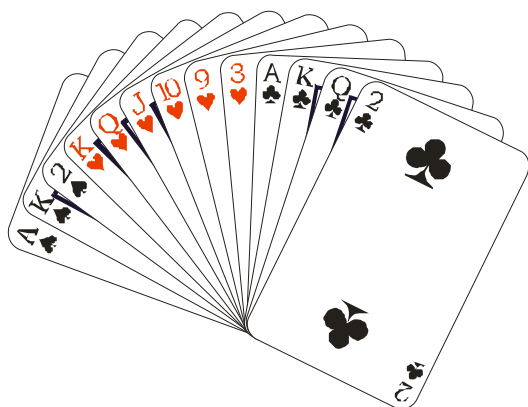


КАК ДА “УЦЕЛИМ” В БРИДЖА?

Любо Българанов



Yellow Club

Бридж...

Магическа игра.

И много необходима за човека.

Обожавам този, който я е измислил.

С каквото и да се занимавах през последните тридесет години – изкуство, спорт или хоби - никога не изневерих единствено на нея. Обръщайки се назад мога да преповторя традиционната щампа – животът е низ от възходи и драматични обрати. У нас за нормален и интелигентен човек обаче това не винаги минава безобидно, особено когато наоколо са дребни хора, които дращят, вият, злодействат и даже губят човешкия си облик в името на “голямото оцеляване”. Аз лично не мога да си представя как бих се отървал с минимални вътрешни загуби в тази кочина, ако поне три пъти на седмица не се потапах за по 4-5 часа в чудния свят на тази игра. Разбирам наркоманите – те нямат друг начин да избягат от “прекрасните” перспективи на наложеното ни безсмислено и жалко съществуване.

Отдавна бриджът би трябвало да се изучава още в училище, като задължителен предмет, защото изгражда трайни навици за работа в екип, воля за победа при спазване на правила, етика на поведение, вечен стремеж към съвършенство и фантазия. Просто активно практикуващият попада в друга среда, по-бързо се ориентира в заплетени житейски ситуации и намира по-бързо решение на нестандартни проблеми при равни други условия. Като прибавя и това, че не е известен случай на практикуващ бриджър заболял от атеросклероза, заниманията придобиват и социално значими измерения.

За повече от тридесет години практика “гълтвах” всяка достъпна книга по бридж. Опитвах с различни партньори и системи и разбира се стрелях се да достигна до наистина скритите неща в играта. Днес вече съм убеден, че най-важното е **оценката** на ръката. Това именно е оръжието, с което се печели. Разбира се, има много книги на известни автори върху разиграване и защита които очароват с изящество. Специалните удари на майсторите, въпреки че някои от тях могат и да не ви се случат в този живот, трябва да се знаят и прилагат. Но анонсирането е поне три пъти по-важно. Ще обясня защо. При среща на състезатели от висока класа обикновено ще има малки разлики в разиграването или защитата. Същото може да се каже, ако нивото на играчите е по-посредствено – специфичните грешки или капацитивни възможности ще изравнят резултатите и при двете категории. В крайна сметка наддаването е това, което ще определи победителя, защото можеш да си перфектен разигравач или защитник, но ако договорът е некомпетентен почти нищо не може да се направи.

Няма да се спирам на определена система. Убедих се, че нито една от известните не предлага цялостно решение. Освен това е много трудно да се намерят повече от двама души, които да играят един и същ вариант. Най-важното за мен е партньорите достигнат до единомислие по отношение на изложените критерии, като няма голямо значение каква система практикуват, защото всичките са конструирани върху анонси, които показват неутрални, поканващи, манш-форсингови или шлемови ръце. Проблемът е в това, че много често играчите неправилно преценяват възможностите на своята ръка и анонсират погрешно.

Ето защо се помъчих да събера най-доброто от съвременната теория и практика за оценка на ръката, както и да предложа някои полезни свои разработки, които могат да се адаптират с успех към всяка система и в този смисъл книгата представя един справочник на полезните неща за тази игра.

Една важна уговорка – предназначена е за практикуващи играчи, които имат желание да повишат ефективността на анонсирането си. Би могла да е интересна и за начинаещи, но те трябва да се въоръжат с разбирането, че истинското удоволствие в бриджа идва след поне петнадесет години упорити занимания. Затова тази игра е велика и е за цял живот.

Съдържание

Критерии за оценка на ръката

Точки от високи карти (Milton Work's High Card Points)	1
Бързи взятки (Quick Tricks)	2
Разпределителна сила (Charles Goren's Points)	3
Изброяване на лузерите (Losing Trick Count)	5
Точки на Цар Петков (Zar Points)	10
Закон за тоталните взятки (The Law of Total Tricks)	13

Стил на анонсиране

Бързо достигане на договор (Quick Achievement of the Final Contract)	36
Форсиращите отговори 2 ♣ и 2 ♦ (Boost 2 ♣ & 2 ♦)	36
Преструктуриране на значението на анонсите	39
Манш-форсинг със скок в по-висок цвят	40
Манш-форсинг сплинтер	40
Изследване на шлем	41
Roman Key Card Blackwood (RKCB)	41
Roman Key Card Control Ask (RKCC Ask)	42
Запитване в цвят след RKCB или RKCC Ask	43
Voidwood	43
Анонсиране с 5-4-4-0 след форсиращите 2 ♣/♦	43
Съревнователно анонсиране	45

Полезни конвенции

Откриване с 1 БК (12-14)	49
Откриване с 2 ♣ (рунд-форсинг)	54
Откриване с 2 БК	58
Откриване с 2 ♦ (трикольор)	61
Откриване с 4 в цвят	65
Astro защита	66
Откриване с две в мажор	69
Някои идеи при анонсиране с Power Acol	70

Критерии за оценка на ръката

Точки от високи карти

(Milton Work's High Card Points)

Тази оценка на ръката остава неизменна от самото начало на съществуването на състезателния бридж. За съжаление тя така дълбоко се е врязала в мисленето на играча, че за дълги години остава основа на преценката за игралните възможности и почти единствен указател за нивото и вида на договора.

С това започва първият урок на всеки начинаещ – Асо - 4 точки, Рига - 3 точки, Дама - 2 точки и Вале - 1 точка. В играта има общо 40. Веднага се “забиват” и няколко жалона в главата на неукрепналия бриджър:

Жалон № 1. Ако имате една четвърт от общата сила (10 т.) + една дама (2 т.), то можете да откриете наддаването.

Жалон № 2 извежда и препоръката за общата сила на двете ръце достатъчна за:

Частичен запис (Partscore)	20 - 23 т.
Маншова зона	24 - 30 т.
Шлемова зона	31 + т.

Жалон № 3 разделя на спектъра на силата по зони:

6-9 т. Неутрални назначения. Ако партньорът е открил, с тази ръка можете да смените с по-висок цвят на същото ниво (едно върху едно), да подкрепите цвета на партньора на следващото ниво (1 цвят: 2 същия цвят) или втория цвят на партньора (1 цвят: 1 в по-висок цвят; 1 в трети цвят: 2 във втория цвят на открилия) или да смените с 1 БК (1 цвят: 1БК или 1 цвят: 1 в по-висок цвят, 1 в трети цвят: 1БК)

Забележка: Това са само принципи, които не разглеждат възможните конвенционални значения на анонсите в употребяваната от вас система.

Общото правило за неутралните назначения е че могат да бъдат пасувани и с такава ръка не може доброволно да се анонсира на по-високо ниво (доброволно да се премине границата 1БК), освен в случая, когато се подкрепя първия или втория цвят на открилия на следващото ниво. Когато открилият е направил назначение, което не можете да пасувате (рундфорсинг или манш-форсинг), трябва да анонсирате така, че да изясните точковата си граница.

10-12 т. Поканваща ръка. С такива ръце се кани за манш. Това може да се направи като доброволно се премине нивото 1БК с трети или четвърти цвят (1♣:1♦, 1♠: 2♥ или 1♦:1♥, 1♠:2♣ или 1♦:1♥, 1БК:2♣); покачва се цвета на партньора със скок (1 цвят:3 в същия цвят или 1 цвят: 1 в по-висок цвят, 1 в трети цвят: 3 в първия или втория цвят на открилия) или се покачва в без коз (1 цвят: 1 в по-висок цвят, 1БК:2БК или директно 1БК:2БК).

12-14 т. Слабо откриване. Ако сте открили с такава ръка, ще изиграете парт-скор, ако партньорът е анонсирал неутрално. Ако сте поканени за манш, ще прецените дали ръката ви “пасва” на ръката на отговарящия, преди да решите да приемете или да останете на парт-скор. Ако партньорът ви открие, ще форсирате до манш.

15-18 т. Средно откриване. С такава ръка ще поканите за манш, ако партньорът ви анонсира неутрално. Ще играете задължително манш, ако сте поканени за това и ще проверите за шлем, ако партньорът ви форсира до манш, след като сте открили.

19+ т. Силно откриване. С такава ръка ще играете манш, ако партньорът е отговорил неутрално. Ще проверите за шлем, ако партньорът ви е поканил за манш, и ще изследвате вида на шлема, ако партньорът ви е форсирал до манш, след като сте открили.

Това са “трите кита” на ценностната система, на които се крепи конструкцията на играта вече 70 години. Всичко онова което ще прочетете по-нататък е опит да се подреди мисловната еквилибристика, която се нарича “оценка на ръката” и която помага де се определи дали тя попада в една или друга от цитираните зони.

С колкото повече “оръжия” за оценка борави играчът, от толкова повече извори “ще пие вода”, т.е. ще прилага по-богат арсенал от позитивно или негативно коригиращи фактори, които ще го доведат до прецизно крайно решение.

Що се отнася само до разглеждания критерии, онъорната сила, има съществено значение корекциите за мислено отнемане на една точка от общия сбор за сек, дъбъл онъор (освен асото), “бланк” фигури, без асото (KQ, KJ, QJ) или за три малки карти оглавени от самотно вале или дама (без десетка или деветка).

Онъорната сила е основният добър показател, когато ще се играе договор на без коз. Ако системата ви на анонсиране е така ориентирана, че използвате и най-малката възможност да играете на без коз, а не на цвят, тогава това оръжие ще ви служи добре. Но то е безнадеждно тромаво и неадекватно, когато ще играете на козов договор, където решаващо значение има съвпадането (фита) в козовия или страничния цвят на партньора, или късините в страничните цветове, въпреки че условните точкови граници остават препоръчителни и за козов контракт.

Понякога две балансиращи ръце могат да изиграят успешен договор и с по-малко точки или маншът да не е успешен, въпреки достатъчната обща сила. Това зависи от качеството на двете ръце. Изразява се в количеството на контролиращи карти, аса и риги. Този критерии се нарича:

Бързи взятки (Quick Tricks)

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ Qxxx	♠ xxx	♠ AKxx	♠ xxx
♥ AQx	♥ KJx	♥ Axx	♥ KJx
♦ Qxx	♦ Axx	♦ J10x	♦ Axx
♣ Qxx	♣ KJxx	♣ xxx	♣ Axxx

Очевидно е, че с тези ръце договорът 3 БК е възможен. С коя от двете бихте искали да разигравате? Вероятно бихте избрали втората. Разликата е в количеството на **бързите взятки**. Те дават контрол върху играта и повече темпо за изпробване на различни възможности в разиграването. Както казваше един много добър български състезател: – “Дамите и валетата нямат никакво значение за играта бридж”. Може да звучи малко пресилено, но има нещо вярно. Учудващо е, при такова мощно развитие на теорията и огромното количество литература, колко малко внимание отделят играчите на този проблем. Нещо повече, младите “майстори” все по-често анонсират “агресивно” – т.е. откриват занижено, пренебрегвайки тези “малки” изисквания. Епизодичните им успехи са по-скоро изключение, което обаче им дава импулс да продължат упорито да опитват да “уцелят”, разчитайки на щастливо разпределение, лоша атака или защита и разбира се на прословутото самочувствие, че те ще разиграват договора. Все неща, които имат отношение по-скоро към астрологията, и са приложими главно в двойкови турнири, където играта прилича на “руска рулетка”, но са печално губещи при сериозен дубликатен бридж. Придавайки стойност на асо една бърза взятка (1 БВ) и на рига половин (½ БВ), в играта има общо 6 БВ. Някои автори третират проблема, като препоръчват асо + рига в един цвят да се смятат като две бързи взятки, но това поражда усложнено преброяване и грешки, като например:

♠ AKxx	♠ xxx
♥ xxx	♥ AKxx
♦ AKxx	♦ xx
♣ xx	♣ AKxx
и	
♠ Axxx	♠ Kxx
♥ Kxx	♥ Axxx
♦ Axxx	♦ Kx
♣ Kx	♣ Axxx

В първия пример тогава можем да преброим 8 БВ, а във втория – 6. В конкретен дон спечелените взятки ще бъдат едно и също количество. Кое е вярно? Естествено - в играта има ШЕСТ бързи взятки – нито повече, нито по-малко, както и да са разположени. Основният постулат тук е:

Четири бързи взятки на двете ръце (два пъти повече от опонентите) са достатъчни за манш, а пет бързи взятки (съотношение 5:1) за шлем.

Това разбира се не е гаранция за договора. Бриджът е велика игра, защото никога нищо не е сигурно. Смисълът на наддаването е в това да стигнем практичен договор с най-големи изгледи за успех. В този ред на мисли изброяването на бързите взятки може да ви помогне да се чувствате по-сигурни на масата. Ако си наложите известна дисциплина при изследването на възможностите бързо ще установите голямото значение на този критерий. Например, според системата която използвате ще поканите за манш, ако партньорът ви е открил, когато имате 10 - 12 т. Ако винаги правите това с всякакви 10 - 12 т., предполагам, че вашият резултат на успешни маншове ще е около 50%. Ако обаче приемете да отправяте покана с 1½ БВ и 9 т. от типа А+К+Q (по-ниско от препоръчаната граница) и да се въздържате от такава акция с ръка, която съдържа 10 - 12 т., но, например, с ½ БВ (като К+Q+Q+Q+J), вашият успех ще се повиши поне с 25%.

Най-общо препоръките за откриване в зоната 12-14 т. са:

Откриване с:

12 т. – мин. 2 БВ

13 т. – мин. 1½ БВ

14 т. – мин. 1 БВ

Покана за манш с:

9 - 10 т. – мин. 1½ БВ

11 - 12 т. – мин. 1 БВ

Приемане на покана за манш от открилия с:

12 - 13 т. – мин. 2½ БВ

14 - 15 т. – мин. 2 БВ

Изискването за показване на максимална по бързи взятки ръка помага и при изследванията за шлем. Например, вашият партньор е открил и вие назначавате манш-форсинг в цвят. Ако той е открил с ограничен анонс, например с 1 БК (12-14), сега има възможност да назначи манша с нормална ръка, или според вашата система да покаже фит и максимална ръка с друг анонс. Тогава вие ще сте сигурни, че той има поне 2½ БВ. Ако и вие имате 2½ за вашия манш-форсинг, шлемът ще има добри изгледи и трябва да бъде изследван. От тук и втория постулат:

Максимална ръка, която ще приеме манш или ще покани за шлем, съдържа мин. 2½ БВ. Ръка, която кани за манш, с долна граница на силата съдържа мин. 1½ БВ, а тази, която има достатъчно сила и ще изследва за шлем съдържа също мин. 2½ БВ.

Тези основни критерии трябва да се имат предвид и когато първоначално партньорите са анонсирани в цвят, но накрая решават да изиграят договора на без коз. Докато при откриванията, смяната и подкрепата в цвят онъорната сила е на втори план, при договорите на без коз, където няма взятки от цакане, нещата се връщат към решаващата роля на точките и бързите взятки.

Например:

Запад	Изток
♠ KJxxx	♠ xx
♥ Axxxx	♥ Qxx
♦ Kx	♦ Axxx
♣ x	♣ AQxx

Днес всеки играч би открил 1 ♠ с ръката на Запад. Изток вероятно ще анонсира 2 БК и след 3 ♥ от открилия ще финишира на 3 БК. Според изискванията за бързи взятки ръката на Запад даже няма право на откриване. Ето защо той не бива да остава на този договор, а да опита да изиграе манша на цвят.

Разпределителна сила (Goren Points)

До тук приключваме с нещата около без коза и се отправяме към чудния свят на цветните договори. Този критерий е наложен от Charles Goren, великолепен американски играч и писател, още в средата на миналия век. Касае преоценката на ръката при козов договор във връзка с фита и страничните дължини и късини. Добре познат на играчите от по-старото

поколение, този подход дава доста добра оценка за игралните възможности на двете ръце изразена в познатите НСР точки. Изчисленията се базират на примерната таблица за зоните на частичен запис, манш или шлем, необходими в двете ръце, разгледана в описанието за онъорните точки и в този смисъл представлява една органична връзка с точковото брое-не. Освен това, при откриванията се разчита на същите изисквания за сила и бързи взятки, както изброените по-горе. Ето защо много от старите играчи не могат да приемат модерните тенденции в анонсирането, където такава връзка вече поч-ти не съществува. Както и да е, добре е този критерий също да се вкарва в употреба, като аргумент при вземане на край-ното решение за даден договор.

Таблица за преоценка на двете ръце при козов договор:

Откриваща ръка		Отговаряща ръка	
<i>Прибавяме точки</i>		<i>Прибавяме точки</i>	
За всяка карта над петата в цвета на откриването	+1	За четворен фит и за всяка следваща карта	+1
За наличие на втори петорен цвят	+1	За наличие на собствен петорен цвят	+1
За всяка карта над петата във втория цвят	+1	За всяка карта над петата във втория цвят	+1
За дъбъл в страни	±0	За дъбъл в страни	+1
За сек в страни	+1	За сек в страни	+3
За шикан в страни	+2	За шикан в страни	+5
<i>Отнемаме точки</i>		<i>Отнемаме точки</i>	
За сек, дъбъл и “бланк” фигури (без асото)	-1	За сек, дъбъл и “бланк” фигури (без асото)	-1
За троен цвят оглавен от незащитени дама или вале	-1	За троен цвят оглавен от незащитени дама или вале	-1
За бедно съдържание в козовия цвят (0-1 онъор)	-1	За точно троен фит в цвета на откриването	-1

Важното тук е, че ръката може да бъде преоценявана само при наличие на осморен фит на двете ръце. При отсъствие на фит се процедира с истинската сила. Много често при мисфит се стига до договор на без коз, където важат само разгледаните преди това критерии. Гореновата преоценка на силата се включва отново, ако е намерен фит във втори цвят, като във всеки момент откриващата ръка може да стане отговаряща и обратно.

Да разгледаме този пример:

Запад	Изток
♠ Qxxxx	♠ x
♥ KQxx	♥ Ax
♦ AJxx	♦ KQ10xxx
♣ ----	♣ 10xxx

Запад може да преброи: 12 т. + 2 за шикана = 14. Имайки 1½ БВ спокойно може да открие с 1 ♠. Отговарящият не може да брои точки от разпределение заради мисфита. Най-вероятно той ще смени с 2 ♦, с тенденция по-късно да реанонсира 3 ♦, за да покаже шесторна дължина с поканваща ръка. Открилият има изненадващо добър фит каро. Той може да прецени ръката си вече като отговаряща по таблицата: 12 т. + 1 за собствен петорен цвят извън коза + 1 за четворния фит и + 5 за шикана в страничен цвят = 19 т. Прибавяйки най-малката възможна сила на партньора – 9 - 11, той вече знае, че тяхната двойка има сигурно поне нивото пет (28 – 30 т.) и трябва да направи съответстващия на използваната система форсиращ анонс. От своя страна играчът с дължината в каро, вече превърнала се в откриваща ръка, може да добави + 1 за дъбъла купа, + 2 за сека пика и + 1 за собствената дължина = 13. Общата сила нараства до 32-33 т. и той спокойно ще изследва за шлем, който даже с атака коз е почти 100%. Отбележете - само с 21 т. на двете ръце!

Изброяване на лузерите (Losing Trick Count)

Този подход изследва игралните възможности на партньорите при козов договор и също при намерен поне осем карти фит. Много е странно, но той е бил познат даже преди Гореновите точки. Никога обаче не получава достатъчна популярност сред широката публика именно поради съдбовната обреченост на играчите към точковото броене и въпреки факта, че експертите, съзнателно или не, винаги изброяват лузерите си при вземане на крайното решение. Представлява удивително прецизно указание за взятковия потенциал на двете ръце, което компилира факторите онъорна сила, бързи взятки и разпределителни възможности, като изчисленията са максимално опростени и бързият резултат е изразен директно в количество взятки, които двойката може да спечели в повечето случаи. Уговорката “в повечето случаи” показва само, че и при този метод няма твърди гаранции за достигнатия договор. Разбираемо е, че не може да се обвинява един или друг начин на оценка, ако козовите в опонентите се “чупят” 4-0 или повече от половината импаси не минават. Както и да е, ако играчът отдавна се е разделил с раздразнението от “лошия шанс”, който обикновено се покрива от резултата на другата маса, където играят същата “счупена” игра, а се стреми да изиграе своите 75% добре назначени практически договори, то успехът е гарантиран.

За начало ще започнем с малък тест от Рон Клиндер. Имате:

♠ x
♥ A10xxxx
♦ Kxxx
♣ xx

Вашият партньор открива с ЕДНА ТРЕФА, вие анонсирате ЕДНА КУПА и той назначава ЧЕТИРИ КУПИ.

Ако сте от преобладаващата част играчи, сега ще пасувате. Партньорът може да е много силен, но какво от това? В края на краищата имате само 7 точки.

След атаката на опонентите виждате мора:

♠ xx
♥ KQxx
♦ Ax
♣ AKJxx

Усещате познатото неприятно присвиване в стомаха. В края на играта запитвате партньора: - Трябваше ли да опитаме шлем? – Не – отговаря той - имаме само 24 т.

Ако играете в домашна обстановка ще отминете това като щастливо съвпадане на картите. Ако участвате в двойков турнир, след отварянето на резултатната бланка ще установите, че вашият резултат е под средния. Повечето двойки са играли същия договор като вас и са постигнали две или три добри в зависимост от атаката. Няколко двойка са играли шлем и една - две са опитали седем. Подминавате това с високомерие: - Те си “пеят на шапката” и “уцелват”. Проблемът е в това, че “те” вероятно знаят точно какво правят, защото оценяват игралните си възможности по по-прецизен начин. Начинът, по който експертите намират верния договор - изброят лузерите си.

Две формули за грубо изброяване на лузерите:

А. И двете ръце имат цакащи възможности:

Пребройте	<i>Вашиите лузери</i>
Прибавете	<i>Лузерите на партньора</i>
Извадете	<i>Резултата от 24</i>

Отговорът показва количеството взятки, които двойката ще спечели в повечето случаи.

Б. Едната ръка е балансирана, а другата има цакащи възможности

Пребройте	<i>Вашиите лузери</i>
Определете	<i>Покриващите карти в балансираната ръка</i>
Извадете	<i>Броя на покриващите от вашите лузери</i>
Извадете	<i>Полученото число от 13</i>

Отговорът показва количеството взятки, които двойката ще спечели в повечето случаи.

Изброяване на вашите лузери

Във всеки цвят от три или повече карти има не повече от три лузера.

Това е липсата на А, К или Q (“покриващите” карти) в цвят, в който имаме поне три карти. Защо не можем да изгубим повече взятки там? Заради това, че четвъртата, петата и т.н. карти в този цвят ще се превърнат в уинери, след равномерно падане или цакане.

Axxx	- 2 лузера	KJxxx	- 2 лузера
xxx	- 3 лузера	Jxxx	- 3 лузера
AQxxx	- 1 лузер	KQxx	- 1 лузер
AKQx	- 0 лузера	AKQxxx	- 0 лузера

Специално внимание трябва да обърнем при калкулирането на дамата. Естествено, не можем да оценим Axx (два лузера) по същия начин като Qxx. Докато асото е почти 100% взятка (освен ако не е цакано на първия рунд), то за една неподкрепена дама това може да се случи при доста конкретни условия. Например, липсващите топ-фигури лежат пред нея (много малка вероятност); или в ръката на партньора има една от топ-фигурите в този цвят (асото или ригата); или партньорът има вале, подкрепено с десетката; или в краен случай валето е придружено от деветка. От друга страна е очевидно, че Qxx е по-добре от три малки, следователно няма да сбъркаме, ако калкулираме една неподкрепена с онъор дама като $\frac{1}{2}$ вероятна взятка, респективно като $2\frac{1}{2}$ лузера. Нещата се променят значително, когато дамата е подкрепена от топ-онъор или вале, в краен случай само от десетка. Тогава шансът тя да спечели взятка нараства значително и спокойно вече може да калкулираме такава комбинация QJx(x) или Q109(x) като два лузера, а комбинация AQx, KQxx като един лузер.

При две карти в цвят броят само асо и рига като уинер и всичко останало като лузери. В двоен цвят никога няма повече от два лузера.

След като ще играем на коз, другите карти от този цвят могат да бъдат цакани, така че:

AK	- 0 лузера	AQ	- 1 лузер
AJ	- 1 лузер	Ax	- 1 лузер
KQ	- 1 лузер	Kx	- 1 лузер
KJ	- 1 лузер	QJ	- 2 лузера (не $1\frac{1}{2}$)
Qx	- 2 лузера	xx	- 2 лузера

Съответно, при една карта (сек), броят само асото като уинер, а всичко останало като лузери.

Установяване на лузерите в ръката на партньора

Минимално откриваща ръка има 7 - 8 лузера. За отправна точка на изчисленията е практично да се приеме 7.

Ще обясня защо. Една ръка с разпределение 4-3-3-3 и 0 точки има 12 лузера (първите три карти от всеки цвят). Прибавете към нея 4 или 5 покриващи (асо, рига или дама) за едно минимално откриване с 12 - 14 т., (спазвайки критерия за бързи взятки) и ще получим 7 или 8 лузера. Обаче това разпределение се явява доста по рядко от 4-4-3-2, което при нулева ръка има 11 лузера и с прибавянето на 4 покриващи, получаваме 7 лузера. Така че таблицата за очакваните лузери е:

6 - 9 т.	9-10 лузера и две покриващи (неутрален отговор на откриване)
10 - 12 т.	8 лузера и три покриващи (покана за манш)
12 - 15 т.	6-8 лузера (откриваща ръка) и 4-5 покриващи
16 - 18 т.	5-6 лузера и 5-6 покриващи (силно откриване)
19 - 21 т.	4-5 лузера и 6-7 покриващи (максимално откриване)
22 + т.	3-4 лузера и 7+ покриващи (манш-форсинг)

Да се върнем за момент към примера от стр. 5:

Запад	Изток
♠ xx	♠ x
♥ KQxx	♥ A10xxxx
♦ Ax	♦ Kxxx
♣ AKJxx	♣ xx

Запад има едно силно откриване със 17 т. Изток има само 7 т. и назначава неутралния анонс 1 ♥ върху откриването с 1 ♣ от партньора. Запад има фит купа и преброява лузерите си – те са 5. Той все още не знае нищо за ръката на отговарящия и може да разчита само на четворна купа и 9 - 10 лузера. Пресмятайки по първата формула, стига до извода, че тяхната двойка вероятно има 9 или 10 взятки. За крайното решение - да назначи манш - открилият взема под внимание няколко позитивно коригиращи фактора, за които ще говорим малко по-късно в тази секция. Отговарящият от своя страна също преброява лузерите си след показания фит. Те са седем. След като открилият анонсира за две взятки повече от нормалното откриване, Изток резонно приема, че партньорът му показва 5 лузера. Простото изчисление показва взятковите възможности на двете ръце – $7 + 5 = 12$; $24 - 12 = 12$ вероятни взятки. Изток има пълни основания да изследва за шлем, използвайки предпочитаните конвенции.

Ако с партньора адаптирате изброяването на лузерите към значението на различните анонси във вашата система на анонсиране и спазвате последователност и дисциплина, много бързо ще се убедите колко лесно се достига практичното ниво на договора. Просто трябва да боравите с всички критерии и да преценявате прецизно ръката си.

Няколко примера:

Запад		Изток	
♠ AQ63	= 1 лузер	♠ K92	= 2 лузера
♥ AQ1064	= 1 лузер	♥ K532	= 2 лузера
♦ 7	= 1 лузер	♦ QJ3	= 2 лузера
♣ AK2	= <u>1 лузер</u>	♣ Q94	= <u>2 лузера</u>
	4 лузера		8 лузера

Запад има една силно откриваща ръка с 19 т. и 4 лузера. Изток има класическа поканваща ръка с 11 т., 8 лузера и фит купа. Ако системата на анонсиране може да позволи на партньорите да покажат това, то простото изчисление ще покаже $8 + 4 = 12$; $24 - 12 = 12$ вероятни взятки. Възможността за шлем е открита достатъчно рано.

Запад		Изток	
♠ A10653	= 2 лузера	♠ K9742	= 2 лузера
♥ KQ106	= 1 лузер	♥ 2	= 1 лузер
♦ 7	= 1 лузер	♦ 9532	= 3 лузера
♣ K93	= <u>2 лузера</u>	♣ A84	= <u>2 лузера</u>
	6 лузера		8 лузера

Запад има едно минимално откриване с 12 т. Отговарящият Изток има прекрасен фит пика и може да преброи 7 т. и 8 лузера. Начинаещите играчи биха подкрепили само до две пики, преброявайки 7 т. в ръката си. Тези, които прилагат суровото изброяване на лузери, ще поканят за манш с 8 лузера. А тези, които имат понятие от коригиращи фактори, ще назначат веднага манш с тази ръка. Както и да е, сметката при сурово изброяване е чиста – $8 + 6 = 14$; $24 - 14 = 10$ вероятни взятки. Маншът трябва да бъде опитан. Отбележете, че общата сила на партньорите е 19 т.!

Запад		Изток	
♠ AKQJ64	= 0 лузера	♠ 532	= 3 лузера
♥ A	= 0 лузера	♥ J632	= 3 лузера
♦ A82	= 2 лузера	♦ KQ4	= 1 лузер
♣ 532	= <u>3 лузера</u>	♣ 987	= <u>3 лузера</u>
	5 лузера		10 лузера

Запад открива с 1♠. Изток има балансирана ръка и вероятно ще анонсира 1БК. Открилият може да приложи формула “Б”, когато едната ръка е балансирана, а другата има цакащи възможности. Почти във всички системи анонсът 1БК, като отговор на откриване на партньора, показва 6 - 9 т., следователно две покриващи. Запад има отличен солиден цвят и може да направи следната сметка: 5 лузера – 2 покриващи = 3; 13 - 3 = 10 вероятни взятки и той може спокойно да назначи този манш – 4♠.

Коригиращи фактори при оценката на лузерите

Фит

Вече беше споменато, че минималният фит, при който можем да броим лузерите си е осем карти. Обаче е важно как са разпределени козовите в двете ръце. При 4-4 можем спокойно да калкулираме резултата от изчисленията, но при 5-3 или 6-2 трябва да увеличим лузерите с един, заради намалените възможности от цакане. Обратно, при девет или десет карти фит (суперфит) можем да отнемем един лузер от сметката, заради увеличените възможности от цакане или евентуалното равномерно падане на козовия цвят.

Например:

Запад		Изток	
♠ AJ10964	= 2 лузера	♠ 87532	= 3 лузера
♥ A	= 0 лузера	♥ 32	= 2 лузера
♦ A8	= 1 лузера	♦ 9742	= 3 лузера
♣ 6532	= <u>3 лузера</u>	♣ 98	= <u>2 лузера</u>
	6 лузера		10 лузера

При петорен фит, даже с нулева сила и балансирана ръка, Изток има един - два лузера по-малко от максимума – 10(11). Ако той подкрепи откриването на партньора до две пики, ако е в зона, маншът може да не бъде опитан. И ако козовите в опонентите са 1-1 ще бъде пропуснат! Ако анонсира в съревнование, Изток веднага би трябвало да подкрепи намесата на партньора до 4♠ с тази ръка. Във всеки случай баражът ще е добър. Даже при още по-неблагоприятна ръка на открилия – да поставим в него една пика по-малко и една купа повече, при равни зони резултатът ще бъде без две.

Бедно съдържание в коза

Само с един или без топ-оньори винаги коригирайте с половин до един лузер в повече, независимо в откриващата или в отговарящата ръка.

Ролята на бързите взятки

Преброяваме само асата и ригите в ръката си, като броим две точки за асо и една за рига. Сумата умножаваме по 3½. От полученото число изваждаме сбора на всички точки в ръката си. Ако полученият резултат е +2½, можем да отнемем половин лузер, ако е +6, можем да извадим цял лузер. Обратно, ако резултатът е -2½, трябва да прибавим половин, а ако е -6, трябва да прибавим цял лузер.

Запад	Изток
♠ AJxxx	♠ xxx
♥ Ax	♥ QJx
♦ Qxx	♦ AJx
♣ Qxx	♣ KJxx

Запад има 8 лузера (прибавяйки по половин за неподкрепените миньорни дами) и даже би трябвало да се въздържа от откриване. Изток има 9 лузера при игра на пики и може да си позволи да покачи само до две. Какво става след корекцията за бързи взятки? Запад може да пресметне: 2 аса x 2 = 4; 4 x 3½ = 14. 13-14 = +1. Неговите лузери остават непроменени. Изток: 1 асо x 2 + 1 рига x 1 = 3; 3 x 3½ = 10½; 12 - 10½ = - 1½. И неговите лузери не се променят, но тенденцията е към

прибавяне на лузери. Сигурното ниво е две. Свидетел съм как не веднъж, даже играчи с опит, изиграват подобен безнадежден манш, защото “имат точки”.

За илюстрация да разгледаме отново примера от стр. 7:

Запад		Изток	
♠ A10653	= 2 лузера	♠ K9742	= 2 лузера
♥ KQ106	= 1 лузер	♥ 2	= 1 лузер
♦ 7	= 1 лузер	♦ 9532	= 3 лузера
♣ K93	= <u>2 лузера</u>	♣ A84	= <u>2 лузера</u>
	6 лузера		8 лузера

Да опитаме да извършим корекция на лузерите в ръката на Изток. Първоначално те са осем. За бедно съдържание в коза ще прибавим и половин отгоре = $8\frac{1}{2}$. Ако Изток знае, че партньорът му открива с петорна дължина, той може да свали 1 лузер от сметката за петорния фит. Получава $7\frac{1}{2}$. Ако пресметне по формулата за бързи взятки $-(2+1) \times 3\frac{1}{3} = 10$; $10 - 7 = +3$. Следователно половин лузер по-малко. В крайна сметка получава 7 лузера. Изток директно може да назначи манш – 4 ♠, разчитайки също на 7 лузера в ръката на открилия.

Самодостатъчен цвят

Ако съберете броя на високите карти и дължината в даден цвят и полученият резултат е поне 9 или 10, то този цвят може да се смята за самодостатъчен. Например, в цвят, в който имате AKxxxxxx (коефициент на самодостатъчност 10), шансът да не изгубите взятка е много голям (цветът може да “падне” в два рунда или в партньора да е дамата). Следователно да се калкулира лузер в тази ситуация е доста песимистичен поглед върху нещата. Същите разсъждения може да отнесем и към цвят със съдържание AQJxxxx. В една трета от случаите липсващата рига ще е в партньора, във втората трета ще е отдясно (под импас) и само в една трета ще е зад асото.

Понятие за покриващи карти

Това са картите, които елиминират лузерите в ръката на партньора. Те “работят” добре, когато покриват губещи карти, и “не работят”, когато има дублиране на стойности в един и същ цвят, когато те не “покриват” лузери. Например:

Откриващ	Отговарящ А	Отговарящ Б
♠ х	♠ Axx	♠ KQJ
♥ AKQJ	♥ xxx	♥ xxx
♦ AKQJ1098	♦ xxx	♦ xxx
♣ х	♣ Axxx	♣ KQJx

Двете ръце на откриващия и на отговарящ А ще направят голям шлем, докато с отговарящ Б лимитът е 11 взятки, въпреки че той има повече точки. Черните цветове на отговарящ Б са един ярък пример за дублиране на стойности.

Два примера от практиката:

Запад	Изток
♠ KQJxx	♠ Axxx
♥ Ax	♥ 1098xx
♦ K10xx	♦ AJ9x
♣ Jx	♣ ----

Изток бе пръв и пасува. Опонентът Юг откри с една трефа. Запад се намеси с 1 ♠ и Север пасува. Уговорката на Запад/Изток бе за намеси със солидни откриващи ръце с поне петорен цвят. Изток направи следните изчисления: първоначално има 7 лузера, следователно може да назначи манш веднага. Но може да свали един лузер от сметката заради деветорния фит - използвайки формулата за качество на ръката може да сметне $-2 \text{аса} \times 2 = 4$; $4 \times 3\frac{1}{3} = 13\frac{1}{3}$; $13\frac{1}{3} - 9 = +4\frac{1}{3}$. Следователно има малко повече отколкото за манш и може да намали резултата с $\frac{1}{2}$ лузер. Затова той не назначи директ-

но манш, а сплантира с 4 ♣. Запад има 6 лузера и освен това не губи сила в цвета на сплентера и продължи с кюбид 4 ♥. Това бе сигнал за Изток, че предложението му за шлем е прието и двойката достигна договор 6 ♠. Атаката, благоприятно за разиграващия бе каро, но той така или иначе щеше да потърси дамата в открилия. В резултат един прекрасно открит шлем от намеса само с 21 т. на двете ръце!

Запад		Изток	
♠ A10563	= 2 лузера	♠ 9742	= 3 лузера
♥ KQ10	= 1 лузер	♥ AJ4	= 2 лузер
♦ 76	= 2 лузера	♦ K32	= 2 лузера
♣ K93	= <u>2 лузера</u>	♣ A84	= <u>2 лузера</u>
	7 лузера		9 лузера

Запад има пълно право да открие с 1 ♠. Ако Изток си позволи формално да форсира до манш с неговите 12 т. и 2 БВ, резултатът ще бъде плачевен. Той има 9 лузера! Ако направим корекции ще можем да пресметнем: един лузер повече за липсата на топ-оньор в цвета на откриването, но един по-малко за четворния фит. Резултатът остава 9. По формулата за качество: $2 \text{ аса} \times 2 = 4 + 1 \text{ рига} \times 1 = 1$; $5 \times 3\frac{1}{3} = 16\frac{2}{3}$; $16\frac{2}{3} - 12 = +4\frac{2}{3}$. В играта двойката достигна до две пики за точно, защото бяха отдадени два коза, две кари и една трефа. Разбира се, можеше да се опита 3 БК, но и там изгледите за успех биха били минимални.

Точки на Зар Петков (Zar Points)

Този подход е последното, което съм прочел по темата и което си заслужава внимание. Смело и необичайно предложение на наш съотечественик, живеещ в Канада, който явно отдавна и задълбочено се занимава с бридж. Касае също само козови договори, като също преизчислява възможностите на базата на фит, разпределение и качество. Резултатът е доста прецизен за нивото на договора. Формулата е:

Съберете всички точки от високи карти.

Прибавете по две точки за асо и по една за всяка рига.

Прибавете разликата от най-дългия и най-късия цвят.

Прибавете сбора от двата най-дълги цвятове.

След установяване на козовия цвят открилият и отговарящият прибавят по една точка, но не повече от две, за всеки оньор в козовия цвят включително и за десетка.

Отнемете по една точка за сек, дъбъл и "бланк" (KQ, QJ, KJ) фигури, както и за три малки, оглавени от вале или дама.

Прибавете 1 точка, ако силата ви е концентрирана в два или три цвята.

От "супер" фит: прибавете 3 точки за всеки коз над нормалния осем карти фит, ако късият ви цвят е шикан; прибавете 2 точки, ако късият цвят е сек, и само една точка, ако късият ви цвят е дъбъл.

Прибавете 1 точка за наличие на цвят пика, но само като аргумент когато не ви стига за откриване и имате 25 т.

Ако резултатът е 26, имате право на откриване. Ако сумата в двете ръце достигне 52, трябва да играете манш.

Всеки пет точки по тази скала означават една взятка.

- 16 - неутрален отговор на откриване
- 21 - покана за манш
- 26 - откриваща ръка
- 31 - една взятка над минимално откриване
- 36 - силно откриване (две взятки над минималното откриване)
- 41+ - рунд-форсинг откриване

В комбинираната ръка:

- 41 ÷ 50 - парт-скор
- 52 ± 1 - манш
- 62 ± 1 - малък шлем
- 67 ± 1 - голям шлем

Въпросът е да се адаптират тези изчисления към значението на аноните според системата, която предпочитате.

Няколко примера:

Запад	Изток
♠ Q10xx	♠ KJxxx
♥ Ax	♥ Kxx
♦ xx	♦ xxx
♣ Kxxxx	♣ Ax

Изток първоначално има 26 т. – 11 НСР + 4 (контроли) + 11 (разпределение) и открива с ЕДНА ПИКА. Запад първоначално има 24 т. – 9 (НСР) + 3 (контроли) + 12 (разпределение). Върху цвят пика Запад може да прибави 2 за онъорите в коза (Q10) и една за “суперфит”, а Изток още 2 за ♠ KJ. Общо 55 – достатъчно за манш. Запад трябва да назначи директно 4 ♠, показвайки 26 - 30 т.

Запад	Изток
♠ Q10xx	♠ KJxxx
♥ Qx	♥ Kxx
♦ xx	♦ xxx
♣ Kxxxx	♣ Ax

Изток има същата ръка. Запад може да изброи: 7 (НСР) (една минус за дъбъл дама купа, но една плюс за концентриране на точките в три цвята) + 1 контрол + 12 (разпределение) + 2 (♠Q10) + 1 фит = 23 т. Запад трябва да назначи 3 ♠, показвайки 21 - 25 т.

Запад	Изток
♠ Q10xx	♠ KJxxx
♥ xx	♥ Kxx
♦ xx	♦ xxx
♣ Kxxxx	♣ Ax

Изток има същата ръка. Запад може да изброи: 5 (НСР) + 1 контрол + 12 (разпределение) + 2 (♠ Q10) + 1 фит = 21 т. Запад трябва да назначи 2 ♠, показвайки 16 - 20 т., защото е на долната граница за три и има малко контроли.

Запад	Изток
♠ AQ10x	♠ KJxxx
♥ Ax	♥ Kxx
♦ xx	♦ xxx
♣ Kxxxx	♣ Ax

Изток има същата ръка. Запад може да изброи: 13 (НСР) + 5 (контроли) + 12 (разпределение) + 2 (♠ AQ) + 1 фит = 33 т. Запад трябва да назначи манш-форсинг и след това да покаже фита пика. (32 + т.)

Да разгледаме отново примера от стр.9:

Запад	Изток
♠ KQJxx	♠ Axxx
♥ Ax	♥ 1098xx
♦ K10xx	♦ AJ9x
♣ Jx	♣ ----

Ръката на Запад : 13 т. (минус една за ♣ Jx) + 4 от контроли + 3 (разликата между дългия и късия цвят) + 8 (сбора от двата най-дълги цветове) = 28 Зар точки. Ръка, която е малко над нормалното откриване.

Ръката на Изток: първоначално и тя има право на откриване: 9 + 4 от аса и риги + 5 (разликата между най-дългия и най-късия цвят) + 9 (сбора от дългите цветове) = 27. Нормална, според метода, ръка за откриване.

След корекциите ръката на Изток може да добави: + 1 за асо пика и + 3 за суперфит с шикан встрани = 31 т. Запад също може да добави 2 т. за онъорите в пика = 30. Общата сила нараства до 61, което и е нивото за шлем. Наистина много различна оценка.

Следват няколко примера от практиката, които не са анонсирани по този метод, но си заслужава, за сравнение, да бъдат преоценени според неговите препоръки:

Запад	Изток
♠ х	♠ Qxxxxx
♥ K10xxx	♥ A8xx
♦ KJ9xx	♦ 10
♣ xx	♣ Kx

В този дон опонентът Юг откри с едно без коз (12 – 14 т.). Запад се намесва с ДВЕ ТРЕФИ - конвенция Astpro, което показва поне девет карти в два цвята, единият от които е купа с 8 + т. След известно наддаване Запад-Изток финишираха на 4 ♥.

Да пресметнем ръцете по метода на Зар точките:

Ръката на Запад – 7 т. + 2 от контролите + 4 от разликата между дългия и късия цвят + 9 от сбора на двата дълги + 2 за онъорите в купа = 24.

Ръката на Изток – 8 т. (минус една за ♣ Kx) + 3 от аса и риги + 5 от разликата + 10 от сбора + 1 за онъора в купа + = 27.
Общ сбор – 51.

Точно колкото се иска за манш. В играта козове бяха 2-2 и асо каро бе пред ригата. Точно с 16 т. на двете ръце!

Запад	Изток
♠ 10	♠ AQ10x
♥ AQJxx	♥ Kxx
♦ х	♦ 10xx
♣ AQJxxx	♣ Kxx

В това раздаване Запад-Изток достигат до ШЕСТ КУПИ чрез секвенцията:

Запад	Изток
2 ♣ (рунд-форсинг)	2 ♠ (черно асо)
3 ♥ (цвят)	3 ♠ (фит купа и асо пика)
4 ♣ (въпрос за трефи)	4 ♠ (рига трефа)
4 БК (въпрос за коза)	5 ♥ (рига коз)
6 ♥	пас

Да оценим ръцете със Зар точките.

Ръката на Запад – 14 + 4 (контроли) + 5 (разлика) + 11 (сбор) + 2 (онъори) = 36.

Ръката на Изток – 12 + 4 (аса и риги) + 1 (разлика) + 7 (сбор) + 1 (козов онъор) = 25.

Общ сбор 61. Точно колкото е необходимо!

Запад	Изток
♠ J9	♠ AKxx
♥ AQ98xx	♥ K10x
♦ A	♦ xxxx
♣ AQxx	♣ xx

Наддаването:

Запад	Изток
2 ♣ (рунд-форсинг)	2 ♠ (черно асо)
3 ♥ (цвят)	3 ♠ (фит купа и асо пика)
4 ♣ (питане в трефа)	4 ♥ (дама или дъбъл)

4 БК (питане в коза) 5 ♥ (рига купа)

7 ♥ пас

(Декларантът знае, че липсва рига трефа. В домашна обстановка опитва импасова седмица.)

В играта мина импасът трефа и козове бяха 2-2. Точно. Зар точки:

Запад - 16 (НСР) + 6 (контроли) + 5 (разликата дълг/къс цвят) + 10 (сборът от двата дълги) + 2 (оньори в коза след показан фит) = 39

Изток - 10 (НСР) + 4 (контроли) + 2 (разликата дълг/къс цвят) + 8 (сборът от двата дълги) + 1 (оньор в коза) = 25

Общо 64. Малко над изискванията за малък шлем, което разбира се е договорът който, на сериозно състезание трябва да се изиграе.

Запад	Изток
♠ AKQxx	♠ 98xxx
♥ AKxxx	♥ Q10xx
♦ A	♦ Kxx
♣ xx	♣ x

Наддаването:

1 ♥ (би трябвало с 2 ♣) 1 ♠ (6-12 т., 4+пики)

4 ♦ (сплинтер, МФ) 6 ♠

В този дон Запад трябва да открие с две трефи (3 лузера). Отговарящият има 8 лузера, но коригира с един в минус заради дължината в пика. Разчитайки на 5 в открилия, той назначава направо малкия шлем. Зар точки 66. Ниво шест или седем:

Запад - 20 (НСР) + 8 (контроли) + 4 (разликата дълг/къс цвят) + 10 (сборът от двата дълги) + 2 (оньори в коза след показан фит) + 1 ("супер" фит) = 45

Изток - 5 (НСР) + 1 (контроли) + 4 (разликата дълг/къс цвят) + 9 (сборът от двата дълги) + 2 ("супер" фит) = 21

На този етап от развитието ми имам все още някои резерви около това, на което може да се разчита след откриване на партньора. В частност, става много размита и опасна идеята за контра (която може да бъде превърната в наказателна), когато опонентите се намесят, ако не могат да се разчита на някакви сигурни НСР и БВ в ръката на партньора, който е открил. Разгледаният метод обаче има безспорни качества и постига в крайна сметка доста добра оценка за игралните възможности, така че трябва да се работи в посока на адаптиране към предпочитаната система и стил на анонсиране.

За разгледаните до тук подходи е характерно допускането, че партньорите анонсират относително безпрепятствено (без драматична интервенция от опонентите) и нивото на договора зависи от оценката на всички приети за използване фактори. Нещата драстично се променят, когато анонсираме в съревнование, т.е. или ние се намесваме след откриване на опонентите или и двете страни анонсират, наддавайки за спечелване на договора. Това автоматично превключва на съвсем друг режим на анонсиране, където познаването и разбирането на

Закона за тоталните взятки (The Law of Total Tricks)

прекрасно представен в книга на Larry Cohen "To Bid Or Not To Bid" е просто задължително. Ще опитам да я представя в резюме:

Това е подход, при който практически и достатъчно прецизно може да се изчисли "бизнеса". Т.е. какви са нашите шансове за дадено ниво. Дали ще е печелившо, в зависимост от метода на запис на резултата, да се преборим за договора, рискувайки едно и няколко втре, или да оставим опонентите да играят договора. Основният постулат е:

ТОТАЛНОТО ЧИСЛО НА ВЗЯТКИТЕ, в дадено раздаване, Е РАВНО НА ТОТАЛНИЯ БРОЙ КОЗОВЕ В ДВЕТЕ ПОСОКИ

В най-суров вид това звучи така: ако нашата страна има осем карти в най-дългия си фитнат цвят, а опонентите също осем карти фит в техния цвят, взятките, които ще бъдат разпределени при разиграването, ще бъдат 16. Преведено това означава, че ако едната страна спечели наддаването, да кажем на ниво две, има много голяма вероятност да реализира договора (8 взятки), също толкова, колкото, ако опонентите биха били оставени също да изиграят нивото две.

Ключът за прилагане на ЗАКОНА по време на наддаването е да се определи възможно по-точно колко коза притежава всяка от страните в най-добрия си фит. Това не винаги е лесно, но една приблизителна стойност е всичко, което е необходимо. Ето защо, преди да вземете решение за участие в съревнование за дадено ниво, първата крачка е да се направи приблизително изброяване на козовете за всяка страна, базирано на наддаването дотогава. Втората крачка е да се мине през табличен анализ. Кажете си: "Предполагам общо 18 коза. Ако те направят X взятки, тогава техният запис ще бъде Y, така че, ако аз анонсирам, това ще означава, че ние ще направим N взятки и нашият запис ще е Z."

Малко по-късно ще разгледаме няколко коригиращи фактора, които ще препоръчват определена стратегия, но за начало да разгледаме няколко примера:

Играете с изчисление на IMP-ве, всички са в зона и имате:

♠ K876, ♥ K53, ♦ K1072, ♣ KJ

Вие	Опонент 1	Партньор	Опонент 2
1 ♦	1 ♥	контра	2 ♥
2 ♠	3 ♥	пас	пас

Не е нужно да гадаете или да аносирате по инстинкт. Това е перфектна ситуация за ЗАКОНА ЗА ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ. Негативната контра на партньора показва четворна пика, така че ние имаме точно осем коза. Ако партньорът беше сек купа, вероятно би аносирал сам три пики, значи по-вероятно е дъбъл. Следователно опонентите също се борят с осем коза. ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ СА 16. По-късно ще знаете отлично какво трябва да направите. За сега нека да разгледаме вариантите за 16 коза:

ТАБЛИЦА ЗА 16 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ
(ДВЕТЕ СТРАНИ ИМАТ ПО ОСЕМ КАРТИ ФИТ)
(всички в зона)

Ние играем на 3 пики		Те играят на 3 купи	
Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
10	+170	6	+300
9	+140	7	+200
8	-100	8	+100
7	-200	9	-140

Както можете да отбележите, дясната страна (те играят на три купи) ще даде по-добър запис за нас, без значение как ще се разпределят взятките. За разгледания случай:

♠ AQ94
♥ 84
♦ QJ5
♣ 10963

♠ J10 ♠ 532
♥ A10752 ♥ QJ9
♦ 864 ♦ A93
♣ AQ4 ♣ 8752

♠ K876
♥ K58
♦ K1072
♣ KJ

това означава, че трябва да оставим опонентите да изиграят три купи. Анонсирането на три пики с 16 тотални коза НЕ Е ПЕЧЕЛИВША СТРАТЕГИЯ. В частност, разгледайте варианта, при който всяка от страните ще направи по осем взятки (най-честият случай в такава ситуация, при поделена сила в двете посоки). Разиграващата страна ще запише -100, а защитавашата +100 = 5 IMP.

Имате следната ръка, като никой не е в зона:

♠ Q83, ♥ K1042, ♦ 764, ♣ A94

Партньорът открива с ЕДНА ТРЕФА. Опонентът след него се намесва с ДВЕ КАРИ. Вие процедурите с негативна КОНТРА (може би това не би бил вашият избор, но със сигурност е възможен анонс). Другият опонент скача на ЧЕТИРИ КАРИ и партньорът КОНТРИРА. Вашето решение - пас или четири купи?

Преди всичко, контра на партньора не е наказателна, а демонстрира добра ръка и желание за съревнование. От наддаването и вашите три малки в каро предполагате, че открилият е къс там. Най-вероятното му разпределение е 4414, 3316 или 4315. Усещането е, че три карти е много добре за наша игра, когато не се губи сила в късината и затова, може би, четири купи са добър договор... ПРЕКЪСВАНЕ! Това е съревнователно наддаване и няма нужда да се преценява какво се губи или съвпада. Единствено трябва да се смята в светлината на ЗАКОНА. Относително лесно е да се приложи тук.

Нека се опитаме да преценим колко коза имат опонентите. Открилият вероятно има едно каро – ако беше шикан, сигурно сам би анонсирал върху четири кари, вместо да контрира. По-малко вероятно е да е дъбъл – опонентите анонсират така, че изглежда да имат повече от осем коза. Ще бъдем достатъчно прецизни ако кажем, че е точно сек и опонентите имат девет коза. Ако ние изиграем играта на четири купи, вероятно имаме осем коза, но може да се окаже, че са само седем. Да гледаме все пак светлата страна на нещата – когато започваме изброяването, добра практика е да започваме с оптимистичния вариант, т.е. да приемем, че партньора има четири купи. Това означава, че има 17 ТОТАЛНИ КОЗА в играта или 17 общи взятки. Да пресметнем таблично какво ще стане:

ТАБЛИЦА ЗА 17 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ

(никой не е в зона)

Ние играем на 4 купи		Те играят 4 кари с контра	
Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
11	+ 450	6	+ 800
10	+ 420	7	+ 500
9	-50	8	+300
8	-100	9	+100

Ако ние спечелим една взятка в повече (11) взятки, играейки на четири купи, те ще влезнат без четири с контра за + 800 (шест взятки). Ако направим десет взятки за точно, те ще са без три за + 500 (7 взятки). Ако сме без едно за - 50 (9 взятки), те ще влезнат без две за + 300 (8 взятки). И ако влезнем даже без две за – 100 (8 взятки), което е малко вероятно, те ще са все още без едно за + 100 (9 взятки).

При всички случаи трябва да бъдем от дясната част на таблицата. Независимо как ще се разпределят взятките винаги ще имаме по-добър запис в защита. Какво би станало, ако партньорът има само три купи? Това прави пасът още по-ясен. Можете сами да направите преизчисления за 16 ТОТАЛНИ КОЗА и да видите какво препоръчва ЗАКОНЪТ относно пас или съревнование. Припомнете си как приехме най-добрия за нас вариант. “Дадохме” на партньора четири купи. Сега може да се убедите, че наистина няма значение дали фитът е троен или четворен. И в двата случая ЗАКОНЪТ креши ПАС!

Цялата ръка:

♠ AJ52
♥ A875
♦ 3
♣ KQJ5
♠ 10976 ♠ K4
♥ QJ95 ♥ 6
♦ AK8 ♦ QJ10962
♣ 87 ♣ 10632
♠ Q83
♥ K1042
♦ 764
♣ A94

N-S ще изгубят пика, две купи и каро за без едно (- 50). Ако S пасува, опонентите ще изгубят една пика, една купа и поне две трефи, за + 100. Ако обсъдим една атака коз (очаквана според наддаването), те ще изгубят минимум три трефи, а даже и четири. Не е изненадващо. Север-Юг имат девет взятки и Запад-Изток осем за **ТОТАЛНИ 17 ВЗЯТКИ**.

Имате следната ръка, като никой не е в зона:

♠ KQJ1062, ♥ KQ5, ♦ 45, ♣ 82

Наддаването:

Вие	Опонент 1	Партньор	Опонент 2
1 ♠	2 ♦	2 ♠	3 ♦

Повечето играчи в такава ситуация опитват три пики. Нека да обсъдим в светлината на ЗАКОНА. Опонентите имат осем или девет (по-вероятно) коза. Ние, вероятно, също девет, така че **ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ** са 17 или 18. Да изследваме таблично и за двата случая:

ТАБЛИЦА ЗА 17 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ

(никой не е в зона)

Ние играем на 3 пики		Те играят на 3 кари	
Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
10	+ 170	7	+ 100
9	+ 140	8	+ 50
8	-50	9	-110
7	- 100	10	-130

Много е важно да се разбере тази таблица. Тя би трябвало да се запомни, но по-важното е, че тя представя есенцията на ЗАКОНА. Както може да се види, независимо как ще се разпределят взятките, лявата част (ние играем на три пики) ще даде по-добър запис при всички случаи. Нека видим възможностите, ако в играта има 18 коза:

ТАБЛИЦА ЗА 18 ТОТАЛНИ КОЗА

(никой не е в зона)

Ние играем на 3 пики		Те играят на 3 кари	
Наши взятки	Наши взятки	Техни взятки	Наш запис
10	+ 170	8	+ 50
9	+ 140	9	- 110
8	-50	10	-130
7	-100	11	-150

Сега е още по-ясно. Независимо как ще се разпределят взятките вашият запис, при игра на три пики, ще даде по-добър резултат при всички случаи.

С 18 или повече тотални коза ВИНАГИ анонсирайте три върху три! С 16 или с по-малко НИКОГА не анонсирайте три върху три!

БЕЗОПАСНОТО НИВО, което се защитава от закона, Е ЕКВИВАЛЕНТНО НА БРОЯ НА ВАШИТЕ КОЗОВЕ. Т.е. с осем карти фит безопасното ниво е две, а с девет – три. Без значение колко ще влезете, ако опонентите имат изпълним маншов договор, **ЗАГУБАТА ОТ КОНТРАТА ЩЕ БЪДЕ ПО-МАЛКА ОТ ТЕХНИЯ ВЪЗМОЖЕН ЗАПИС ПРИ РАВНИ ЗОНИ**

Например, всички са в зона и получавате следната ръка:

♠ QJ106, ♥ Q9875, ♦ J32, ♣ 7

Партньорът открива с 1 БК (12-14 т.). Решавате да процедирате със Стейман (2 ♣) и опонентът след вас контрира. Партньорът анонсира две купи и след два паса контрираният назначава три трефи. Това стига до вас и трябва да решите какво да предприемете. Колебае се със слабата ръка в зоната. Отново да направим анализ. Опонентите вероятно имат девет коза (освен ако не са “камикадзе”). Ние също. Значи общо 18. Какво казва ЗАКОНЪТ? ТРЯБВА ДА АНОНСИРАМЕ ТРИ КУПИ, ЗАЩОТО Е БЕЗОПАСНО! Мислено, отново направете таблица за 18 ТОТАЛНИ КОЗА:

ТАБЛИЦА ЗА 18 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ

(всички в зона)

Ние играем на 3 купи Те играят на 3 трефи

Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
10	+ 170	8	+ 100
9	+ 140	9	- 110
8	-100	10	-130
7	- 200	11	-150

Само в случая, когато те имат манш (малко вероятен), ще изгубим 2 IMP-а. Какво ще стане, ако ни контрират?

Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
10	+ 930	8	+ 100
9	+ 730	9	- 110
8	-200	10	-130
7	- 500	11	-150

Сега шансът е 2:2. Ще изгубим два импа ако влезнем без едно, но рискът за опонентите е огромен и те едва ли ще контрират.

ОПИТАЙТЕ ДА НЕ ОСТАВИТЕ ОПОНЕНТИТЕ ДА ИГРАЯТ НИВО, КОЕТО СЕ ЗАЩИТАВА ОТ БРОЯ НА ТЕХНИТЕ КОЗОВЕ

Опитайте също да предадете навреме информация на партньора за вашия фит, както и за възможната защитна игра. Даже в директна позиция опитайте да “балансира” с по-слаби ръце. Отнася се за случая, след слабо покачване на опонентите, например: 1 ♥ - пас - 2 ♥ и вие назначите две пики с петорен цвят или контрирате за Takeout с четворна пика.

Вече видяхме, че е полезно да се намесим, не само ако силата е разпределена равномерно, но и даже когато опонентите са около манша. В повечето случаи ще оцелеете, защото те просто ще назначат манш и няма да ви контрират, тъй като никой не обича да защитава контриран парт-скор, когато има манш за обявяване, но даже и това да се случи, те трябва да съберат достатъчно взятки за да е рентабилен техният запис.

Нека предположим, че и двете страни имат по осем коза и да видим какво ще се случи, ако ни контрират, като в същото време имат манш:

	Запис на 4 ♥	Запис на 2 ♠ с контра
<u>Зона</u>	<u>10 взятки</u>	<u>Само 6 взятки</u>
Благоприятна зона	- 620	- 300
Без зона	- 420	- 300
Всички в зона	- 620	- 500
Неблагоприятна	- 420	- 500

Само при неблагоприятна зона (втора срещу първа) може да пострадаме, така че трябва да бъдем малко по-предпазливи в тази ситуация.

Следващото раздаване е типичен пример, където 5-6 IMP-а са чест оборот. То е от Световния отборен шампионат – Сиа-тъл 1984.

Зона никой
Раздава Е

♠ Q76
 ♥ AK854
 ♦ Q9
 ♣ KJ8
 ♠ J1094 ♠ A8532
 ♥ 762 ♥ QJ10
 ♦ AJ532 ♦ K6
 ♣ 4 ♣ A72
 ♠ K
 ♥ 93
 ♦ 10874
 ♣ Q109653

Север-Юг анонсираха необезпокоявани до три трефи и реализираха + 110 при следното наддаване:

Запад	Север	Изток	Юг
(Полша)	(Австрия)	(Полша)	(Австрия)
Романски	Терранео	Тишунски	Фучик
Пас	1 БК	Пас	2 ♣
Пас	2 ♥	Пас	3 ♣
Всички пасуват			

Очевидно донът принадлежи на Запад-Изток с игра на пики. Те могат да направят десет взятки, но и девет са достатъчни срещу – 110. Кое беше грешно?

Запад брои точки вместо козове. Той бе предупреден, че трите трефи от Юг, след първоначалния Стейман са стоп-сигнал. Той знае, че опонентите имат осем, девет или даже десет коза в трефа. Може да очаква, че и в тяхната линия ще има добен фит в някой цвят. Много е трудно да се анонсира върху три трефи само с шест точки, Но Запад е къс в трефа и би могъл да контрира за Takeout. Даже технически това да е “директна” позиция, той би трябвало да балансира, след като три трефи е стоп-сигнал.

ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ, когато страна А играе на без коз, а страна Б на цвят, са равни на **СЕДЕМ, плюс броя на козовете на страна Б**

При балансирано разпределение, ако двете страни играят на без коз, трябва да очаквате 13 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ. Ако едната страна реализира девет взятки, другата ще има четири. Ако добавим козов цвят картината се променя. Вече дискутирахме, че ако всяка от страните има по седем коза, то тоталните взятки са 14, а ако те имат по осем коза са 16. Какво става, ако само една от страните има фит? Страната, играеща на без коз, ще запази същия брой взятки (да приемем девет за декларанта и четири за защитата), даже ако другата страна планира да се намеси с цвят. Опонентите, ако спечелят наддаването разбира се, ще имат повече от четири взятки, но колко повече? Това зависи от техния козов фит. ЗА СЕДЕМ ИЛИ ПОВЕЧЕ КОЗА, ТЕ ЩЕ ИМАТ ВЗЯТКА В ПОВЕЧЕ, ЗА ВСЕКИ КОЗ. Ако имат седем коза и опонентите имат девет взятки при игра на без коз, те все още имат своите четири, плюс една допълнителна за седмия коз, което прави пет взятки за ТОТАЛНИ 14 (7 + 7). Ако имат фит осем коза и опонентите девет взятки на без коз, те ще имат шест взятки (четирите, които биха взели при игра на без коз, плюс две допълнителни за фита). При девет коза ще очакват седем взятки и т.н. Това води до извеждането на простата формула за тоталните взятки – 7 + БРОЯ НА КОЗОВЕТЕ. Така можете да изчислите “бизнеса”. Ако сте убедени, че опонентите ще имат девет взятки на без коз и вие имате десет коза фит, то можете да пресметнете 7 + 10 = 17 ТОТАЛНИ КОЗА и 17 – 9 = 8 ОЧАКВАНИ ВЗЯТКИ за вашата страна, т.е. без две. Тази формула предполага относително балансирано разпределение. Има два очевидни фактора, които влияят на изброяването на ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ ПРИ БЕЗ КОЗ. Първият е наличието на дълъг, работен цвят в безкозовата страна. Ако те приключат на без коз, когато същевременно единият от тях е показал шесторен или по-дълъг цвят, то количеството на ТОТАЛНИТЕ взятки трябва да бъде увеличено с едно и за всяка карта над шестте трябва да се прибави по още една взятка. Типична ситуация за това е когато един опонент открие с миньор и скочи на без коз при реанонса. Друга ситуация е когато един опонент открие баражно и след това те играят на без коз. Вторият е добро разпределение в страничните цветове. Ако имате сек, вероятно в играта има половин до една взятка в повече, а ако имате шикан, сигурно има цяла, ако не и две.

ЧЕТИРИ МАКСИМИ

1. НИВО ПЕТ ПРИНАДЛЕЖИ НА ОПОНЕНТИТЕ!

Има много ситуации, когато ЗАКОНЪТ диктува да се анонсира пет върху пет с по-малко от 22 тотални коза, но това ще бъде печеливша стратегия, само когато това е:

- а) добра жертва или
- б) по-висок запис отколкото защита с контра.

За да се спечели наистина при такъв дон, в играта трябва да има твърде много тотални коза и освен това да се внимава със зоните. Ако се обърнем към табличния анализ, ще установим, че никога не е изгодно да се назначава пет върху пет с по-малко от 19 тотални коза. С точно 19 коза, акцията ще бъде печеливша само когато взятките се разделят 11 – 8 и зоните са благоприятни. Даже с 20 коза ще бъде грешно, когато и двете страни са могли да вземат само десет взятки.

Колко често в играта има 21 и повече коза? Почти никога. Така че НИВОТО ПЕТ ПРИНАДЛЕЖИ НА ОПОНЕНТИТЕ!

На финалите на Ню-Йоркския годишен нокаут турнир Стив Сенборн имаше следната ръка в зона:

♠ 743, ♥ 109643, ♦ K10752, ♣ ----

За щастие, той бе прозрял ЗАКОНА и направи печеливш избор след следното наддаване:

Запад	Север	Изток	Юг
Откриващ	Рознер	Отговарящ	Сенборн
3 ♣	контра	5 ♣	пас
пас	контра	пас	пас

Пасът едва ли би бил анонсът на повечето експерти, но той се оказа печелившо решение. Ако Стив бе назначил пет купи, поради нещастно разположение щеше да влезне без едно, но щеше да влезе. Неговият пас спечели без три, за + 500. В другата зала играчът на неговата позиция бе изправен пред същото изпитание и назначи пет кари, които също бяха лесно провалени. Това илюстрира и един друг проблем – “познаването” при анонсиране на ниво пет. Много лесно можете да се окажете на погрешния фит.

Цялата ръка:

♠ AKQ5
♥ AJ72
♦ QJ
♣ 962
♠ J102 ♠ 986
♥ 5 ♥ KQ8
♦ 963 ♦ A84
♣ KQJ1054 ♣ A873
♠ 743
♥ 109643
♦ K10752
♣ ----

Даже и да “познаете” верния цвят (купи, в дадения случай), трябва да има 20 коза в играта, за да бъде печеливш договор. Контратата на партньора по-често ще бъде базирана върху силна и по-балансирана ръка, което не гарантира късина в цвета на опонентите.

2. КОГАТО Е НЕЯСНО, НАЗНАЧЕТЕ ЧЕТИРИ ПИКИ ВЪРХУ ЧЕТИРИ КУПИ!

Да се назначат четири пики върху четири купи е решение, което трябва абсолютно да е съобразено със ЗАКОНА. Винаги е добре да се мисли през таблицата и да се прецени какво ще се случи, ако всяка страна има толкова и толкова коза. Особено поради факта, че и двата договора имат награда за манш. Така ще установите, че често е по-печелившо да се назначат четири пики. Например, никой не е в зона, предполагаме 18 ТОТАЛНИ коза и опонентите са назначили четири купи. Нека да обсъдим трите най-вероятни сценария:

ТАБЛИЦА ЗА 18 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ

(никой не е в зона)

Ние играем на 4 пики		Те играят на 4 купи	
Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
10	+ 420	8	+ 100
9	-50	9	+50
8	- 100	10	-420

И ако ни контрират:

Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
10	+ 590	8	+ 100
9	-100	9	+50
8	- 300	10	-420

Забележете, че и в двата случая (4 пики с контра и без контра) само сценарият 9/9 взятки е губещ и то с малък оборот.

Ако направите някои други сравнения (различен брой козове и различни зони), ще установите, че назначаването на четири върху четири не изисква толкова много общи козове, колкото сте предполагали.

Като генерално правило може да се каже, че КОГАТО Е НЕЯСНО, НАЗНАЧЕТЕ ЧЕТИРИ ПИКИ ВЪРХУ ЧЕТИРИ КУПИ! Много играчи от световния елит са възприели тази максима и разчитат на изненадващите възможности, които тя често осигурява.

3. НАЗНАЧЕТЕ ЕДНО ПОВЕЧЕ ПРИ ФРИКОВИ РЪЦЕ!

Това е нещо, което повечето играчи научават в началото на кариерата си. Някои от тях имат погрешна интерпретация, свеждайки проблема до простото: “Когато се съмняваш, назначи едно повече при всички случаи!” Очевидно това е сериозно нарушение на ЗАКОНА. На практика играчите по-често преназначават, отколкото недоназначават, особено в зоната на парт-скора. Това е, защото никой не се “предава” и почти винаги се борят с три върху три с 16 общи коза или пет върху пет без достатъчно взятки в играта. Картината се променя, когато има “фриково” разпределение. По-късно ще дискутираме как шиканите, сековете, екстра дължините и двойните фитове могат, като позитивно коригиращи фактори, да увеличат ТОТАЛНИТЕ КОЗОВЕ с 4-5! На практика е много трудно, да се опитаме да изчислим колко взятки има в едно фриково разпределение. За съжаление ЗАКОНЪТ не може да вземе под внимание проблема за точната атака. Като отправна точка, той приема най-доброто разиграване и защита. А при фрикови ръце атаката е най-критичната точка. Вместо да се опитвате да я “познаете”, много по-спокойно е да назначите едно повече.

Олимпиада 1980, финал САЩ срещу ФРАНЦИЯ.

Всички в зона. Раздава W

♠ 10	
♥ KQ9	
♦ A109832	
♣ K98	
♠ Q9532	♠ AKJ876
♥ J854	♥ A107632
♦ Q64	♦ ----
♣ 7	♣ 2
♠ 4	
♥ ----	
♦ KJ75	
♣ AQJ106543	

Отворена зала:

Запад	Север	Изток	Юг
Перон	Рубин	Лебел	Солоуей
пас	1 ♦	1 ♠	2 ♣
4 ♠	пас	5 ♣	6 ♣
пас	пас	6 ♠	контра
пас	пас	пас	

Затворена зала:

Запад	Север	Изток	Юг
Уолф	Мари	Хаман	Шемла
пас	1 ♦	2 ♦	2 ♥
4 ♠	4 БК	5 ♠	6 ♣
пас	6 ♦	6 ♠	7 ♦
пас	пас	контра	пас
пас	пас		

В отворената зала, Изток изиграва шест пики с контра за без едно, губейки по една взятка в купи и трефи (при атака из-под асо трефа и ретур купа ще бъде без две). В затворената зала, Хаман атакува А ♥ достатъчно резонно, срещу седем кари с контра. Декларантът, разбира се познава козовете и реализира договора!

Само за развлечение да опитаме да видим как работи ЗАКОНА в това раздаване. Срещу най-добра защита, Изток-Запад могат направят десет взятки при игра на пики, а Север-Юг дванадесет при игра на кари за ТОТАЛНИ 22 взятки. В играта има единадесет пики и десет кари за ТОТАЛНИ 21 коза. Има два шикана, дълги цветове, двойни фитове и т.н. и да не говорим, че Север-Юг имат 11 карти в трефа – техния най-дълъг фит.

Използвайки Закона в такава ситуация, едва ли може да се измисли нещо по-добро от: “Когато не е ясно, назначи едно повече, при фрикови разпределения.”

Следващият пример с три шикана е от Първата отборна олимпиада – 1960, Торино, Италия.

Зона E-W. Раздава W

♠ KQ94	
♥ ----	
♦ 10	
♣ K10976543	
♠ J106	♠ ----
♥ K9863	♥ AQJ52
♦ QJ5	♦ K9872
♣ AJ	♣ Q82
♠ A87532	
♥ 1074	
♦ A643	
♣ ----	

Мач Англия – САЩ

Затворена зала

Запад	Север	Изток	Юг
Англия	САЩ	Англия	САЩ
Флинт	Алинджър	Суимер	Мати
пас	пас	1 ♥	1 ♠
3 ♥	4 ♠	5 ♥	5 ♠
пас	пас	пас	

Отворена зала

Запад	Север	Изток	Юг
САЩ	Англия	САЩ	Англия
Шенкен	Шапиро	Огюст	Рийз
1 ♥	2 ♣	2 БК!	пас
3 БК	4 ♣	4 ♥	контра
пас	пас	пас	

В Затворената зала Север-Юг спечелват договора на пет пики. В отворената психологическият 2 БК от Изток обърква нещата и Изток-Запад успяват да спечелят наддаването на четири купи с контра. Север-Юг могат да реализират седем пики (трефите се отварят с две цакания), а Изток-Запад имат дванадесет взятки, ако играят на купи, губейки само на асо каро. Ето как една ръка с ТОТАЛНИ 20 коза, три шикана, двойни фитове и екстра дължини, може да даде 23 взятки! Каква е поуката? КОГАТО ИМА ФРИКОВО РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ, ПРОДЪЛЖАВАЙ ДА АНОНСИРАШ!

4. КОГАТО ИМАТЕ ЧЕТИРИ КОЗА В ЦВЕТА НА ОПОНЕНТИТЕ, ОБМИСЛЕТЕ НАКАЗАТЕЛНА КОНТРА!

“Четворният коз” е доста недооценен феномен в бриджа. Винаги наличието му в един от защитниците е неприятна изненада за декларанта. “Счупването” 4-1 доста често коства взятка по-малко от очакваните, даже това да са четири малки карти. Това разпределение не намалява ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ, разбира се, но често променя тяхното разпределение. Ако опонентите разиграват играта и козовият цвят се дели в нас 3/2 (да кажем xxx, срещу xx), тогава ние бихме имали два лузера, ако спечелим наддаването. Обаче, ако козовете в нас се делят 4-1, бихме имали само един лузер, ако ние разиграваме. Взятка в повече в нападение означава, че опонентите ще имат взятка по-малко, ако те спечелят договора. Има две важни съображения в полза на контрата. Първо, това винаги създава условия за загуба на контрол в коза и второ, действия подтискащо и създава несигурност в декларанта. Често той може да промени рисков печеливш план, за да осигури “минимална загуба”.

Да разгледаме този пример от Световния шампионат 1972 в Маями Бийч:

♠ K842	
♥ Q8543	
♦ 97	
♣ 43	
♠ AQJ75	♠ 1063
♥ A109	♥ K2
♦ 2	♦ J86543
♣ AQ107	♣ 92
♠ 9	
♥ J76	
♦ AKQ10	
♣ KJ865	

Запад	Север	Изток	Юг
Джакоби	Форкет	Уолф	Гароцо
-	-	пас	1 ♦
контра	1 ♥	пас	2 ♥
2 ♠	пас	3 ♠	пас
4 ♠	контра	пас	пас

Преценявайки, че в играта няма достатъчно козове за десет взятки, Форкет контрира с четворен коз. Ръцете на Изток-Запад обаче пасват отлично и изглежда, че контриращият ще си плати. Но това не е съвсем точно така.

Форкет започва с деветка каро, спечелена от Гароцо, който връща коз. Джакоби скача с асото, слиза на рига купа и трябва да решава ситуацията. Както се вижда, ако направи дълбок импас в трефи ще извади играта, но ако деветка трефа изгуби, Север ще премахне козовете на мора и загубата ще бъде – 500. Страхувайки се да поеме този голям риск, Джакоби реша-

ва да осъществи няколко цакания в мора. Той продължава с купа и цака купа. Изиграва трефа и прави импас с дамата. Когато това печели, изтегля и асото и цака трефа. Накрая отдава една трефа и два коза за без едно.

НАЛИЧИЕТО НА ”МЕКИ” СТОЙНОСТИ В ЦВЕТА НА ОПОНЕНТИТЕ ТРЯБВА ДА ВИ ОРИЕНТИРА ДА НАМАЛИТЕ ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ И СЛЕДОВАТЕЛНО ДА ВИ СКЛЮНИ ДА ЗАЩИТАВАТЕ

Позитивно коригиращи фактори	Негативно коригиращи фактори
(Тоталните взятки вероятно са повече от тоталните козове.) Прибавете взятка(и) към общото число.	(Тоталните взятки вероятно са по-малко от тоталните козове.) Извадете взятка(и) от общото число.
1. Положителна “чистота” на цветовете.	1. Отрицателна “чистота” на цветовете.
Без слаби фигури в цветовете на опонентите или добро съдържание в нашите цветове.	Отпадъчни фигури в цветовете на опонентите или бедно съдържание в нашите цветове.
2. Положителен фит.	2. Отрицателен фит.
Двоен фит	Мисфит.
3. Положително разпределение.	3. Отрицателно разпределение.
Екстра дължина или сек/шिकан в страни.	Балансирана, “скупна” ръка.

ЧЕТВЪРТО НИВО

Да предположим, че опонентът открива с четири в мажор и партньорът контрира. Първият въпрос е: какво показва контрата? Има два подхода за третиране на този проблем. Единият е наказателно ориентирана контра – обикновено силна, балансирана ръка, с поне две карти в цвета на опонентите. Вторият е по-конструктивен, с разпределителна ръка и късина в цвета на опонентите. Няма общоприет правилен начин на интерпретация. Някои двойки влагат различно значение, когато контрират четири купи или четири пики. Важното е да имате единно разбиране по този проблем.

Всъщност е без значение как ще дефинирате контрата на партньора, защото почти винаги има препокриване между двете трактовки. Играйки наказателно ориентирана контра, сигурно не бихте искали да я приложите, ако опонентът е открил с четири пики и Вие имате: ♠ К, ♥ Ахх, ♦ АQхх, ♣ Ахххх. Както и не бихте се чувствали комфортно, ако опонентът е открил с четири купи, вие играете конструктивна контра и имате ♠ Аххх, ♥ Ахх, ♦ Ахх, ♣ Ахх. Така че, в повечето случаи ще се налага да правите компромиси.

Все пак наказателно ориентираната контра е с малко по-лесни отговори, защото сте сигурни, че партньорът трябва да има поне две карти в цвета на опонентите и относително балансирана ръка. Сега много лесно ще приложите ЗАКОНА. Както можете да предположите, почти винаги правилното решение ще е да пасувате.

Да разгледаме тези няколко ситуации:

ОПОНЕНТИТЕ ОТКРИВАТ С ЧЕТИРИ ПИКИ

(Партньорът контрира наказателно и никой не е в зона)

♠ 65, ♥ K1093, ♦ Q742, ♣ K93

Те имат най-много девет коза (приемаме 2 + за партньора) и ние едва ли имаме повече от осем. Това прави най-много 17 ТОТАЛНИ КОЗА и ако си припомните таблицата, ще пасувате без затруднения.

♠ J4, ♥ A9853, ♦ K98, ♣ Q87

Все още е лесно да се пасува въпреки притесненията за цвета купа и възможния манш. Прилагайки ЗАКОНА, изброяваме девет коза за тях и осем или девет за нас (приемайки, че партньорът има максимум четири карти), за ТОТАЛНИ 17 или 18 ВЗЯТКИ. Ако ние ще реализираме 11 взятки (5 купи), те ще вземат само 5 или шест на четири пики с контра! Темата е ясна. Докато не “виждате” извънредно много козове в играта (20 +), не се “спасявайте” от контра на четири пики.

ОПОНЕНТИТЕ ОТКРИВАТ С ЧЕТИРИ КУПИ

(Партньорът контрира наказателно и никой не е в зона)

♠ A864, ♥ Q92, ♦ K872, ♣ K6

Те вероятно имат осем коза (партньорът има поне два) и ние седем или осем пики (“поставяйки” три или четири в партньора за неговата силна балансирана ръка). Средно 8 + 7.5 или 15.5 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ. Ако ние реализираме четири пики (10 взятки и запис +420), те ще вземат 5 или шест взятки при игра на четири купи с контра за +800 или +1100.

♠ AQ8743, ♥ 8, ♦ A43, ♣ 752

Сега те имат девет или десет коза. Ние също имаме осем, девет или десет – средно девет. ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ са около 19. Чак сега имаме ръка, с която трябва да анонсираме четири пики върху четири купи. Как може да сбъркаме с 19 ТОТАЛНИ КОЗА? Както можете да отбележите, трябва да има екстремално разпределение, за да отмените контра. Сега да разгледаме решенията при конструктивно ориентирана (разпределителна) контра. Ще приемем разпределение 4441.

ОПОНЕНТИТЕ ОТКРИВАТ С ЧЕТИРИ КУПИ

(Партньорът контрира конструктивно и никой не е в зона)

♠ K543, ♥ K43, ♦ A42, ♣ K87

Лесно е за тези, които прилагат ЗАКОНА. Предположихме, че партньорът е сек купа и има по четири карти встрани, така че в играта има 17 ТОТАЛНИ КОЗА. Ако ние имаме десет взятки при игра на четири пики за +420, те ще имат само седем при игра на четири купи с контра за +500.

♠ AQ432, ♥ 32, ♦ K642, ♣ Q4

Тук инстинктът и ЗАКОНЪТ водят до едно и също решение. Приемаме десет коза за тях и девет за нас общо 19. Както и да се разделят взятките – 8/11, 9/10, 10/9 или 11/8, бихме искали да назначим четири пики.

♠ A87, ♥ 32, ♦ K642, ♣ K532

Отново е лесно за прилагащите ЗАКОНА. Те имат десет, а ние осем за ТОТАЛНИ 18 КОЗА. Ако реализираме пет в ми-нъор (11 взятки), те ще влязат за 500 (седем взятки). Пасът е коректен.

Погледнете това раздаване от регионално първенство в New Jersey:

Зона: Никой. Раздава: W

♠ KQ95
 ♥ A
 ♦ QJ85
 ♣ QJ85
 ♠ J103 ♠ 642
 ♥ KQJ10976 ♥ 854
 ♦ 3 ♦ A1097
 ♣ 109 ♣ A84
 ♠ A87
 ♥ 32
 ♦ K642
 ♣ K532

В двойковия турнир някои избраха да открият с 4 ♥. Тези на Север контрираха и тези на Юг трябваше да решават какво да правят. Тези, които елиминираха контрата влезнаха на пет в миньор. В играта имаше само 18 ТОТАЛНИ КОЗА – не-достатъчно за да гарантират борбата за ниво пет. Тези, които приложиха ЗАКОНА и пасуваха, бяха възнаградени с добър запис.

Ето едно раздаване от 1980 Sprigold Chicago, което включва отговаряща контра на четвърто ниво:
 Зона: N-S. Раздава: W

♠ K1094
 ♥ AJ4
 ♦ K974
 ♣ 32
 ♠ J76 ♠ 532
 ♥ 10962 ♥ 85
 ♦ AQ10 ♦ J8
 ♣ AQ6 ♣ KJ10987
 ♠ AQ8
 ♥ KQ73
 ♦ 6532
 ♣ 54

В единият полуфинален мач имаше следното наддаване:

Запад	Север	Изток	Юг
Кантар	Кейн	Зонтаг	Бъргер
1 ♣	контра	4 ♣	контра
пас	4 ♦	пас	4 ♥
пас	4 ♠	Всички пасуват	

Четири пики за Север-Юг не са добри, защото се отстъпват по две взятки в миньорите. Бъргер използва добре отговарящата контра вместо да анонсира четири купи. Ако Кейн знаеше със сигурност, че партньорът му има 2+ в цвета на опонентите, сигурно би изчислил, че няма достатъчно козове, за да назначи четири върху четири и би пасувал за лесни +500.

ЛСО	Партньор	ДСО	Вие
-	-	1 ♥	пас
4 ♥	контра	пас	?

Вие:
 ♠ A876, ♥ 32, ♦ Q5432, ♣ K6
 Трябва да приемем, че те имат девет и много вероятно десет коза. Най-често партньорът ще бъде с четворни пики, така че в играта вероятно има 18 коза. Пасът може да е добър, само ако и двете страни могат да вземат по девет взятки, но назна-

чаването на четири пики ще бъде правилно, ако всяка страна (с корекциите) направи по десет взятки. Трябва да предпочетем да анонсираме и Господ да ни е на помощ, ако в играта има само 17 коза.

ЛСО	Партньор	ДСО	Вие
-	-	пас	1 ♦
4 ♥	контра	пас	?

Вие:

♠ K65, ♥ 42, ♦ AQJ108, ♣ KJ3

В модерно време тази контра се третира като “показваща карти”. Не трябва да се очакват взятки в цвета на опонентите, защото ще бъде доста силно изискване. Очакването трябва да бъде за девет или по-вече точки и покрива доста ръце. Ние можем само да се опитаме да преценим колко коза има в играта. Назначилият четири купи се очаква да има седем или осем коза. По баланс другите на масата трябва да имат по две, но може някой да е сек. Във всеки случай даваме на партньора една или две, оставяйки за тях девет или десет. По отношение на нашия цвят - може да имаме девет, но най-вероятно имаме осем коза. Това прави средно за тях 9.5 + нашия 8, т. е. общо 17.5. Ако назначим пет кари, ЗАКОНЪТ няма да е с нас. Ако ние можем да направим 11 взятки, то те ще вземат само шест или седем! Ако опитаме “италианка” на пики, надявайки се на четири карти в партньора, това ще даде седем коза за тотални 16 или 17, където отново ЗАКОНЪТ не съветва да се анонсира четири върху четири. Така че пасът е ясно определен.

ЛСО	Партньор	ДСО	Вие
пас	1 ♦	4 ♥	пас
пас	контра	пас	?

Вие:

♠ K876, ♥ J1042, ♦ 83, ♣ Q43

Трябва да решите да анонсирате или да оставите контра в действие. Партньорът показва сила, но не казва нищо за купите. Най-вероятно има една или две. Това оставя за тях осем или девет. Вероятно имаме осем пики, което прави 16 или 17 коза. Това очевидно не съветва да елиминираме контра. Даже ако можем да спечели десет взятки, при игра на пики, в защита вероятно ще запишем 800.

Следващото раздаване от 1982 World Open Championship в Бразилия, илюстрира доста ясно този тип проблеми, в които експертите често бъркат:

♠ KJ8 ♥ AQ107 ♦ AQ6 ♣ J105			
♠ A107643		♠ 5	
♥ KJ64		♥ 9	
♦ J107		♦ 5432	
♣ ----		♣ AQ98742	
♠ Q92 ♥ 8532 ♦ K98 ♣ K63			
Запад	Север	Изток	Юг
Канада	Бразилия	Канада	Бразилия
Кокиш	Бранко	Наги	Синтра
пас	1 ♣ (Прец.)	4 ♣	контра
пас	4 ♥	Всички пасуват	

Юг контрира, “показвайки” карти. Север взема фатално решение, което всеки, който познава ЗАКОНА ще избегне лесно. По щастлива случайност четири купи са само без едно. Нещастие, че партньорът му имаше три трефи, но от друга страна той можеше да няма четири купи. Ако използваше ЗАКОНА, той щеше да постави в Изток седем или осем трефи, което оставя за партньора и другия опонент по една или две, т. е. около 9 коза. Колко купи има контриралият? Сигурно не мно-

го, защото сам би назначил четири купи. И не толкова малко, защото би имал анонс в пики или кари. Сигурно има три или четири. (3.5), което право общо 7.5 за тяхната страна. ТОТАЛНИТЕ ВЗЯТКИ са 16.5. Вероятно вече е ясно, че 16 или 17 коза са недостатъчни, за да се назначи четири върху четири. Ако вие направите десет взятки, те ще влязат за 800 или 1100! В конкретната игра има само 15 коза и очевидно нито една страна не може да направи много взятки. Запад би могъл финално и да контрира, но Север е този, който трябва да прочете тази книга!

ТРЕТО НИВО

Нека минем на нивото три. Може би сте забелязали, че модерната тенденция в бриджа е да се баражира все по-малко. Това трябва да ни мотивира да пасуваме на Takeout контра с повече готовност отколкото по-рано. В допълнение ще видим, че ЗАКОНЪТ препоръчва да се пасува на тези контри много по-често, отколкото играчите го правят на практика.

Нека приемем, че никой не е в зона и ДСО (дясно седящият опонент) е открил баражно с ТРИ КУПИ. Това е пропасувано до Вашият партньор, който контрира. Нека преценим какво да правим с тези няколко ръце:

♠ K876, ♥ KJ52, ♦ 842, ♣ 64

С по-добро съдържание в купи повечето играчи биха пасували. Ако прилагаме ЗАКОНА, не се нуждаем от никакво съдържание! Да дадем на партньора типичното 4144. Ще получим $8+8 = 16$ ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ. Ако ние извадим три пики (9 взятки и запис +140), те ще имат само седем взятки при игра на три купи с контра за +300.

♠ A42, ♥ 10853, ♦ A76, ♣ 975

Преди години никой не би помислил да пасува с подобна ръка. Днес е много по-привлекателно, защото баражът може да е много агресивен. Няма значение годината. Това е един лесен пас, ако се прилага ЗАКОНА. Срещу типичното 4144 в играта има само 15 коза. Ако обмисляте 3 БК и можете да реализирате договора, помислете и за това, че те ще вземат само шест взятки за без три!

♠ Q10876, ♥ A2, ♦ Q43, ♣ 1086

Тук проблемът е да анонсираме три или четири пики. Изглежда, че в играта има 18 коза и е опасно да пасуваме. Ако не искате да откажете партньора от балансиране, три пики е най-добрата акция.

♠ K82, ♥ J43, ♦ Q875, ♣ A32

Този пример може да Ви откаже от тази книга. Пасът изглежда отблъскващ, но той ще е правилното решение в девет от десет случая. Вероятно в играта има около 16 коза и никоя от страните не може да реализира договор на това ниво. Освен това, ако елиминирате контра, какво да анонсирате? Три пики, три без коз или четири кари? Не е много смешно! Даже при изчисление на IMP-ве, пасът изглежда печеливша стратегия при дълго състезание дори веднъж от десет пъти да изгубите -530.

Следващите три примера са избрани разпечатки от BOREL програма, които достатъчно коректно илюстрират разглеждания проблем. Както и досега, Изток открива баражно с три купи. След два паса Север контрира и Юг трябва да намери вярното решение.

♠ QJ65	Анонси:	
♥ AK		
♦ A93	3 ♠ - Може би без едно или	
♣ 10976	без две (-50 или -100)	
♠ 1094	♠ A73	3 БК – Комплицирано –
♥ 8	♥ Q1097652	може да бъдат точно! (-50
♦ K1042	♦ J6	или +400)
♣ KQJ85	♣ 4	4 ♦ - О,о! Без много!
♠ K82	ПАС	
♥ J43	3 ♥ контрирани – минимум	
♦ Q875	без две (+300 или +500)	
♣ A32		

♠ AJ74		Анонси:
♥ A6		
♦ A64		3 ♠ - Без няколко (-50, -100
♣ Q874		или -150)
♠ Q10963	♠ 5	3 БК – Интересни възмож
♥ 10	♥ KQ98752	ности (-50, -100 или +400)
♦ KJ109	♦ 32	4 ♦ - Не много добре (може
♣ K105	♣ J96	би – 100)
♠ K82		ПАС
♥ J43		3 ♥ контрирани, може би
♦ Q875		само без едно (+100)
♣ A32		

♠ A64		Анонси:
♥ 10		
♦ AKJ4		3 ♠ - Колко потискащо!
♣ J10854		(-100)
♠ QJ1075	♠ 83	3 БК – О,о! (-150)
♥ A7	♥ KQ98652	4 ♦ -Може би без едно (-50)
♦ 1063	♦ 92	ПАС
♣ KQ7	♣ 96	3 ♥ контрирани – без едно
♠ K82		(+100)
♥ J43		
♦ Q875		
♣ A32		

Три купи, контрирани, се оказаха възможни само в десет от сто раздавания. По-важното е, че ако решите да елиминирате контрата, ще трябва да “целите”. В последния пример, ако назначите три пики, ще изиграете договора с 3/3 фит, а ако опитате три без коз, ще бъде тотално разочарование. При втория пример, анонсирането на четири кари едва ли може да се нарече успешно. Даже и да не можете да се преборите със себе си, опитайте да приложите ЗАКОНА в подобни раздавания, в които преди това никога не бихте пасували.

Ето една игра от 1977 World Championship в Манила при мач между САЩ и Аржентина:

♠ Q86	
♥ K86	
♦ AQ9	
♣ 9763	
♠ 9	♠ J10542
♥ QJ2	♥ A1094
♦ 1076	♦ 432
♣ KQJ1082	♣ 4
♠ AK73	
♥ 753	
♦ KJ85	
♣ A3	

Запад	Север	Изток	Юг
САЩ	Аржентина	САЩ	Арж.
Суонсън	Кабан	Солоуей	Сканавино
2 ♠*	пас	3 ♣	контра
пас	4 ♣	пас	4 ♠
пас	5 ♠	Всички пасуват	

* Rubin 2 bid

Едно от възможните значения на откриването с две пики е бараж с трефи. Изток задължително анонсира три трефи и Юг се намесва с контра. В този момент Север има труден проблем. Печелившата акция е да назначи три без коз (който се реализира с поставяне в ръка на Изток в пики, за да изиграе изпод асо купа за девета взятка, но това е доста невероятен анонс без стопер трефа). Север очаква да провали трите трефи и няма гаранция за своя игра. Какво казва ЗАКОНЪТ, ако предположим, че партньорът има 4441? Това ще означава, че те имат осем, а ние седем коза за общо 15. Е, ако Север-Юг могат да реализират четири в мажор (десет взятки), то Изток-Запад ще са без четири при игра на три трефи с контра (само пет взятки)! По-нататък, защо партньорът трябва да е точно с 4441 разпределение? В конкретната игра той има 4342. Заради разположението на купите, трите трефи ще бъдат само без едно, което означава осем взятки. Какво говори това за договора на Север-Юг при 15 коза? На практика те имат осем (даже милостиво неконтрирани). Север не само не пасува на контрата, а припадайки по своите xxxx в трефа, отпрати договора чак на ниво пет! Полезно е да се напомни, че съдържание xxxx в цвета на опонентите е винаги толкова добре, колкото изглежда! Освен всичко друго това съдържание сигнализира, че няма достатъчно взятки в играта. Не е комфортно да се пасува с ръката на Север, но пък е сигурно, че това е правилната акция според ЗАКОНА.

Най-трудните решения за това ниво не са след баражни откривания, а след съревнователно наддаване. Например:

Ние	Те	Ние	Те
1 ♦	3 ♠	контра	пас
?			

Вие имате:

♠ Q1042, ♥ A42, ♦ AQ53, ♣ 86

Партньорът контрира негативно техния бараж на 3 ♠. Повечето играчи ще се чувстват дискомфортно да пасуват и ще назначат 3 БК. Този тип решения също трябва да се пречупят през анализа на ЗАКОНА. Само помнете колко често пасът е възможен. Това сигурно е печеливша акция при това раздаване. Няма достатъчно козове за да се направи нещо повече.

Ние	Те	Ние	Те
1 ♠	3 ♥	пас	пас
контра	пас	?	

Вие имате:

♠ 4, ♥ 10764, ♦ J764, ♣ Q765

Партньорът преоткрива с контра след техните три купи. Знам, че ви се свива стомаха при идеята да оставите тази контра. Може ли да помислим? Ако партньорът е с 5233 и 18 т.? Това, може би, ще Ви накара да пасувате. Прегледайте следващите възможни разпределения, които дават 15 ТОТАЛНИ КОЗА: 6133, 5242 и 5224. Даже ако партньорът има нещо като 5143 или 5134 и уцелим четворния миньор, все още в играта ще има само 16 коза. Да, притеснително е, че те могат да направят три купи, но да погледнем отново таблицата за 16 ТОТАЛНИ КОЗА:

ТАБЛИЦА ЗА 16 ТОТАЛНИ ВЗЯТКИ

(неблагоприятна зона)

Ние играем на 4 ♠/♦ Те играят на 3 ♥ с контра

Наши взятки	Наш запис	Техни взятки	Наш запис
7	- 300	9	- 530
8	- 200	8	+100
9	-100	7	+300
10	+130	6	+500

Погледнете дясната страна на таблицата, ако пасуваме. При това, ако познаем четворния миньор! В най-неприятния случай, когато те ще извадят три купи, ние лесно ще влезем за -800 на четири в миньор. Даже ако изчислението е на IMP, доказателството е красноречиво. Трябва само да се въоръжите с боен дух и да имате пред вид, че случайно можете да платите -530.

Ние	Те	Ние	Те
пас	1 ♥	контра	3 ♥
контра	пас	?	

Вие имате:

♠ AQ85, ♥ 87, ♦ A432, ♣ K93

Първо контрирахте за Takeout откриването 1 ♥ и партньорът контрира отговарящо техния бараж на 3 ♥. Нека да помислим какво означава отговарящата контра? Обикновено след Takeout партньорът се опитва да покаже четворен мажор, ако го има. Следователно, тази контра отказва четворна пика. При високи нива това не винаги е вярно. Да се поставим на мястото на отговарящия. Той е чул първата контра и наддаването вече е стигнало до три купи. Да кажем, че има нещо като: ♠ Kxxx, ♥ Kxx, ♦ Kxx, ♣ Qxx. Дали наистина ще анонсира три пики? Не, ако следва ЗАКОНА. Ще сметне, че в играта има 16 или 17 коза и ще контрира отговарящо. Сега, да се върнем на нашето място. Трябва да решим какво да правим. Добре, колко пики има партньора? Току що преценихме, че може да има четири, но по-вероятно три. Дължината му в купи е две и по-вероятно три карти. Ако трябва да отгатваме неговото разпределение, то е най-вероятно 3244. Това говори, че в играта има около 17 ТОТАЛНИ КОЗА. Ще анонсираме ли четири кари? Не! Само следвайте таблицата за 17 коза. Ако ние направим десет взятки, те обезателно ще влезнат. Може да разгледаме и други възможни разпределения на партньора, но те едва ли ще ни разубедят да пасуваме. Те едва ли ще реализират три купи при силата на нашите карти. Повече от сигурно е, че те имат осем взятки и ние осем или девет. Пасувайте и атакувайте коз!

Нека да променим ситуацията на анонсиране, като запазим същата ръка:

Ние	Те	Ние	Те
1 ♦	1 ♥	контра	3 ♥
пас	пас	контра	пас
?			

Открихме с едно каро, опонентите се намесиха с една купа, партньорът контрира негативно и опонентите скочиха на три купи. Не сме толкова силни и пасуваме, но партньорът контрира отново, показвайки екстри. Какво да правим? Тази ситуация е много по-различна от предишната. Сега гарантирано имаме осем пики, като вероятно има 17 коза в играта и този път не сме принудени да обсъждаме четири в миньор – имаме четворна пика. Ръцете лесно могат да се разделят девет за нас и осем за тях, така че трябва да анонсираме три пики.

Ние	Те	Ние	Те
1 ♦	1 ♠	контра	3 ♠
контра	пас	?	

Имате:

♠ Q54, ♥ KJ86, ♦ Q2, ♣ 10543

Контрирахме негативно, след намесата с една пика. След техният бараж три пики, партньорът контрира, показвайки екстри. Какво да правим? Три без коз не изглежда привлекателен, защото те имат ориентирана атака. Ако назначим нещо на ниво четири? Какво има партньорът? Вероятно няма четири купи, защото би ги анонсирал. Изглежда, че има една или две пики. Неговото най-вероятно разпределение е 1345. Да анонсираме ли четири трефи? Ако партньорът е с това разпределение, в играта има 17 коза. Ако можем да вземем десет взятки на четири трефи, то по-добре е да запишем +300 при игра на три пики с контра (седем взятки). Това е решението – няма достатъчно козове, за да елиминираме тази контра.

Ето една подобна игра от 1986 World Contract Bridge Championship в Miami.

♠ 2	
♥ K107	
♦ AKQJ7	
♣ 10953	
♠ AJ83	♠ KQ975
♥ Q95	♥ 862
♦ 9862	♦ 53
♣ 64	♣ K72
♠ 1064	
♥ AJ43	
♦ 104	
♣ AQJ8	

Запад	Север	Изток	Юг
Смолски	Д. Сиберт	Бете	А. Сиберт
пас	1 ♦	1 ♠	контра

3 ♠ контра пас 4 ♥
Всички пасуват

Роман Смолски от Великобритания бе защитаващ в това раздаване от третата полуфинална сесия на Open Pairs. След като Север откри с едно каро и Изток се намеси с една пика, Юг контрира негативно. Смолски покачи баражно до три пики и Север контрира, за да покаже по-добра ръка и желание за съревнование. Юг опита четири купи, което приключи наддаването.

Смолски атакува 6 ♣ за тройка, рига и асо. Сега, декларантът изигра купа за ригата и продължи с десетката, която бе оставена да спечели! На третия ход, Юг продължи импаса с валето купа и изгуби една купа и три пики за без едно и защитата спечели 161 от възможни 166 точки за раздаването.

Красив дефанс, но нека да анализираме анонса четири купи. Юг трябваше да знае ЗАКОНА, който би препоръчал да остане да дефандира на три пики с контра, и да запише лесни +500, като отнеме възможността на Смолски да сияе.

В тази част усетихте, че трябва да сме склонни да контрираме договора на ниво три. В много от тези случаи знаехме или подозирахме, че опонентите имат девет карти фит. В известен смисъл това противоречи на твърдението, че девет коза “пазят” нивото три. От къде идва това разминаване?

Генерално, опонентите наистина се чувстват добре с техните девет коза на ниво три. В много случаи нашата страна е могла да реализира договор на ниво две или три и сега те просто ни изправят пред избора да ги вкараме без едно за +50, +100 или +200, в зависимост от зоните, вместо да ни оставят да запишем +110 или +140. Разбира се и те се надяват да ни изхвърлят на ниво четири, за да ни вкарат. Това е борбата.

Понякога просто трябва да им позволим да изиграят договора. Алтернативата да анонсираме на следващото ниво ще бъде нарушение на ЗАКОНА от наша гледна точка. Ако те имат девет коза и ние седем или осем, едва ли има нещо повече да правим. Като последен шанс ще опитаме да ги вкараме, надявайки се всяка страна да е имала по осем взятки.

Накрая да разгледаме няколко примера от световната практика, като се опитаме да приложим ЗАКОНА и да сравним резултата:

1984 Team Seattle Olympiad. Никой не е в зона, Раздава Е.

♠ J754	
♥ K1092	
♦ A4	
♣ 1065	
♠ Q62	♠ AK1093
♥ Q65	♥ J43
♦ KQ65	♦ 972
♣ 987	♣ A2
♠ 8	
♥ A87	
♦ J1083	
♣ KQJ43	

Вие сте на N.

Север	Изток	Юг	Запад
Вие	ЛСО	Партньор	ДСО
-	1 ♠	2 ♣	2 ♠
3 ♣	3 ♠	пас	пас

Какво е Вашето решение? Пас, контра или 4 ♣?

Запад	Север	Изток	Юг
Англия	САЩ	Англия	САЩ
Смит	Мичел	Дейвис	Мос
-	-	1 ♠	2 ♣
2 ♠	3 ♣	3 ♠	пас
пас	4 ♣	Всички пасуват	

Резултат N-S -100

В това наддаване имаше две нарушения на ЗАКОНА. Трите пики от Изток може да бъде разглеждано като класическо. Той трябваше да отчете само осем коза за тяхната страна и следователно няма работа на ниво три. Анонсът четири трефи бе описан в бюлетина на ACBL така: “В откритата зала Мичел, очаквайки късина в пики и може би по-добра ръка, покачи до четири трефи. Тази оптимистична акция се отрази зле на резултата. След атака коз Мос отдаде пика, купа, две кари и коз за -100.”

Да анализираме от гледна точка на ЗАКОНА. Когато трите пики стигнаха до Север, тя трябваше да отчете, че нейният партньор има една пика и пет или шест трефи, така че ТОТАЛНИТЕ КОЗОВЕ са 16.5. Корекцията за слабия онбор в пики трябваше да занижи сметката до 16. Вече нямате нужда да си припомняте таблицата и не трябва да мислите дълго, за да се откажете да се състезавате за десет взятки при 16 коза. Порочната концепция: “Имам четири карти в техния цвят, значи партньорът е къс там, значи да се състезаваме” е източник на много лоши резултати. Разсъжденията трябва да бъдат: “Имам четири карти в цвета на опонентите и няма достатъчно козове в играта, така че да дефандираме!” Ако N-S бяха пасували или контрирали, резултатът щеше да е +100 или +300, а ако Изток не назначи три пики и атакува коз, резултатът за N-S би бил -50.

Благоприятна зона. Вие (N) имате:

♠ AK632, ♥ 62, ♦ KQ10, ♣ Q97

Вие	ЛСО	Партньор	ДСО
-	пас	пас	3 ♥
3 ♠	4 ♣	4 ♠	5 ♥
?			

Какво е Вашето решение? Пас, контра или 5 ♠?

Ето цялата игра от 1979 Bermuda Bowl, Рио де Жанейро:

♠ AK632	
♥ 62	
♦ KQ10	
♣ Q97	
♠ 84	♠ J7
♥ AKQJ953	♥ 1087
♦ 52	♦ J64
♣ J5	♣ AK1043
♠ Q1095	
♥ 4	
♦ A9873	
♣ 862	

Запад	Север	Изток	Юг			
Италия	Тайван	Италия	Тайван			
Питала	Хуанг	Беладона	Куо	-	-	пас
пас						
3 ♥	3 ♠	4 ♥	4 ♠			
5 ♥	пас	пас	5 ♠			
контра	всички пасуват					

Резултат N-S -300

Италия спечели голям оборот, след като играчът на Север игнорира ЗАКОНА. Неговите три пики са прозрачни и продиктувани от благоприятната зона. Контрата на Запад бе лесна и той можеше да очаква даже -500. Но пасът на Север на пет купи бе истинско престъпление. След като опонентите баражират срещу пасували ръце, то едва ли назначават пет купи за да ги вадят. В тази ситуация, пасът му представлява чиста пас-форсинг ситуация. Да каниш с тази ръка на пет пики означава само, че нямаш никакво отношение към ЗАКОНА. Даже Юг да има пет пики и една купа, в играта ще има 20 коза, тогава, ако има 11 взятки на пет пики, опонентите ще имат 9 взятки, за без две с контра = +500 срещу възможни 450.

Благоприятна зона. Имате:

♠ Q1042, ♥ AJ8, ♦ 874, ♣ A85

Вие	ЛСО	Партньор	ДСО
-	-	3 ♣	4♣ (мажори)
?			

Какво е Вашето решение – пас, контра или 5 ♣?

Ето цялото раздаване от 1980 Team Olympiad, Valkenburg:

♠ 983	
♥ 9	
♦ AQJ1063	
♣ 976	
♠ Q1042	♠ 5
♥ AJ8	♥ 753
♦ 874	♦ 952
♣ A85	♣ KQJ432
♠ AKJ76	
♥ KQ10642	
♦ K	
♣ 10	

Закрита зала

Запад	Север	Изток	Юг
САЩ	Франция	САЩ	Франция
Солоуей	Мари	Л.Рубин	Шемла
-	-	3 ♣	4 ♣
5 ♣	контра	Всички пасуват	

Резултат N-S: +500

Открита зала

Запад	Север	Изток	Юг
Франция	САЩ	Франция	САЩ
Перон	Уолф	Лебел	Хаман
-	-	3 ♣	4 ♣
контра	4 ♦	пас	4 ♥
пас	4 ♠	Всички пасуват	

Резултат N-S -100

И в двете зали началото на наддаването е еднакво до четири трефи. На това място американският играч на позиция Запад в Закритата зала нарушава ЗАКОНА, което коства разлика от 12 IMP. Той би трябвало да преброи девет или десет коза за своята страна и осем или девет за опонентите, което дава 17, 18 или 19 коза. Неговата негативна корекция за “меките” онъори в двата цвята на опонентите трябва да го насочи към оценка 18. Ако случаят бе такъв, назначаването на пет трефи ще е правилно, само ако опонентите имат точно десет взятки за 620 и тяхната страна точно осем за -500. По-нататък, приемането на 18 коза почива върху допускането, че партньорът има седморна трефа, но в тези модерни времена в благоприятна зона често се баражира и с шесторна трефа, тъй като с този цвят не може да се открие “две слаби”. В конкрет-

ната игра имаше само 17 коза и не е изненада, че никоя страна не можеше да направи нищо на толкова високо ниво. Солоуей е един от най-известните световни играчи и неговите пет трефи вероятно са опит да изхвърли опонентите на нестасващо ниво, особено ако те не са запознати със ЗАКОНА.

Неблагоприятна зона. Имате:

♠ KJ73, ♥ KQJ65, ♦ K10, ♣ 96

Вие	ЛСО	Партньор	ДСО
-	пас	пас	пас
1 ♥	1 ♠	2 ♣	2 ♠

Какво ще решите – пас, контра или друго?

Ето цялото раздаване от 1979 Bermuda Bowl, Rio de Janeiro:

♠ 4	
♥ 943	
♦ Q863	
♣ AK1073	
♠ A10952	♠ Q86
♥ 1082	♥ A7
♦ A54	♦ J972
♣ QJ	♣ 8542
♠ KJ73	
♥ KQJ65	
♦ K10	
♣ 96	

Това раздаване от последната част на финалите даде на САЩ нужната разлика за победата им над Италия.

В Закритата зала италианците Де Фалко и Франко (Изток-Запад) изиграват 3 БК и влизат без три за 150 за САЩ. След като N-S могат да реализират три купи за 140, очакването е да няма разлика.

Ето обаче наддаването в Откритата зала:

Запад	Север	Изток	Юг
САЩ	Италия	САЩ	Италия
Голдман	Беладона	Солоуей	Питала
пас	пас	пас	1 ♥
1 ♠	2 ♣	2 ♠	3 ♥
пас	4 ♥	Всички пасуват	

Резултат N-S -100

Въпреки че Север има само три очевидни лузера, договорът бе провален. Голдман атакува Q ♣. Декларантът спечели в мора и изигра каро за ригата в ръка и асото на Запад. Голдман продължи с каро и декларантът просто няма начин да скрие лузерите в пика и влезна без едно.

Това раздаване илюстрира проблема за лузерите за игра на високо ниво без достатъчно козове. Сигурно наличието на девети коз би направило ръцете по-игрови. Юг няма достатъчно козове за самостоятелно покачване до три купи. Ако бе пасувал, Север сигурно би се състезавал до три купи, но Юг няма резон да покачи до манш.

В тази игра имаше само 16 коза и силата бе почти равномерно разпределена (22 на 18 т.). Това прави невероятно едната страна да може да направи десет взятки. Трите купи на Юг само с петорна дължина и меки стойност в цветовете на опонентите са грешка, която би могла да бъде избегната с приложение на ЗАКОНА.

Неблагоприятна зона. Имате:

♠ QJ75, ♥ KQ8762, ♦ K7, ♣ 2

Вие	ЛСО	Партньор	ДСО
-	-	-	1 ♣
1 ♥	контра	2 ♥	пас
пас	3 ♣	пас	пас
?			

Какво решавате – пас, контра или 3 ♥?

Цялото раздаване от 1978 Olympiad, New Orleans:

♠ QJ75	
♥ KQ8762	
♦ K7	
♣ 2	
♠ A98	♠ K2
♥ 953	♥ 10
♦ AQJ	♦ 8642
♣ J1086	♣ KQ9743
♠ 10643	
♥ AJ4	
♦ 10953	
♣ A5	

Закрита зала

Запад	Север	Изток	Юг
Полша	Бразилия	Полша	Бразилия
Мачиешчак	Чагас	Полец	Азумпако
1 ♣	контра	2 ♣	контра
пас	2 ♥	3 ♣	3 ♥
Всички пасуват			

Резултат N-S +170

Открита зала

Запад	Север	Изток	Юг
Бразилия	Полша	Бразилия	Полша
Бардоса	Френкел	Таунай	Вилкош
1 ♣	1 ♥	контра	2 ♥
пас	пас	3 ♣	Всички пасуват

Резултат N-S -130

Полските двойки и в двете зали пропуснаха да достигнат нивото, което бе еквивалентно на броя на техните козове, и това им коства 8 IMP. В закритата зала Изток знаеше, че неговата страна има може би девет или десет трефи за 9.5 коза (тяхното откриване понякога може да е с две карти). Той още знаеше, че N-S имат осем или девет купи за 8.5 коза. Това прави 18 ТОТАЛНИ КОЗА. Изток може да добави до 19 заради чистотата на ръката. С 18 или 19 коза е безнадеждно да се защитава срещу три купи. Едната страна изглежда има девет или десет взятки, зависещо от атаката от двойната рига пика. E-W загубиха 170, вместо да спечелят 130.

Стил на анонсиране

Бързо достигане на крайния договор (Quick Achievement of The Final Contract)

Доста често разглеждана тема. За съжаление тя винаги е била недооценена, особено от начинаещите бриджъори. Нормално, защото почти във всички системи то е препоръчвано, но без достатъчно разбираемо обяснение, а механичното прилагане на този стил почти винаги води до несигурност и погрешно решение. Проблемът е, че често авторът на дадена система не е бил напълно наясно с тази особено важна част на анонсирането, било поради това, че развитието на теорията е било на такова ниво, или принципите на съревнователното анонсиране не са били достатъчен важен обект на неговата разработка и в крайна сметка са дадени общи указания, които играчът трябва да осмисли сам и да намери вярното приложение.

Следващия път, когато играете дубликатен бридж, направете за себе си едно просто изчисление – колко пъти сте оставени необезпокоявани (без да се намесят опонентите) да изследвате с партньора си договора. На практика под десет процента. В останалото време или вие се намесвате за да завладеете договора, след откриване на опонентите, или обратно – те ви “пречат” да си анонсирате спокойно според любимата система и “развалят” така добре настроената ви конструкция. Малко по-късно ще говорим подробно за анонсирането в съревнование, като за сега е достатъчно да се каже, че това е напълно обособена част на играта, която се подчинява изключително на разгледаните в първата глава критерии. Вие можете да използвате натурална система на анонсиране, докато в намеса или в съревнование да имате напълно конвенционална разработка или обратно. Важното е бързо, ако ви позволят още на първия рунд от преговорите, да установите игралните възможности на вашата страна. В този план системи, които препоръчват постъпателно-възвратна техника като откриване с 11 + т., отговор с 5 + т.; реанонс на открилия, който определя втори път по-точно границата 11 – 14, 15 - 17 или 18 - 19 и т.н.; реанонс на отговарящия, който също доуточнява – пас, покана, манш или опит за шлем, са безнадеждно демодирани. В това време опонентите обикновено са намерили фит на доброто за тях ниво и вие трябва тепърва, без достатъчна информация, да решавате да се преборите за договора или да отстъпите. Очевидно е нужен по експедитивен и гъвкав подход, който да прехвърли проблема към отговарящия. Ако е възможно, още с първия си анонс да уточни възможностите си за парт-скор, манш или желание за по-висока игра. Компоненти на такъв метод могат да са изберат от великолепно разработената Power концепция на Рон Клиндер, например:

Форсиращи отговори 2 ♠ и 2 ♦ (Power Boost 2 ♠ & 2 ♦)

Колко пъти единият партньор открива с мажор или без коз, а отговарящият сменя с две в миньор и на финала двамата играят договора в същия миньор? На практика почти никога. Нищо съществено няма да загубим, ако придадем изкуствено значение на смяната с две в миньор след откриване с едно в цвят или без коз:

2 ♠ - 10 - 12 т., покана за манш и

2 ♦ - 13+ т., манш-форсинг.

Смяна с 2 ♦ - манш-форсинг

С този анонс отговарящият показва само 13 + т., с което предявява претенциите си върху дона. Маншът вече физически присъства и партньорите имат много място да уточнят вида му.

Първото очарование от това универсално катапултиращо реле ме убеди да сменя системата “Kaplan – Sheinwold”, която играех повече от 20 г., с ”Power Acol” на Рон Клиндер. Възможността да се изгради манш-форсинг на ниско ниво отваря много по-големи възможности за изследване на слаби ръце и такива, които не са достатъчно силни да настояват за манш веднага, което повишава ефективността на анонсирането.

Неанонсирането на ДВЕ КАРИ след откриване на партньора отказва наличие на 13 + т. Изключенията са директен сплиндер през две нива и смяната с по-висок цвят със скок, които също са манш-форсинг. Следователно смяната с едно в мажор може да съдържа 6 - 12 т., което може да се раздели в последващите реанонси на две граници – 6 - 9 и 10 - 12. и в този смисъл се явява нефорсиращ анонс и открилият спокойно може да пасува със слабото откриване, когато не вижда

никакви перспективи за манш. Нещо, което бе немислимо в Каплана. Смяната с 2♦, манш-форсинг, осигурява две големи предимства на партньорите:

Първо, работи отлично в съревнователно анонсиране. Даже опонентът след открилия да се намеси веднага с анонс, позволяващ на отговарящия да назначи 2♦, за открилият всичко вече е ясно. Маншът няма да е изпуснат, но информацията за наличието на 13 + т. в отговарящия може да коства сериозна загуба на опонентите, ако те продължат да се борят и бъдат контрирани на ниско ниво.

Второ, оставя голямо пространство за изследване на възможностите на двете ръце. Например секвенциите:

а) 1 ♥ 2 ♦ и б) 1 ♥ 2 ♦
 2 ♥ 4 ♥ 2 ♥ 3 ♥

При а) анонсът 4 ♥ показва, че отговарящият има фит купа, долна граница на манш-форсинга и 7 лузера. Разбира се, открилият може да продължи или да пасува, докато при б) отговарящият показва допълнителни резерви или в точки, или в разпределение, но ГАРАНТИРА 6 лузера, като поканва за надманшова игра - открилият може да избере да приключи на манш (7 лузера, без резерви) или да изследва за шлем с 6 и по-малко лузера преди да достигне манша.

а) 1 ♠ 2 ♦ б) 1 ♠ 2 ♦
 2 ♥ 2 БК 2 ♥ 3 БК

в) 1 ♦ 2 ♦ г) 1 ♦ 2 ♦
 2 ♥ 2 ♠ 2 ♥ 2 ♠
 2 БК 3 БК

При а) изборът на 2 БК на отговарящия съдържа резерви и е поканва за по-висока игра, а при б) 3 БК показва долна граница на манш-форсинга. Както при в), 2 БК на открилия оставя вратичка за изследване на шлем и показва по-силна ръка, а директното 3 БК (г) е с минимално откриване.

Това са перфектни примери за смисъла на бързото достигане на договора, от които се извежда и основния постулат:

Бързото достигане до манш показва долна граница без желание за шлем.

Смяна с 2 ♣ - поканва за манш с 10 - 12 т.

С по-малко от 13 т. отговарящият може да покани за манш с 2♣ или да назначи 2♣, ако може, на следващия рунд. Ще поясня. Когато откриването е с миньор, отговарящият може да смени с едно каро или едно в мажор, което изразява само четири карти с 6 - 12 т. При този стил не се дава приоритет на четворен мажор пред четворно каро. Четворките се анонсират във възходящ ред. Разбира се, при 5/4 се започва с петорния, а при 5/5 се анонсира по-високия цвят. Ако открилият продължи преговорите с по-високия мажор на ниво едно, отговарящият назначава 2♣ за да покани за манш. Само ще спомена, че когато това е невъзможно, например:

1 ♥ 1 ♠ или 1 ♦ 1 ♥/♠
2 ♥ 2 ♦

отговарящият ще процедира с 2 БК, с трети или четвърти цвят, за да изрази поканата си. След като не е започнал 2♦, това не е безусловен манш-форсинг, а показва само 10 - 12 т.

След поканата с 2♣, открилият има само един конвенционален отговор - 2♦ - за да изрази слабо откриване 11 - 13 т. Всяко друго назначение представлява приет манш и изследва по-добрия вид на договора. В този ред на мисли трябва да сте готови да назначите манш с 14 т., срещу 10 на отговарящия. След конвенционалният реанонс 2♦ (слабо откриване), маншът може все още да бъде назначен, но това дава друга неоченима възможност - веднага да се спре на евтин и сигурен парт-скор без да се играе неудобно ниво.

По същия начин, неназначаването на 2♣ от отговарящия на първия или на втория рунд ОТКАЗВА 10 т. и всеки анонс изследва по-добрия партескор. Това е огромно предимство в сравнение на много други системи, където назначаването на трети или четвърти цвят са рунд-форсинги.

Например, как бихте се справили със системата, която играете, при следните ситуации:

Запад	Изток
♠ AK762	♠ 43
♥ K943	♥ Q872
♦ 42	♦ KJ5
♣ Q9	♣ KJ52

При стандартно анонсиране, след 1♠ : 1БК, 2♥, най-вероятно Изток ще покачи до 3♥ с неговите 10 т., което ще остане договор, но има голяма вероятност да се загубят две купи, две кари и една трефа. Какво би станало, ако партньорите използват форсиращите релета 2♣/♦? Запад ще открие с една пика. Изток ще покани с две трефи и след две кари (конвенционалния слаб отговор) ще предложи две купи. Ако открилият няма четворна купа, ще премести на две пики, където отговарящият ще пасува с дъбъл или ще опита като последно 2 БК, при тотален мисфит, което, разбира се, не е нов опит за манш, а просто избор на по-добрия договор.

Запад	Изток
♠ Q8732	♠ AJ5
♥ 43	♥ QJ2
♦ K7	♦ QJ3
♣ AK52	♣ 8643

Как трябва да анонсирате тази ръка? Маншът е невъзможен. Най-вероятно ще достигнете до договор две без коз или три пики и в най-добрия случай до три трефи. Задачата ви е обаче да останете, ако е възможно, на две пики, поради опасността да се изгубят една пика, две купи, едно каро и една трефа. Ето секвенцията при използване на форсиращите 2♣/♦:

1 ♠	2 ♣
2 ♦	2 ♠
пас	

Какво ще направите при тази ситуация:

Запад	Изток
♠ Q2	♠ K1086
♥ AK1085	♥ 5
♦ 872	♦ QJ954
♣ AKJ	♣ 542

В стандартна система след 1♥ : 1♠, 1БК : 2♦ на отговарящия ще е трети цвят и открилият няма как да спре преди манша. Често появяващ се проблем. Едно или две без коз са ужасни. Проблемът е как да се изиграят две или три кари, без това да форсира преговорите. Какво ще стане при разглеждания подход? Запад ще открие с една купа. Изток ще анонсира една пика и на едно без коз от открилия ще назначи две кари. След като отговарящият не е използвал форсиращите две трефи за покана, значи не вижда никаква перспектива за манш, даже открилият да има 18 т., и предлага своя втори цвят, което е стоп-сигнал.

Най-важният аспект на тези форсиращи релета е, че не дава излишна информация на опонентите. Да предположим, че наддаването се е развило така:

Запад	Север	Изток	Юг
1 ♠	пас	2 ♦*	пас
2 БК	пас	3 БК	пас

* 2♦ е конвенционален манш-форсинг с 13 + т.

Какво ще избере да атакува Север, имайки:

♠ J75, ♥ J85, ♦ K10982, ♣ 94?

Цялата ръка:

Север	
♠ J75	
♥ J85	
♦ K10982	
♣ 94	
Запад	Изток
♠ AK94	♠ Q2
♥ A72	♥ Q6
♦ J65	♦ AQ743
♣ K83	♣ QJ102
Юг	
♠ 10863	
♥ K10943	
♦ ----	
♣ A765	

След една секвенция, при която Север не знае повече от това, че Запад няма петорна пика, а Изток има 13 + т., повечето играчи ще атакуват каро, което ще даде лесни десет взятки на декларанта. При стандартно анонсиране, когато цветът каро неминуемо ще бъде съобщен, Север може по-лесно да намери печелившата атака купа.

След като започнете да използвате форсиращите релета, някои анонси могат да намерят по-практично приложение. Например, след откриване с едно в мажор, 2 БК става излишен за форсинг и може да се използва за описване на неудобните ръце с 5/5 или 5/6 в миньорите и 6 - 12 т. Границата е разширена, като на втория реанонс отговарящият може да продължи преговорите и да покаже 10 - 12 т. с поканваща ръка.

Запад	Изток
♠ A9532	♠ 4
♥ AKJ8	♥ 5
♦ 872	♦ QJ953
♣ 2	♣ A97543

Какво ще предприемете при тази ситуация? Ако отговарящият започне с 1 БК, след откриването с една пика, как да продължи след реанонса две купи? Пас, две пики, три трефи или три кари? Погледнете колко лесно се справя анонсът две без коз:

1 ♠	2 БК (мин. десет карти в миньорите, 6 - 12 т.)
3 ♦ (избор)	пас

Този договор има добри шансове. Всичко друго ще бъде катастрофа.

Ако се използва конвенционалната смяната с 2 ♣/♦, може да се предложи следното

Преструктуриране на значението на анонсите

Директното покачване в мажора на открилия е винаги с ограничена до 9 т. ръка с ЧЕТВОРЕН фит:

1 М	2 М	9 - 10 лузера и 6 - 9 т.
1 М	3 М	8 лузера и 6 - 9 т.
1 М	4 М	7 лузера и 6 - 9 т.

Аналогично, директните покачвания със скок в миньора ще имат същото значение:

1 ♣ 3 ♣

или

1 ♦ 3 ♦ 8 лузера, 6 - 9 т. и 5 + карти

Както и баражно-конструктивните сплинтери след откриване с миньор:

1 ♣ 3 ♦/♥/♠

или

1 ♦ 3 ♥/♠/БК

8 лузера, 6 - 9 т. и сек в показания цвят. (3 БК – сек трефа). Предлага парт-скор, манш или жертва. Отказва четворен мажор.

Смяната със скок с по-нисък цвят също придобива баражен характер:

1 ♦ 3 ♣

или

1 ♥ 3 ♣/♦

или

1 ♠ 3 ♣/♦/♥

6 - 9 т., седмореи цвят и максимум една - две карти в цвета на откриването.

Манш-форсинг със скок в по-висок цвят

Това е манш-форсинг. 1 м : 2 М; 1 ♥ : 2 ♠ или 1 ♠ : 2 ♥ показва откриваща ръка и 6 + карти в анонсирания мажор. Открилият е задължен да покаже отношението си към този цвят:

3 в мажора – мин. две карти с топ-оньор (асо, рига или дама) или 3 + карти, 6 или по-малко лузера.

4 в мажора – мин. две карти с топ-оньор (асо, рига или дама) или 3 + карти, 7 лузера.

2 БК – две карти в мажора (Jx или по-малки).

Продължение в **собствения или предлагане на нов цвят** – сек или шикан в мажора.

Отбележете познатата философия – открилият веднага показва възможността за надманшова игра с 3 в мажора или приключва на четири с минимално откриване и фит.

Откакто прилагам това “оръжие”, не мога да си спомня един случай, когато то не е “сработило” добре.

Един пример от практиката:

Север	Юг
♠ xx	♠ AJ109xx
♥ KQJxx	♥ Ax
♦ A10xxx	♦ x
♣ A	♣ KJxx

Север откри с ЕДНА КУПА. Юг форсира с ДВЕ ПИКИ. Север реанонсира ДВЕ БЕЗ КОЗ. Сега Юг Запитва за състава в трефи с ЧЕТИРИ ТРЕФИ. Север отговори ЧЕТИРИ БЕЗ КОЗ (първи или втори контрол в трефи и две ключови карти). Юг бе сигурен в дъбъла пика, заложи на двойния импас и назначи ШЕСТ ПИКИ. Едната от фигурите в пика бе “на място” и в резултат точно с 27 т. на двете ръце. Съмнявам се, че с друг подход този 75% шлем ще бъде назначен.

Манш-форсинг сплинтер

Мисля, че всеки играч поне веднъж се е сблъсквал с неудобството на употребата на сплинтерно покачване, когато то има дуално значение - сек или шикан. За да се разбере точно, винаги се изразходват много нива за проверка и недостига място за изследване на по-съществени неща. Предложението на Рон Клиггер е великолепно:

1 ♣ 2 БК манш-форсинг сплinter с откриваща ръка, сек или шикан в неизвестен цвят и 4+ фит в миньора на открilia. Открилият назначава изкуствено реле - проверка с

3 ♣ и отговарящият разкрива:

3 ♦ шикан в неизвестен цвят
3 ♥ сек купа
3 ♠ сек пика
3 БК сек каро

След продължението 3♦ (шикан в неизвестен цвят), открiliaт запитва с 3♥ за уточняване на цвета. Отговарящият назначава 3♠ - шикан пика, 3 БК – шикан купа и 4♣ - шикан каро.

Ако открiliaт иска да изиграе 3 БК, даже при шикан каро, назначава веднага 3БК, върху 3♦ на отговарящия. Той (форсираният с 2 БК) от своя страна може да пасува, да назначи 4♠ = шикан пика, 4♦ = шикан каро, но много силен за да остави 3БК и 4♥ = шикан купа.

1 ♦ 2 БК същото значение. Открилият има същото реле - проверка –

3 ♣. Отговарящият разкрива:

3 ♦ шикан в неизвестен цвят
3 ♥ сек купа
3 ♠ сек пика
3 БК сек трефа

След продължението 3♦ (шикан в неизвестен цвят), открiliaт запитва с 3♥ за уточняване на цвета. Отговарящият назначава 3♠ - шикан пика, 3 БК – шикан купа и 4♣ - шикан трефа.

Ако открiliaт иска да изиграе 3 БК, даже при шикан трефа, назначава веднага 3БК върху 3♦ на отговарящия. Той (форсираният с 2 БК) от своя страна може да пасува, да назначи 4♠ = шикан трефа, но много силен за да остави 3 БК и 4♥/♠ = шикан купа или пика.

Конструкцията на двойните сплinterи след мажорно откриване е следната:

1 ♥ 3 ♠ шикан в неизвестен цвят
3 БК сек пика
4 ♣/♦ сек в показания миньор

След 3 ♠ открiliaт запитва с 3 БК за цвета на шикана и отговорите са: 4♣ = шикан трефа, 4♦ = шикан каро и 4♥ = шикан пика.

1 ♠ 3 БК шикан в неизвестен цвят
4 ♣/♦/♥ сек в показания цвят

След 3 БК открiliaт запитва с 4♣ за цвета на шикана и отговорите са: 4♦ = шикан каро, 4♥ = шикан купа и 4♠ = шикан трефа.

Изследване на шлем

Анонсирайки с форсиращи релета, получавате много пространство за изследване на по-висока игра често още преди ниво три. Можете да използвате шлемовите конвенции, които предпочитате, но тук ще опиша това, което Рон Клиндер е препоръчал в своята Power концепция, логично свързано с описаните преди това подходи.

Roman Key Card Blackwood (RKCB)

Има пет ключови карти – четирите аса и ригата в установения козов цвят. Ако няма установен цвят, последният преди назначаването на 4 БК се смята за приет. Отговорите са:

5 ♣ = 0 или 3 ключови карти,
 5 ♦ = 1 или 4 ключови карти,
 5 ♥ = 2 ключови карти,
 5 ♠ = 2 ключови карти + дама коз,
 В много редки случаи:
 5 БК = 5 ключови карти,
 6 ♣ = 5 ключови карти + дамата коз.

След отговора на РКCB, 5 БК е запитване за риги.

След отговорите 5♣/♦ (0 - 3 или 1 - 4), наличието на козовата дама остава неизяснено. Най-близкият възможен анонс, различен от козовия цвят, пита за дамата коз. Отговорите са два: Стъпка 1 – няма и Стъпка 2 – има дамата.

Също, след отговорите 5♣/♦ има несигурност относно броя на показаните ключови карти (0 - 1 или 3 - 4). Ако провеждащият РКCB спре под шлем след отговорите 5♣/♦ и отговарящият има високото ниво ключови карти (3 или 4), назначава следващото ниво (Стъпка 1), а ако има и дамата коз анонсира с още една стъпка по-високо.

Запитването с 4 БК се използва, когато е нямало възможност да започне изследването по-рано, обикновено, когато нивото е вече четири. След установен мажорен цвят на ниво три, 3 БК е също РКCB, като отговорите следват същата схема, но с едно ниво по-ниско.

Например:

1 ♥ 2 ♦ (МФ)
 2 ♥ 3 ♥ (фит, 6 или по-малко лузера)
 3 БК = РКCB

Има един случай, когато може да се проведе РКCB на ниво две:

1 ♠ 2 ♦ (МФ)
 2 ♥ 2 ♠
 2 БК = РКCB

При установен миньорен козов цвят 3 БК е за игра, а не РКCB.

1 ♦ 2 ♦
 2 ♠ 3 ♦

Три без коз е за игра, нов цвят на ниво три е стопер за без коз, а не шлем опит. В този случай шлемовите конвенции са на ниво четири. Използва се 4 в установения миньор като РКCB, 4БК със същото значение или запитване за контрол в друг цвят, което се нарича:

Roman Key Card Control Ask (RKCC Ask)

Анонсирането на друг цвят на всяко ниво след установен мажорен козов цвят, както и друг цвят над ниво три без коз след установен миньорен фит, запитва за контрол в този цвят. Звучи като кюбидна техника, но тук направо се пита за проблемния цвят. За контрол се приема наличието на асо, рига, сек или шикан. Отговорите следват описаната схема, като първата стъпка е резервирана за отказ. Ако отговарящият няма контрол в запитания цвят назначава следващата стъпка, независимо колко ключови карти притежава.

Например:

1 ♥ 2 ♦
 2 ♥ 3 ♥
 3 ♠ (RKCC) 3 БК = няма контрол в пика
 4 ♣ = 0 - 3 + контрол в пика
 4 ♦ = 1 - 4 + контрол в пика

4 ♥ = 2 + контрол в пика
4 ♠ = 2 + дамата коз + контрол в пика

или

1 ♣	2 ♦
2 ♥	3 ♣
4 ♥ (RKCC)	4 ♠ = няма контрол в купа
	4 БК = 0 – 3 + контрол в купа
	5 ♣ = 1 – 4 + контрол в купа
	5 ♦ = 2 + контрол в купа
	5 ♥ = 2 + дама коз + контрол в купа

След отговорите на RKCC най-евтиното близко ниво, различно от коза, е запитване за дамата коз, ако не е била показана.

Вярно е, че RKCC може да ориентира атаката, но същото може да се каже и за кюбидната техника. За да проверите загубите, понякога назначавайте RKCC в цвят, в който бихте искали опонентите да атакуват.

Запитване в цвят след RKCB или RKCC Ask

След като са били проверени ключовите карти с RKCB или с RKCC Ask, анонсирането на нов цвят, различен от козовия, запитва за състава в този цвят. След като асата са ясни, сега се отговаря само за рига, дама, сек или дъбъл:

Стъпка 1 = три + карти, без топ-оньор
Стъпка 2 = две карти или дама
Стъпка 3 = сек или рига
Стъпка 4 = шикан или рига + дама

Voidwood

Void (шикан), wood (втората част на Blackwood), т.е. запитване за ключовите карти извън посочения цвят. Назначава се с двоен скок след намиране на козов фит. Например:

1 ♠	2 ♦
2 ♠	3 ♠
4 ♠ = RKCC Ask	
5 ♠ = Voidwood	

Предприема се, когато ръката на играча е много фрикова, има шикан встрани и му е нужно да уточни ключовите карти само в другите цветове. Отговаря се по установената схема на RKCB без ключовите карти в този цвят.

Анонсиране на разпределение 5-4-4-0 след форсиращите 2 ♣/♦

Нарушавайки плавноната схема на анонсиране след форсиращите релета, открилият може да покаже разпределение 5-4-4-0, като направи ненужно висок анонс през ниво (3♥/♠/БК), за да покаже шикан. Принципът е да се показва от високия към ниския цвят, така че:

1 ♣	2 ♣/♦
3 ♥ = шикан пика	
3 ♠ = шикан купа	
3 БК = шикан каро	
1 ♦	2 ♣/♦
3 ♥ = шикан пика	
3 ♠ = шикан купа	
3 БК = шикан трефа	

1 ♥ 2 ♠/♦
 3 ♥ = шикан пика
 3 ♠ = шикан каро
 3 БК = шикан трефа

1 ♠ 2 ♣/♦
 3 ♥ = шикан купа
 3 ♠ = шикан каро
 3 БК = шикан трефа

Ако открилият е твърде силен и не желае да рискува 3 БК да бъде изигран, за да покаже шикан в ниския цвят, назначава 4♣ върху отговора 2♣/♦.

Ако ръката на отговарящия не пасва добре и той иска да изиграе само манш, назначава 4♦ - Терминатор (освен 3БК, което винаги е за игра). След 4♦ (Терминатор), открилият назначава задължително 4♥ (следващото ниво) и пасува на всяко продължение на отговарящия. Всеки цвят, анонсиран на най-ниско възможно ниво, освен 4♦ (Терминатор), се приема за РКСВ с постановен този цвят за коз. Анонсирането на цвета на шикана е също РКСВ с постановен цвят *каро*.

Преодоляването на неудобната ситуация, когато отговарящият има отигран цвят, а открилият показва шикан там, става чрез назначаване на 4 БК, което винаги постановява цвета на шикана за коз.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ J632	♠ K109	1 ♥	2 ♦
♥ AQ632	♥ J54	3 ♠	4 ♦*
♦ ----	♦ A753	4 ♥	пас
♣ KQ84	♣ AJ2		

3 ♠ = 4-5-0-4, 4 ♦* = Терминатор, 4 ♥ = задължение.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ J632	♠ KQ74	1 ♥	2 ♦
♥ AQ632	♥ 54	3 ♠	4 ♦
♦ ----	♦ A753	4 ♥	4 ♠
♣ KQ84	♣ AJ2	пас	

3 ♠ = 4-5-0-4, 4 ♦ = Терминатор, 4 ♥ = задължение, 4 ♠ = договор

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ J632	♠ KQ	1 ♥	2 ♦
♥ AQ632	♥ KJ4	3 ♠	4 ♥
♦ ----	♦ J7543	4 БК	5 ♣
♣ KQ84	♣ AJ2	5 ♥	6 ♥

4 ♥ = РКСВ с установен цвят купа, 5 ♣ = въпрос за дама ♥, 5 ♥ = да.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ QJ532	♠ A4	1 ♠	2 ♦
♥ J632	♥ KQ4	3 БК	4 БК
♦ AKJ6	♦ 2	5 ♦	6 ♣
♣ ----	♣ AKQJ1082	пас	

3БК = 5-4-4-0, 4 БК = РКСВ с постановен цвят трефа (шикана), 5♦ = 1 или 4 ключови карти, 6♣ = краен договор.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ A8742	♠ Q	1 ♠	2 ♣
♥ ----	♥ J7643	3 ♥	4 ♣
♦ A985	♦ KQ	4 ♥	6 ♣
♣ AK84	♣ QJ972	пас	

3♥ = шикан купа, 4♣ = RKCB с постановен цвят трефа, 4♥ = 1 или 4 ключови карти, очевидно 4, 6♣ = договор.

В много редки случаи открилият може да се отклони от назначаването на задължителните 4♥ след 4♦ (Терминатор) и да анонсира 4 БК. Тогава той показва много силна ръка и очаква партньорът да избере цвят, след което открилият ще покаже ключовите си карти.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ KQJ32	♠ A7	1 ♠	2 ♦
♥ AK63	♥ QJ42	3 ♠	4 ♦
♦ ----	♦ AJ75	4 БК	5 ♥
♣ AK84	♣ J72	5 ♠	6 ♥

3♠ = 5-4-0-4, 4♦ = Терминатор, 4 БК = много силна ръка, 5♥ = избор на цвят, но това е и RKCB, 5♠ = 0 – 3 ключови карти, очевидно 3. Всъщност Изток би пасувал на 4♥ и добрият шлем щеше да бъде пропуснат. Могат да станат и седем, но и това е много добър договор с 33 т. Асото каро е много ненужна карта в ръката на Изток.

Накрая на тази секция един прост съвет – ако имате 13 т. извън показания шикан, шлемът е много вероятен и трябва да се изследва.

Съревнователно анонсиране

Намеса с цвят

Това е намесата на същото ниво - едно върху едно или две върху едно с по-нисък цвят. Партньорът на намесилия се може да разчита на 5 + карти, 8 лузера и минимум една бърза взятка и сила от 7 т. (ако са седем то те са А + К) до слабо откриваща ръка - имам пред вид тези ръце в зоната 11 - 14 т., които имат дефицит на бързи взятки и в този смисъл не стават за откриване. Когато говорим за разпределение, естествено, че ръка с 5332 трябва да има поне 3 покриващи - най-предпочитаните фигури в този случай са АКQ. Те стават както за защита, така и за нападение. Когато ръката е по-раздвигана - 5431, 5440, 5521 или 5530, може да се направи и с две покриващи и едно или две валета. Изискването за качество (БВ) е най-важно, защото този стил на анонсиране в съревнование е ориентиран приоритетно наказателно, което означава, че се избягва завоюването на дадено ниво, ако сумата на общите козове в нас и опонентите показва, че те нямат изгледи за него и предпочитаме да контрираме наказателно, вместо да се опитваме да надделеem в “канадска борба”.

1) Ако следващият опонент пасува, отговарящият:

- **с фит** в цвета на намесата назначава съответното ниво, базирайки върху осем лузера. Ако опонентите продължат борбата в техния цвят или в нов цвят, продължава се според принципите, описани в книгата на Лари Коен “Да анонсираш или да не анонсираш”. Най-важните моменти от нея са: преценка за нашето сигурно ниво; преценка за бизнеса, ако се налага ние да играем на по-високо ниво; преценка на тяхната дължина и нашата; финално определяне на стратегията пас, контра или анонсиране на по-високо ниво. Във всички случаи се използва наказателна контра, когато единият от партньорите има поне три коза в цвета на опонентите. Ако другият е сек/шикан, по принцип, отмества контра. Това има и психологичен ефект - така наречената “еврейска контра” особено при високи нива. Опонентите доста често не продължават борбата.

- **назначава 1, 2 или 3 БК** със съответната сила и стопери в цвета на откриването. Много често договорът ще е добър, защото открилият опонент се оказва в “сандвич”.

- **сменя с нов цвят, което не е форсинг!** Това по принцип е или собствен цвят или указание за атака с фит в цвета на намесата. Сега, също по принцип, намесиият се оставя този анонс даже с шикан и контра от опонентите. Отговарящият ще изиграе този договор (той знае защо е назначил това) или ще коригира на цвета на намесата.

- **смяна със скок в нов цвят** е сплинтър със сек/шикан в показания цвят с 6 лузера и фит в цвета на намесата.

- **кюбидира в цвета на откриването.** По този начин изгражда ситуация на манш-форсинг. Приоритетно се отговаря за стопер за без коз, след това за страничен цвят и като последно се продължава в първоначалния цвят на намесата.

2) Ако следващият опонент контрира, отговарящият:

- **пасува.** Безнадеждна карта. Обаче, ако опонентите стигнат до 3 БК, сега контраата ще изисква атака в “нашия” цвят. Вероятно има топоньор там, но не е могъл да реконтрира първоначално, защото няма необходимите 7 + точки.

- **реконтрира**, като показва мин. 7 т. (A+K), поне двоен топоньор в цвета на партньора и поне три карти в цвета на опонентите.

- **покачва цвета на намесата** до съответното ниво. Внимание, в тази ситуация това изключва наличието на топ-оньор. Ако опонентите обаче назначат 3БК, контраата ще изисква атака в цвета на мора или друг избор, но не нашия цвят.

- **сменя с нов цвят.** Ситуацията беше описана по-горе. Не е форсинг, а по-скоро насочва атаката.

- **отново показването на нов цвят със скок** е сплинтър и фит, кюбидирането в цвета на откриването е манш-форсинг.

3) Ако опонентът след намесиия се продължи в без коз или в цвят (нов или покачва в откриването), отговарящият:

- **контрира.** Показва поне втори топ-оньор в цвета на намесата и 7 + (A + K) т. След това всичко е ориентирано приоритетно наказателно.

- **покачва в цвета на партньора** до съответното ниво. Това показва липса на топ-оньор.

- **анонсирането на без коз** на съответното ниво има натурален характер, включително и завоюването на нивото две с 2 БК, което е опит да се изиграе този договор като най-добър. Това важи и за двамата партньори при борбата за партскор.

- **нов цвят, показан на същото ниво**, е описаният нефорсиращ анонс, който най-вече е указание за атака.

- **нов цвят, показан със скок** (традиционният сплинтър), както и кюбидирането в цвета на откриването са манш-форсинги.

Намеса с контра

Най-общо, това е **откриваща ръка**. Има обаче по-строги изисквания за качество. Т.е. партньорът на контриралия може да разчита на бързи взятки. Много важна уговорка, защото в съревнование доста често се стига до наказателна контра на ниво две или три и партньорът на контриралия трябва да може да разчита на “твърди” карти за достъп.

1) Ако следващият опонент пасува, отговарящият:

- **премества на следващия цвят** с 0 - 5 т., което е конвенционален отказ (след 1 ♠ - х – пас - 2 ♣ е преместването с 0-5 т., тъй като 1 БК е натурално);

- **показва собствен цвят на възможно ниско ниво** с 6-9 т. и 4 + дължина (след 1 ♠ - х – пас - 3 ♣ е 6-9 и 4 + дължина, тъй като 2 ♣ е конвенционален отказ);

- **анонсира 1 БК** с 6-9 и стопер в цвета на опонентите; 2 БК с 10 - 11 т. балансирано разпределение и стопер; назначава 3 БК с 11 + т. и стопер;

- **анонсира собствен цвят със скок** (с изключение на описания случаи след контра на 1♠), което показва подоткриваща ръка, възможна шесторна дължина или стойностен петорен цвят и 7 лузера.

- **по принцип, с 11 + т. анонсира цвета на опонентите**, за да изгради манш-форсинг. Приоритетите в отговорите на контриралия са: 1. Стопер за без коз. 2. Собствен цвят.

2) Ако опонентът след контриралия анонсира с реконтра, в без коз, покачи в цвета на откриването или смени със собствен цвят, отговарящият е освободен от изкуствен отказ - просто пасува. Всичко друго запазва значението си. Сега обръщам внимание на изискването за бързи взятки, когато отговарящият анонсира в “доброволна позиция” - в този случай контриралият трябва да може да разчита на поне асо + рига или две риги, ако е по-балансиран.

След отговора на партньора, контриралият назначава:

- **1 БК** - показва 15 - 18 т. и стопер в цвета на опонентите.

- **2 БК** – 19 - 20 т. и стопер.

- **собствен цвят на същото ниво** – 5 + карти и 6 - 7 лузера.

- **собствен цвят със скок** – 5 + карти и 5 лузера.

- **кюбидира в цвета на опонентите**. Фит в цвета на партньора, 4-5 лузера и търси стопер за евтин 3 БК. Внимание! Това също показва и поне две карти в цвета на откриването.

- **покачва цвета на отговарящия на същото ниво или със скок**. В първия случай е с 6 - 7 лузера, а във втория с пет лузера.

Намеса с 1 БК

12 - 15 т. и стопер в цвета на опонента. Позицията е все едно, че намесилият се е открил пръв с 1 БК и след два паса, опонентът се е намесил силно с цвят.

Ако се получи контра след намесата, партньорът може да отмести със слаба ръка на четворен или петорен цвят. Ако има обаче 6 т., добре е да пасува. Със седем или повече реконтрира.

Ако не последва контра, отговарящият пасува, покачва в без коз, предлага собствен цвят на същото ниво (стоп-сигнал), анонсира собствен цвят със скок (опит за манш) или кюбидира в цвета на откриването (манш-форсинг и запитва първо за двоен стопер в цвета на откриването или за първата четворка).

Ако опонентът след намесилия се продължи в цвят (собствен или на партньора) процедира се все едно, че ние сме открили с 1 БК.

Намесата с 2 БК срещу откриване на опонентите с две в цвят има същия характер. Само с по-голяма сила (14 +) и стопер.

Намеса срещу откриване с 1 в миньор или 1 БК от опонентите.

Независимо каква система употребяват нашите опоненти, при наличие на съответните условия и в двата случая се намесваме с **конвенция “Astpro”**, описана в следващата секция.

Намеса със скок в цвят

Срещу едно в миньор изразява същата карта, с която бихте открили с две в мажор – 6+ карти и 1 - 1½ БВ и подоткриваща ръка. Същото значение има и намесата с единичен скок в миньор. (Изключение е само намесата с 2♦ върху 1♠ - това е Astpro!) Срещу откриване с 1 БК намесата с две в мажор или с три в миньор има същото значение.

Намеса с кюбид в мажора на опонентите

Това е рунд-форсинг. Намешилият се има собствен дълъг “готов” цвят или по-балансирана ръка и сила с 4 - 5 лузера. Приоритетно се отговаря за стопер в цвета на опонентите след това за собствена дължина 4 +. Ако намешилият се продължи с 2БК, след като е кюбидирал първоначално в цвета на опонентите, то показва 21 + точки, балансирана ръка и стопер. В този случай преговорите продължават, все едно, че намешилият се е открил с 2 БК.

Намеса с 2 БК

Тази намеса е само срещу откриване от опонентите с едно в мажор. Изисква минимум 5-5 в миньорите и подоткриваща ръка (7-12 НСР), защото ако силата е за откриване, естествено първо се започва с контра. Партньорът поема нататък.

При намеса на опонента след открилия партньор

Ако намесата е на такова ниво, което разрешава да се анонсира по нормалния за системата начин, тогава се продължава съответно, все едно че няма намеса.

Контрата както и по-горе означава поне втори топ-оньор в цвета на партньора и 7+ т. Ако е на първо ниво, няма наказателен характер, но ако намесата е на ниво две, наличието на поне три карти в намесата е задължително. Анонсирането в без коз е със стопер. Ако намесата е елиминирала възможността за изкуствените релета 2♦ и 2♣, се работи с контра (ако са на лице изискванията) с нов цвят (поне пет карти), иначе се пасува и се чака евентуална преоткриваща контра от открилия с по-силна ръка. Ако отговарящият има сила за откриване и няма да остави наказателна контра, може да кюбидира в цвета на намесата, за да създаде ситуация на манш-форсинг. За намесата на последния опонент, след като открилият и отговарящият са разменили информация няма, да обяснявам, защото ситуацията вече е ясна и лесно може да се определи стратегията - наказание или наша игра.

Полезни конвенции

Откриване с 1 БК

Сила: 12 – 14 т.

Качество:

12 т. - минимум 2 бързи взятки ($A = 1$, $K = \frac{1}{2}$ БВ)

13 т. - мин. $1\frac{1}{2}$ БВ

14 т. - мин. 1 БВ

Разпределение:

4333 – четворката може да е всеки цвят.

4432 – при два четворни цвята единият от тях **НЕ** може да е пика. В този случай откривайте с едно в по-ниския цвят. По този начин се избягва в голяма степен опасността от директна наказателна контра, ако откриете с едно без коз. Ако партньорът пръв съобщи една пика ще го покачите до две пики. Когато откриете с по-ниския четворен цвят, винаги на ниво едно ще можете да анонсирате една пика върху смяната на партньора с едно в по-висок цвят от този, с който сте открили. Ако партньорът предложи манш с $2\clubsuit$, ще покажете слаба карта с $2\diamondsuit$ - нищо страшно. Когато имате четворна пика и по три карти в останалите цветове, трябва да прецените откриването си в зависимост от зоните. Ако сте в неблагоприятна позиция, откривайте с едно без коз, само когато сте с максимална ръка – 13 - 14 т. и 2 - $2\frac{1}{2}$ бързи взятки. Ако не откриете, винаги след това ще можете да поканите с $2\clubsuit$, ако партньорът ви открие, но няма да се изложите на риска да ви контрират, когато нямате друга четворка за спасение освен пика.

Продължения на отговарящия

Основополагащо е разбирането, че откриването с 1 БК е предоставяща се ръка. Отговарящият е този, който ще оформи крайния договор или ще предостави това на открилия.

1БК : Пас

Много важен анонс. Отговарящият трябва внимателно да оцени ръката си и да се откаже да промени откриването със съмнителен опит за парт-скор или манш.

1БК : $2\clubsuit$ (силно реле)

Това е конвенционално запитване за аса. Отговарящият е силен и има идеи и за нещо повече от манш. Отговори:

$2\diamondsuit$ - Няма аса.

$2\heartsuit$ - Едно червено асо.

$2\spadesuit$ - Едно черно асо.

2БК - Три аса – веднага е ясно, че открилият може да има само още една дама максимум.

$3\clubsuit$ - два аса от еднакъв цвят.

$3\diamondsuit$ - два аса от еднакъв ранг (миньори или мажори).

$3\heartsuit$ - два от различен ранг, конкретно асо $\clubsuit$ и асо $\heartsuit$.

$3\spadesuit$ - два от различен ранг, конкретно асо $\diamondsuit$ и асо $\spadesuit$.

Преговорите продължават по познатата схема – отговарящият предлага своя цвят и открилият дава отношение. Както и по-рано анонсирането в без коз е с две карти, нов цвят е фит + втори контрол и простото показване е без нищо за показване встрани. При фит отговарящият може да продължи със запитване в друг цвят, за да изследва съдържанието там, или с без коз, за да разбере оньорите в козовия цвят. След без коз от открилия (няма фит), отговарящият предлага втори цвят (ако има такъв) и открилият коригира на първия, като предпочитание, анонсира в без коз с три карти във втория и концентрирана сила в другите два цвята или показва нов цвят с четири карти фит във втория и втори контрол в показания цвят. Отговарящият може да покачи в без коз, което е предложение за 6 БК. Открилият приема с “максимална” ръка 2.5 – 3 БВ или пасува.

Ако открилият е отговорил на ниво три (два аса), продължението в без коз на отговарящия ще означава, че това е неговият цвят и е запитване за състава в него. Отговорите са по познатата схема.

След отговор на открилия 3♠ (асо ♦ и асо ♠) продължението с 4♥ от отговарящия е договор, а за изследването на шлем в купи трябва да се приложат други оръжия. Все пак накрая отговарящият има последната дума за договора, която открилият не може да промени.

1БК : 2♦ (покана за манш или маншова ръка)

Това продължение обхваща поканите за манш и всички ръце, които ще играят манш, но нямат идеи за повече. Отговорите на открилия са разделени в две зони:

Първата показва слабо откриване в границите 12-13 т. и до 2 БВ:

2♥ = Четворна купа. Следователно три или две пики (ако е имал 4/4 в мажорите, би трябвало да открие с една купа). Може да има четворен миньор.

2♠ = Точно разпределение 4333.

2БК = Няма четворен мажор. Разпределение 4333 с четворен миньор или 4/4 в миньорите.

След тези продължения отговарящият назначава:

1БК : 2♦

2♥ Пас – избор на партскор.

2♠ - петорен+ цвят с поканваща ръка.

2 БК – избор на партскор.

3♥ - покана с купи.

3 в нов цвят – манш-форсинг.*

Манш – договор.

1БК : 2♦

2♠ Пас – избор на партскор.

2 БК – избор на парт-скор.

3♠ - покана с пики.

3 в нов цвят – манш-форсинг.*

Манш - договор.

1БК : 2♦

2БК Пас – избор.

3 в миньор – избор на парт-скор.

3 в мажор – манш-форсинг.*

4 в миньор – манш-форсинг и РКCB.

3БК – договор.

** Развитието на наддаването след това продължение е въпрос на избор и уговорка между партньорите. Аз предпочитам открилият винаги да обявява без коз, ако е дъбъл, и да показва ключови карти с поне троен фит, изключвайки анонса без коз от отговорите.*

Втората показва максимална ръка с 13-14 т. и минимум 2,5 БВ:

3♣ = Открилият има два четворни цвята, единият от които не е пика. Отговарящият може да оформи направо манша или да изследва с 3♦ кои са цветовете, на което открилият показва 3♥ - купи/трефи, 3♠ - купи/кари и 3 БК двата миньора.

3♦, 3♥, 3♠, 3БК = Разпределение 4333 с четворка в указания цвят (3БК показва четворна трефа).

След силните продължения отговарящият оформя вида на манша.

1БК : 2♥ (пет+карти, към пас)

Неутрално назначение. Към пас. За да е променил едното без коз, отговарящият трябва да има поне петорен цвят и свои съображения.

Открилият има нормално откриване (12-14 т., до 2БВ) или с две карти в купа и максимална ръка

Открилият **пасува**. Отговарящият трябва добре да е преценил картата, за да не покани първоначално с 2♦, така че открилият да няма колебание да пасува със слабото откриване и даже четворен фит.

Открилият има максимална ръка (13 - 14 и 2.5 – 3БВ) и 3 или 4 карти в купа

2♣ - Задължава отговарящия да назначи 2БК, след което ще покаже късина (слаб дъбъл) – 3♣/♦ - слаб дъбъл в назначения цвят и 3♥ = слаб дъбъл пика.

2БК - Точно разпределение 3433. Не е форсинг

3♣ - поне три слаби карти в трефа

3♦ - поне три слаби карти в каро

3♥ - поне три слаби карти в пика

Отговарящият преценява и стопира на 2БК или 3♥. За да изиграе манш трябва да има поне 7 “добри” (А+К) или 8+ точки и информацията да пасва на ръката му.

1БК : 2♠ (пет+карти, към пас)

Пас - същите съображения, както след 1БК : 2♥.

Открилият има максимална ръка (13 - 14 и 2½ – 3БВ) и фит ♠

2БК - Задължава отговарящия да назначи 3♣, след което ще покаже слаб дъбъл - 3♦ в кари, 3♥ в купи и 3♠ в трефи

Внимание! В този случай открилият има само ТРОЕН фит пика и веднага е ясно останалото разпределение.

3♣ - разпределение 4333, слаби три карти в трефа

3♦ - разпределение 4333, слаби три карти в каро

3♥ - разпределение 4333, слаби три карти в купа

3♠ - 4333, без слаба тройка, предложение за 3 БК

1БК : 2БК (“пълет” до 3♣)

Открилият задължително назначава 3♣.

След този анонс има две продължения:

Първото е слабо и представлява начина да се изиграят 3♣ или 3♦, като отговарящият пасува на задължителния отговор 3♣ или премества на 3♦. Това е стоп-сигнал. Открилият задължително пасува.

Второто е манш-форсинг Stayman с разпределение 4441 и сек в единия от мажорните цветове. Отговарящият продължава с 3♥/♠, след задължителния отговор на открилия 3♣ и показва натурално четворен цвят и сек в другия мажор. Открилият трябва да оформи договора на без коз или на цвят.

1БК : 3♣/♦ (натурално, 6+карти, покана за манш)

Това са натурално показани цветове с 6 + карти и е покана за манш с 8 - 10 т., за разлика от току-що разгледания начин за достигане на такъв договор. Нуждае се от допълнение с топ-оньор(и) и троен фит. В противен случай открилият пасува.

1БК : 3♥/♠ (конвенционално)

Това е манш-форсинг с разпределение 4441 и сек в един от миньорите – 3♥ е със сек трефа и 3♠ със сек каро. Отново открилият оформя вида на манша.

1БК : 4♣ (Гербер)

Конвенция Гербер - директно запитване за броя аса. Използва се когато опонентите се намесват след откриването и релето 2♣ не може да се приложи. Отговаря се 4♦ - 0, 4♥ - 1, 4♠ - 2 и 4БК - 3 аса.

1БК : 4♦/♥/♠/5♣

Тексас трансфери. Открилият автоматично назначава следващия цвят. Това е начинът за бързо достигане на манш в мажор или миньор. Не се нуждае от изследване и може да има и спекулативен характер. Важи и след намеса на партньора с 1 или 2 БК.

1БК : 4БК

Конвенция Барон. Отговарящият обикновено няма собствен цвят, иска да опита шлем, но той ще зависи от качеството на ръката на открилия и евентуалното намиране на паралелен четворен фит в някой цвят. Открилият пасува с минимална или средно минимална ръка. Тук най-важно значение имат бързите взятки. Тъй като анонсът е количествен, предполага се, че силата е около 30 - 32 т. и най-важно е да има наличие от поне 5 БВ на двете ръце. Следователно, отново открилият може да продължи с минимум 2½ БВ, иначе пасува. Ако има това условие той назначава първия четворен цвят. Ако има съвпадение се играе малък шлем на същия цвят, ако няма - отговарящият продължава със следващата своя четворка. Ако не се намери фит се спира на 5 БК. Шлемът ще е съмнителен, защото и двете ръце са балансирани и няма фит - значи много лузери. По-добре е по-скромно, но сигурно.

При намеса на опонентите

Опонентите се намесват с контра

Форсиращите 2♣/♦ се изключват. Отговарящият процедира с:

а) **Пас.** Безнадеждна ръка или до 8 т. и само четворни цветове. Открилият също пасува с разпределение 4333 и **реконтрира задължително**, когато има два четворни цвята. Това се отнася и за случая, когато контра е от “балансираща” позиция. След реконтра на открилия, отговарящият може да я превърне в наказателна (8 т.) или тръгва да се спасява на първата четворка. Ако се получи контра, открилият пасува с поне три карти фит или се премества на следващия четворен цвят.

Ако отговарящият е много слаб и с разпределение 4333, след реконтра на открилия стартира спасителната акция с 2♣ и при наказателна контра от опонентите реконтрира за SOS сигнал. Открилият трябва да се премести на първата си четворка. Акцията продължава до намиране на поне седем карти фит. Ако отговарящият е слаб, но има двата четворни мажора, веднага назначава 2♥.

б) 2♣/♦/♥/♠ = натурално показани петорни + цветове и слаба ръка.

в) **Реконтра** = 7 добри (А+К) + т. Всяка контра при продълженията на цвят на спасението, назначен от опонентите, е наказателна с минимум 3 карти. Ако никой от партньорите няма наказателна контра и изявена собствена игра се пасува. Отговарящият може да назначи цвят на същото ниво като борба за партскор (не е форсинг), да назначи цвят на ниво три (манш-форсинг и иска отношение) или да кюбидира в цвета на опонентите (форсинг и пита за стопер).

г) 3♣/♦/♥/♠ = манш-форсинг с дължина в показания цвят. Не желае да реконтрира и да губи време. Може да има надманшови идеи. Открилият назначава задължително 3 БК с дъбъл или всеки друг анонс е отговор на РКCB за ключови карти, изключвайки нивото без коз.

д) **ЗБК** = спекулативен анонс, вероятно с дължина но не задължително в миньор. Открилият трябва да пасува. Ако се получи наказателна контра, само отговарящият може да се измести.

Опонентът се намеса с цвят директно след откриването

Отново форсиращите 2♣/♦ се изключват. Принципите и продълженията са почти същите:

а) **Пас** = отговарящият е слаб и не вижда ефикасно продължение. Открилият не предприема никакви акции.

б) **Цвят на ниво 2** = борба за партскор. Отговарящият може да има само четири карти, така че евентуалната подкрепа от открилия е само с четири карти и максимална ръка.

в) **ЗБК** = конвенция “Лебензол”. Отговарящият има собствен цвят, обикновено по-нисък от намесата и перспектива за собствена игра. По принцип това е борба за партскор. Открилият задължително назначава 3♣, където отговарящият:

1. Пасува - неговият цвят е трефа.
2. Назначава друг цвят, по-нисък от намесата. Бори се да завладее партскора.
3. Назначава друг цвят по-висок от намесата. Показва 5 + карти и е покана за манш. Открилият пасува с минимум или назначава манш.
4. Назначава ЗБК. Показва стойности за манш и полустопер в цвета на намесата. Ако открилият има стопер или полустопер (тройно вале, дъбъл дама) ще пасува. Ако няма продължава с 4♣ и отговарящият пасува или назначава собствения цвят.
5. Кюбидира в цвета на намесата. Исква да изиграе спекулативен ЗБК, ако открилия има стопер в цвета на намесата. Открилият назначава ЗБК със стопер или 4♣.

Конвенцията “Лебензол” се прилага и когато отговарящият е пасувал първоначално на откриването 1БК и опонентът след него се е намесил с цвят. Тогава това е само във вариант борба за партскор.

г) **Цвят на ниво 3** = манш-форсинг. Открилият може да назначи ЗБК - стопира цвета на намесата, да кюбидира в цвета на намесата с полустопер, търсейки също полустопер, да подкрепи цвета на отговарящия с фит и минимална ръка, или да назначи трети цвят, показвайки първи контрол, максимална ръка и фит в цвета на отговарящия.

д) **Кюбид в цвета на намесата** = почти манш-форсинг. Запитва преди всичко за стопер. Открилият подрежда приоритетно отговорите си: ЗБК със стопер, първия четворен мажор (или другия, ако намесата е била с мажор), след това 4+ миньор.

Опонентът се намеса с цвят след отговарящия

Независимо дали отговарящият първоначално е пасувал или е анонсирал, открилият контрира с четири карти в цвета на опонентите или пасува, в противен случай. Вярно е, че ситуацията носи риск, но по-често силата ще е разпределена равномерно и това ще е печеливша стратегия. Същите идеи, както след откриване с 2♦ - така наречената кооперативна контра. Отговарящият пасува наказателно или предлага свой поне четворен цвят.

Няколко примера върху анонсиране със “слаб без коз”:

W	E	W	E
♠ xxx	♠ Axxx	1 БК	2 ♦
♥ KQxx	♥ A8x	2 ♥*	3 ♦*
♦ Kxxx	♦ AQ10xx	4 ♣*	4 ♠*
♣ Ax	♣ x	4 БК*	6 ♦

*2♥ = четворна купа и нормално откриване. *3♦ = цвят каро. *4♣ = открилият показва две ключови карти + дама коз, приравнявайки четворния фит на дама. *4♠ = запитване за състава в пики. *4БК = три празни.

Атаката беше в червен цвят. Купите в опонентите бяха 3/3. Е изтегли всички червени карти, като на последния коз изчисти пика от мора. В четирикартовия финал на ръка остави тройно асо пика, а на мора ♠xx, ♣Ax. Опонентите бяха си оставили “прилежно” по две пики и трефи. Е изигра малка пика и.. жуст.

W	E	W	E
♠ Ax	♠ xx	-	1БК
♥ J98xx	♥ AK10x	2♦	3♣*
♦ AQ10x	♦ K9x	3♦*	3♥*
♣ KQ	♣ Axxx	6♥	

*3♣ = два четворни цвята и максимална ръка. * 3♦ = запитване за цветовете. * 3♥ = четворни купи и трефи.

Атаката нямаше значение, защото падна двойна дама коз. Ако W запита с четири купи ще разбере двата аса и рига коз. След това може да разбере и ригата каро и в зависимост от турнирното положение може да опитам седмица, която е “на маса”. Мисля, че с обикновен подход може да се назначи шест с известни опасения, но седем е почти изключено.

W	E	W	E
♠ 109xx	♠ AQ	-	1БК
♥ AK9xx	♥ QJxx	2♥	3♦
♦ x	♦ xxx	4♥	
♣ xxx	♣ AJ10x		

С 1½БВ и един лузер в празните карти – манш, с 21 т.!

Откриване с 2♣

Форсиращо за поне един рунд откриване. Отговарящият може да очаква два типа ръце: балансирана, с 23 + т. (силен без коз) и другата - всякакво разпределение и сила с дължина в собствен цвят или биколор. Минималното, което може да се очаква в ръката на открилия е 3 лузера, ако цветът му е миньорен и 4 лузера, ако е мажорен. Открилият ще изясни на втория рунд от преговорите характера на откриването. Има съществена разлика в поведението на партньорите при двете ситуации. Когато откриването показва силен без коз, отговарящият взема крайното решение за вида на договора. Когато открилият реанонсира в цвят, то започва изследване на ръката на отговарящия, което по принцип започва още с първия отговор след откриване с 2♣ - нещо като отговор на Blackwood.

2♦ = Няма асо в картите си. Произволна сила.

2♥ = Едно червено асо.

2♠ = Едно черно асо.

2БК = Два аса.

3 цвят = Шест + карти в този цвят с липсващ един топ-оньор.

3БК = Шест + карти в неизвестен цвят с трите топ-оньора.

Преговори, когато открилият е показал безкозова ръка

След 2♣ : 2♦/♥/♠, 2БК

Открилият показва точно 23 или 24 т. и балансирана ръка (допуска се да има и петорен цвят). Има и известни изисквания за качество. Поначало се очаква такава ръка да има 6-8 покриващи, но и 2½ бързи взятки. Ако бързите взятки са 2½, трябва да има 8 покриващи. Така че минималното което “влиза” в конструкцията 2♣ : 2 х, 2БК е 1 асо, 3 риги и 4 дами. Има ръка която може да набере 23 т. с 2½БВ и 7 покриващи (1 асо, 3 риги, 3 дами и 4 валета), но тя трябва да се приравни към тази, с която се открива направо 2БК (20-22).

Единственият момент, когато отговарящият може да спре преди манш е след секвенцията 2♣ : 2♦, 2БК. С нулева и балансирана ръка може да се пасува, за да се предотврати назначаването на ненужно висока игра. Преговорите са абсолютно същите, както след откриване с 2БК.

След 2♣ : 2♦/♥/♠, 3БК

Сега ръката на открилия е с 25 - 27 т. (приемам, че с 28 + т. трябва да се открие с 2♣ и да се продължи в цвят). Отговарящият има няколко възможни продължения за да оформи договора:

4♣/♥/♠/БК = RKCB с установен посочения цвят (4 БК установява цвят каро).

4♦ = **Терминатор**. Отговарящият иска да изиграе само манш. Открилият автоматично назначава 4♥ и пасува на всяко продължение на отговарящия.

5БК = Конвенция Барон. Отговарящият проверява наличие за фит 4/4, в опит за седем. Ако не се намери фит се играе 6БК.

След 2♣ : 2БК, 3БК

Общата сила е минимално 31 т.

Пас – балансирана ръка 4333 и не вижда перспектива за шлем.

4 цвят – RKCB с установен този цвят за коз.

4БК - Барон

Преговори, когато открилият е показал собствен цвят

След 2♣ : 2♦, 2♥/♠

Единственото задължение на отговарящия е да показва фит и странични стойности. Принципът на анонсиране:

а) **С 0 - 2 карти в цвета**, отговарящият назначава 2БК - конвенционален анонс.

б) **Покачва до ниво три** в цвета на откриването, което показва поне три карти фит и липса на рига или сек в страничните цветове.

в) **Назначава нов цвят**, което показва 3 + карти фит и рига или сек в назначения цвят.

г) **Съобщава нов цвят със скок**, което показва фит и шикан в показания цвят.

(а) След 2♣ : 2♦, 2♥/♠ : 2 БК Открилият може да назначи нов цвят, което е натурално и търси фит. Отговарящият може да коригира на първия цвят (предпочитание с дъбъл/дъбъл); да назначи отново без коз, което ще покаже, че няма предпочитание и все пак някакви стоперни стойности в останалите цветове; да покачи във втория цвят без стойности встрани или да назначи нов цвят с фит във втория и рига или сек в назначения нов цвят. Отново нов цвят показан със скок е фит във втория и шикан в показания.

(б) След установяване на фит открилият може да назначи нов цвят, което е директно запитване за състава в него. Отговаря се комбинирано за дължини и онъори: стъпка 1 = няма онъори и има три + карти; стъпка 2 = дама или дъбъл; стъпка 3 = рига или сек и стъпка 4 = рига + дама или шикан.

Всяко назначение на открилия в без коз по време на преговорите е запитване за състава в установения козов цвят. Отговаря се по същия начин на стъпки - три празни, дама, рига или мариаж (четири празни карти се отговарят като дама, пет празни като рига и шест като мариаж).

След 2♣ : 2♦, 3♣/♦/♥/♠

Открилият съобщава своя цвят на ниво три. Очаква се да има три или по-малко лузера. Мажорът отчетливо е съобщен със скок, докато миньорът е съобщен на същото ниво. Независимо от това се приема, че миньорният или мажорният цвят е стабилен, близо до “самодостатъчен” (ако сборът от броя на картите в даден цвят и броя на онъорите (A,K,Q) в него е 9

- 10, то той се приема за самодостатъчен). В този случай отговарящият не уточнява фита, а направо съобщава страничните стойности, анонсира в без коз, ако няма такива или покачва с фит, без странични стойности.

След 2♣ : 2♥/♠, цвят

Отговарящият е показал едно черно или червено асо. Открилият е показал своя цвят на същото ниво. Принцип на анонсиране:

а) Отново отговарящият продължава в без коз, без фит.

б) Ако отговарящият фитва първия или втория цвят не съобщава странични стойности, а първо уточнява цвета на асото си. За странични стойности ще пита открилия. Тук се допуска едно елегантно изключение. Ако отговарящият има фит и странична рига или сек, в цвят, които е контрастно различен, напр. има червена рига и първоначално е показал черно асо, може да си позволи да покаже ригата или сека, преди да уточни цвета на асото, особено когато е убеден, че цвета на неговото асо е ясен.

След 2♣ : 2БК

Отговарящият има два аса. Има много случаи когато открилият с две трефи има достатъчно малко лузери, но е с едно или дори няма асо в картите си. За да локализира точно цветът на асата може да използва следващото ниво – 3♣ - запитване за цвета на асата.

Отговаря се:

3♦ = Два аса от един цвят (♠/♣ или ♥/♦).

3♥ = Два разноцветни аса от еднакъв ранг (♠/♥ или ♦/♣).

3♠ = Два разноцветни от различен ранг аса (♠/♦ или ♥/♣).

След установяване на цвета на асата продължението на открилия е натурално с цвета на откриването му. Отговарящият анонсира в без коз без фит; покачва в цвета с фит, без допълнителни стойности извън асата или показва нов цвят, което е втори контрол с фит. Да се отбележи, че новият цвят може да съвпада с цвета на едно от асата му, което ще покаже асо+рига или сек асо.

Ако конвенционалният отговор за цвета на асата съвпадне с цвета на открилия, например: 2♣: 2БК, 3♣: 3♦ (еднакви по цвят) и цветът на открилия е каро или 2♣: 2БК, 3♣: 3♥ (еднакви по ранг) и цветът на открилия е купа, или 2♣: 2БК, 3♣: 3♠ (от различен ранг) и цветът на открилия е пика, то той продължава с 3БК. Естествено това не може да е за игра, защото с балансирана ръка открилият би продължил с 4БК (с балансирани 23-24 т.) или с 5БК (балансиран 25+ т.), след отговора 2БК и би предоставил ръката си на партньора, съгласно описаното продължение по-горе. Отново отговарящият дава отношение по познатия начин, като тук продължението с 4БК просто ще изразява липса на фит. Нивото не може да е опасно! Открилият пасува, показва нов цвят, реанонсира в цвета си или покачва в без коз.

Ако открилият не използва конвенцията за цвета на асата и продължи с 3♦/♥/♠/4♣, то приема се, че асата са известни, това е цветът на откриването и се интересува от фит и странични стойности. Отново отговарящият преминава в без коз, без фит, анонсира нов цвят с фит + рига или сек в него, показва нов цвят със скок - фит и шикан, или покачва просто в цвета, без странични стойности.

Открилият може да промени поведението на наддаването с балансирана ръка (не назначава 3БК, за да предаде управлението на отговарящия) и да провери с тази конвенция цветът на асата (в случая, когато той има само едно асо и от важно значение за него е да локализира точно двата в отговарящия. Тогава той превключва инициативата към себе си анонсирайки в цвят, за да оформи крайния договор.

След 2♣ : 3♣/♦/♥/♠

След този анонс 3БК е винаги за игра. Нов цвят от открилия може да е неговия цвят, но по-вероятно е RKCC, като се приема, че за сега е установен цвета на отговарящия. Отговаря се по схемата за топ-оньори и късини. Открилият може да назначи веднага след отговора три в цвят 4БК, което ще бъде RKCB с установен цвета на отговарящия. Така той ще може

да установи, ако е нужно, коя висока карта липсва в коза и има ли отговарящия странично асо. Както и по-рано 4БК или 5БК могат да бъдат назначени след като е проведен първоначален РКСС. След като открилият не е назначил веднага 3БК, това винаги е РКСВ. В съгласие с цялата концепция, отговарящият не може да променя крайния договор. Открилият има повечето информация и може да избере вида на договора.

След 2♠ : 3БК

На практика почти винаги ще се играе на цвета на отговарящия, който естествено е ясен, така че открилият има възможност да назначи веднага краен договор. Всеки друг цвят на ниво четири е запитване за съдържание, с което открилият изследва възможностите за шлем. Отговорите са познати: Стъпка 1 – поне три карти без оньор, Стъпка 2 – дъбъл или дама, Стъпка 3 – сек или рига и Стъпка 4 – шикан или мариаж. Ако отговарящият има асо в запитания страничен цвят (много рядък случай) трябва да отговори със Стъпка 4 (шикан или мариаж).

Ако открилият назначи само манш в цвета на отговарящия, това означава, че той е открил само с едно асо.

Анонсиране при директна намеса след откриване с 2♣

2♣ (Контра): Всички анонси на отговарящия запазват значението си.

2♣ (2♦): Пас = 2♦. Всички други анонси са валидни.

2♣ (2♥): Пас = 2♦, Контра = 1 червено асо. Другите анонси са същите.

2♣ (2♠): Пас = 2♦, Контра = едно черно или червено асо. Останалите възможности са същите.

2♣ (2БК): Пас = 2♦, Контра = Едно или две аса. Анонсите на ниво три запазват значението си.

2♣ (3♣/♦/♥/♠/БК): Пас = 2♦, Контра = всички значения, които не са могли да бъдат назначени. Нов цвят = ако нивото е три - нормалното значение, ако нивото е четири - цветът е шесторен с минимум два топ-оньора.

Няколко примера от практиката:

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ 10x	♠ AKx	-	2♣
♥ xxxx	♥ Kx	2♦*	3♣
♦ Kxxxx	♦ A	3♦*	3♠
♣ Q9	♣ AKJ10xxx	4♣	6♣

*2♦ = няма асо, *3♦ = фит трефа и втори контрол каро, 3♠* = запитва за състава в пики, 4♣* = дама или дъбъл. Изток видя слизането в мора, за да изчисти лузера купа и назначи малкия шлем.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ KQx	♠ AJxx	-	2♣
♥ x	♥ ----	2♦	3♣
♦ KJ10xxx	♦ Ax	3♦*	3♠
♣ Q10x	♣ AK9xxxx	4♥*	7♠

*3♦ = фит трефа и втори контрол в кари. *4♥ = мариаж пика. Разбира се, сигурният договор е 7♠, но в домашна обстановка може да се опита по-високия договор. За късмет козовете в опонентите бяха 3/3.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ xx	♠ K	-	2♣
♥ 9xxxx	♥ AKQ10xxx	2♦	2♥
♦ KQ10xx	♦ Axx	3♣*	3♦*
♣ K	♣ Ax	4♣*	6♥

*3♣ = фит купа и втори контрол трефа. *3♦ = запитване в кари. *4♣ = рига + дама или шикан. Всичко е като на свалени карти.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ KQJx	♠ Axx	2♣	2БК
♥ KQJxx	♥ Ax	3♣	3♥*
♦ ----	♦ xxx	3БК*	4♣*
♣ AQxx	♣ Kxxxx	7♥	

*3♥ = еднакъв ранг *3БК = цвят купа. *4♣ = рига или сек. В турнира, на другата маса, опонентите достигнаха само до шест трефи. Нямаат оръжие да разберат цвета на асата и наличието на ♣К.

Откриване с 2БК

Балансирано разпределение с 20 - 22 т. Допуска се наличието на петорен цвят, когато не са достигали условията за откриване с 2♣. Този анонс е предоставяща се ръка. Отговарящият ще оформи крайния контракт. В преговорите се работи с трансфери, 4♣ (Гербер) или с 4БК (Барон). Единственият договор, който не може да се изиграе след това откриване е 3♣. Принципът е следния при назначенията на отговарящия:

3♣ = Задължителен пъпет до 3♦

Значенията на този анонс са:

- (1) ще изиграе парт-скор на кари със слаба ръка;
- (2) ще проведе Stayman с четворен мажор с намерение за манш или по-висока игра;
- (3) ще опита манш с петорно каро или
- (4,5,6,7) ще опита по-висока игра в кари.

Открилият автоматично назначава 3♦. За разлика от поведението при другите трансфери, с четворен фит каро **НЕ** показва това с конвенционален анонс. Продълженията на отговарящия:

1) **Пас** = Това е начинът за достигане на договор 3♦.

2) **3♥** = Манш-форсинг Stayman. Отговарящият има сила за манш с четворна купа и може да има и четворна пика. Открилият назначава:

а) **3♠**, с четворна пика и три или по-малко купи. Отговарящият продължава с 3БК/4♠ (крайно решение). 4БК е РКCB с цвят пика. 4♣/♦ - втори цвят, показва поне 4/5 в купи и новия миньор. Открилият връща в купи, анонсира 4БК с дъбъл купа и концентрирана сила в другите два цвята, покачва във втория цвят с три карти или отговаря направо на РКCB с четири карти или три с топ-оньор, пропускайки нивото без коз.

б) **3БК** с липса на четворни мажори и

в) **4♥** с четворна купа.

2а) **3♠** = Манш-форсинг с четворна пика. Открилият назначава:

а) **3БК** с три или две пики. Отговарящият пасува, назначава 4♣/♦/♥ - това е петорен цвят. Отношението се дава както по-горе, като по-специално внимание е само след анонсиране на 4♥ - открилият може да пасува с три карти в купа или да отговори на РКCB с четворен фит, пропускайки 4БК от отговорите. След 4♥ продължението с 4БК запазва същото значение – концентрирана сила в миньорите. Тук трябва да се направи и една уговорка – с 5/4♥/♠, отговарящият не може да има карта за шлем, поради опасността да бъдат пасувани 4♥, иначе би трябвало да потърси друг път на анонсиране.

б) **отговаря за ключови карти**, с четворен фит, изключвайки 3БК от поредицата отговори.

3) **3БК** = Манш-форсинг с петорно каро. Ако открилият има четворен фит, шлемът е с добри перспективи. Открилият назначава:

а) Пас.

б) Отговоря за ключови карти, с приет цвят каро (четворен фит).

4) **4♦** = РКCB с установен цвят каро.

5) **4♣/♥/♠** = RKCC Ask с установен цвят каро.

6) **5♣/♥/♠** = Voidwood.

7) **5♦** = Има собствена достатъчна дължина в каро и шлемът зависи само от топ-фигурите на открилия в този цвят. Открилият назначава:

Пас с 0 - 1 онъор, **5♥** с 2 онъора и **5♠** с трите онъора.

3♦ = Трансфер до 3♥

Отговарящият има пет + карти в купа и неизяснена сила, която може и да е нула. Независимо от това открилият назначава:

1) **3♥** с две или три карти и отговарящият:

а) **Пасува** = Това е начинът за достигане на **3♥**.

б) **ЗБК** = Предлага манш на купи или без коз.

б) **3♠/4♠/♦** = RKCC Ask с установен цвят купа.

в) **4♥** = След като отговарящият е могъл да назначи директно манш в купи с Тексас трансфер (**2БК : 4♦**), то достигането по този начин е покана за шлем в купа. Зависи от онъорите в козовия цвят. Открилият пасува с 0 - 1, Назначава **4♠** с два и **4БК** с трите онъора.

2) **С четири карти в купа** отговаря на RKCB, пропускайки нивото **3♥**. Даже и с нулева ръка в отговарящия, наличието на 9 коза ще защити нивото, поне до три и няма да се получи катастрофа. А и едва ли ще се получи контра. Отговарящият назначава:

а) **4♥** е най-слабо. Открилият пасува.

б) **Нов цвят** - продължава изследването за състава в този цвят. Отговаря се само за ригата и даматата: стъпка 1 - няма, стъпка 2 - дама, стъпка 3 - рига и стъпка 4 - мариаж.

в) **Нов цвят със скок** = Voidwood.

г) **5♥** е покана за шлем и пита за топ-онъорите в коза. Открилият пасува с 0 - 1, назначава **5♠** с два и **5БК** с трите онъора.

3♥ = Трансфер до 3♠

Същото поведение на двамата, както след трансфер за купи.

3♠ = Трансфер за трефи

Открилият автоматично назначава с **4♣** (2 - 3 карти в трефа) и **ЗБК** с четворна трефа. И тук, както при трансфера за кари, **НЕ** обявява силата си с отговор на RKCB. След **4♣** отговарящият анонсира:

1) **Пас**. Това е начинът за достигане на **4♣**.

2) **4♦/♥/♠** = RKCC Ask с установен цвят трефа.

3) **4БК** = Опит за 6 БК с петорна трефа, зависи от фита.

4) **5♠** = Опит за шлем в трефи, зависи от топ-фигурите в коза.

5) **Нов цвят със скок** = Voidwood.

Ако открилият отговори с **ЗБК** на трансфера, отговарящият:

1) **Пасува** по преценка.

2) **4♣** = Стоп-сигнал.

3) **Назначава 4♦/♥/♠** = RKCC Ask.

4) **4БК** = Опит за шлем на без коз, зависи от топ-фигурите в трефа.

5) **Нов цвят със скок** = Voidwood.

6) **4♣** е Гербер, запитване за аса

Отговаря се: **4♦** - 0, **4♥** - 1, **4♠** - 2, **4БК** - 3 и **5♣** - 4 аса.

Тексас трансфери 4♦/♥/♠/5♣

Открилият автоматично назначава следващия цвят.

4БК Барон

Опит за малък шлем на цвят. Отговарящият няма собствен цвят и търси паралелен фит 4/4. Открилият назначава първата четворка. Ако няма фит, отговарящият премества на своя четворен цвят. Ако има фит открилият добавя, ако няма фит се играе 5БК.

Примери:

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ KQJ	♠ xxx	2БК	3♠*
♥ xxx	♥ K	4♠*	5♦*
♦ KQxx	♦ ----	5♥	6♣
♣ AKJ	♣ Q10xxxxxxx		

*3♠ = Трансфер за трефи. *4♠ = Две или три трефи. *5♦ = Voidwood.

В този дон защитата започна с каро и играта свърши. Разбира се, Запад нарушава с 19 т., а пък Изток анонсира оптимистично. Реалното е да се изиграят пет трефи с трансфер – 2БК:4♠, 5♣:Пас.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ K10x	♠ AQ	-	2БК
♥ xxxx	♥ A10x	3♠*	3♦
♦ x	♦ AQJx	3♥*	3БК
♣ AQ9xx	♣ KJxx	6♠*	

*3♠ = Пъпет до 3♦. *3♥ = Stayman. *6♠ = След като открилият няма мажори, значи има фит трефа – със 7 лузера, срещу очаквани 5, Запад назначава крайния договор.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ K9xx	♠ x	2БК	3♣
♥ AQ	♥ K10xx	3♦	3♥
♦ AKQx	♦ xxx	3♠	4♣
♣ Kxx	♣ AQJxx	4♦*	6♣

*4♦ = Отговор на РКCB върху цвят трефа. Отговарящият отлично знае, че открилият има само две купи.

Този дон е от реален мач. Козовете в опонентите бяха 3/2 и в края на играта Юг бе скуизиран в червените цветове.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ Qx	♠ Axx	-	2БК
♥ Q10x	♥ AKxx	6БК	
♦ AQxxx	♦ Kx		
♣ Jxx	♣ AKxx		

Запад хазартно назначи договора. В играта атаката бе трефа и валето на мора спечели взятка.

Откриване с 2♦

Разпределение точно 4441 с неизвестен сек.

В първа, втора и четвърта позиции – минималните критерии за откриване с 1БК (12 т.). Неограничена отгоре ръка. В трета може и да е с 0 т. По същество е рунд-форсинг, но отговарящият може да пасува, когато ръката му е минимална, под 6 т. и с 6 + карти в каро. Да се избягва откриване със сек топ-фигура, когато силата е 11 - 14 т!

Първоначално тази конвенция бе разработена от италианския “Блу тим” с ограничение за сила 17 + т. и точно сек каро. По-късно се появиха множество разработки на тема “Multicolored 2♦”, “Roman 2♦”, “Mini Roman 2♦”, които обаче разми-ваха основното занимание на тази конвенция - обслужването на неудобните трикоълорни ръце. В моята практика на употреба на слаб без коз, откриването 2♦, с неизвестен сек/шikan попълваше дупката, когато ръката беше в границите 12-14 т. и разпределение 4441. Опитвахме даже с разпределение 5431 или 5440, с дължина в миньор. Много често обаче се изпускаха “готови” маншове и по-високи игри с много малко обща сила. Доста по-късно се преборих и с “ограничение-то” отгоре. Анонсът трябва да може да “диша”. Когато в оценката на ръката се прибавят и лузерите, това “оръжие” става много опасно.

Нещата са много прости. Една ръка, със сила за слаб без коз (12-14 т.), която има четири покриващи и необходимите бързи взятки за откриване, има не повече от 6 лузера. Даже с десет лузера в ръката на отговарящия, нивото две на цвят е теоретично защитено. С много малко ресурси манш или шлем могат да имат добри изгледи. Затова основната оценка за нивото на игра са лузерите. Откриването в зоната 15 - 17 т. има около 5 лузера и в зоната 18 - 20 т. около 4 лузера. С три лузера и такова разпределение трябва да се открие с 2♣ или 2БК (малко нарушение).

Слаби отговори

Идеята на тази конвенция е баражно-конструктивна, затова отговарящият, с нулева до поканваща ръка, анонсира първия възможен поне троен цвят. Не бива да се пренебрегва тройна купа пред петорна пика, защото много лесно може да се окажем на лош парт-скор, ако открилият е сек там. И така:

След 2♦ : 2♥

Открилият пасува, ако има четворна купа или премества на две пики, ако секът му е в купа.

С 14-15 т., 2½ + БВ или с всякаква сила и 5 лузера открилият може да направи поканващо назначение:

- 1) **2БК** след 2♦ : 2♥ показва сек купа. Отговарящият избира вида на договора.
- 2) **3♠/♦/♥** след 2♦ : 2♥ показва четворна купа и съответния натурално показан сек (3♥ показва сек пика).

Отговарящият взема крайното решение за договора като пасува, променя с нов цвят (това е стоп-сигнал), назначава три купи или опитва манш на без коз или цвят.

С 4 лузера открилият направо назначава манш, като анонсира по същата схема с едно ниво отгоре. Т.е.:

- 1) **3БК** след 2♦ : 2♥ показва сек купа. Отговарящият избира вида на договора.
- 2) **3♠/4♠/♦** след 2♦ : 2♥ показва четворна купа и натурално показан цвят на сека.

След 2♦ : 2♠

Отговарящият няма повече от две карти в купа. Открилият пасува, ако е бил в границата 12 - 14 т. и четворна пика или премества на 3♣. Да се запомни! Преместването на следващия цвят винаги е слабо.

Силните продължения с 6 лузера и “макс” или с 5 лузера на откриващия са:

1) 2БК след 2♦ : 2♠ показва сек пика.

2) 3♥/♠ след 2♦ : 2♠ показва четворна пика и натурално цвета на сека (3 ♠ показва сек трефа).

Продълженията с 4 лузера от открилия са:

1) 3БК след 2♦ : 2♠ показва сек пика.

2) 4♣/♦/♥ след 2♦ : 2♠ показва четворна пика и натурално показан цвета на сека в назначения цвят

След 2♦ : 3♣

Много рядък отговор с максимум дъбъл в двата мажора. Отново пас (с фит трефа) или 3♦ (със сек трефа) са продълженията със слабо откриване.

Силните предложения обаче трябва да са съобразени със специфичната ръка на отговарящия. Той вероятно има някакъв фит в каро, ако не е уникolorен само с трефи. Освен това има известен нюанс в анонсирането.

Тук ще навлезем в следващата точка на конвенцията - съобщаване на цвят на ниво три. Ако отговарящият има най-балансираното разпределение в този случай, 2254 или 2245 и има достатъчна сила с подоткриваща ръка с три покриващи (7 лузера), то приемайки, че открилият има максимум шест (общо 13 на двете ръце, значи около 11 взятки) веднага би опитал манш на миньор. И ако се колебае с уникolorна ръка (само трефи) и е с една - две покриващи, то би предприел същата акция. Ще направи манш-форсинг (отговор 2БК) и на продължението 3♣ от открилия (сек трефа) ще пасува. Ако чуе друг цвят, ще решава дали да играе парт-скор, манш или шлем на трефи. За да назначи 3♣, след 2♦, отговарящият има колебание за избор на цвета и е доста слаб. Само напомням, че отново не трябва да се пренебрегва тройна трефа, пред шесторно каро, защото, ако открилият е сек каро, то мисфитът е вече факт и трябва да има начин да се спре на 3♣ (ако не е пасувал на откриването). А, ако отговарящият е малко по-силен би избрал да анонсира с 2БК, с шесторния цвят, с тенденция да пасува на отговор 3♦ или да играе парт-скор, манш или шлем, при друг отговор. Ето защо силните продължения на открилия са само с фит трефа.

3БК = фит, с неизвестен сек и 5-6 лузера. По-скоро продължава баража.

4♣ = 4 лузера и неизвестен сек.

Отговарящият решава вида на договора.

Общо правило: Ако отговарящият повтори цвета си, въпреки че е деклариран сек в ръката на открилия, показва 7 + карти и максимум една покриваща.

Анонсиране на цвят на ниво три

Когато отговарящата ръка има условията за откриване с две слаби в мажор и маншът може да бъде пропуснат, то отговорът му е 3♥/♠. Същите съображения, както след 2♦ : 3♣. Ако ръката му е била слаба, но със седморна дължина (би открил с 3♥/♠), то би опитал същата техника - ще назначи 2БК и ако отговорът е в дължината ще пасува. Ако е в друг цвят ще решава манш или шлем. Освен това назначаването на 3♥/♠, след 2♦, изключва наличието на втори четворен цвят. Защото едно разпределение 6421 или 6430, с една - две покриващи вече има условия за манш и той трябва да бъде опитан.

След 2♦ : 3♥/♠

Това продължение трябва да бъде пасувано със сек и слабо откриване. Идеята е, че при максимум фит от седем карти в друг цвят едва ли ще се намери по-добър партскор. Ако ръката на открилия е с фит, тя продължава по известния начин:

3БК след 2♦ : 3♥/♠ е със сек в назначения цвят, 4-5 лузера

4♣/♦/♥ след 2♦ : 3♥ е съответният сек (4♥ е сек пика). 4-6 лузера.

4♦/♥/♠ след 2♦ : 3♣ е съответният сек (4♠ е сек трефа). 4-6 лузера.

Внимание! Отговарящият може да пасува на анонса 3БК само с отигран мажор или със сигурно влизане в страничен цвят.

Силно реле на отговарящия (2БК)

Когато отговарящият има нужда да разбере сека, независимо дали е със слаба ръка и подготвя да пасува на дължината си или е със сила за манш той назначава **2БК**. Открилият показва сека си натурално. По-нататъшните преговори са подчинени на принципите на Power Acol.

Отговарящият има няколко възможности:

1. Три без коз е винаги за игра.

2. Назначаването на манш на цвят е с приемане на долната граница на откриване (11-14) и 6 лузера. С 5-6 лузера и долна граница открилият пасува. Ако има пет лузера с поне 2½ бързи взятки назначава следващата стъпка, а ако е бил с четири лузера анонсира през ниво. Напр. 2♦ : 2БК, 3♦ : 4♠, 4БК ще покаже 5 лузера и мин. 2½ бързи взятки, а 5♣ ще покаже 4 лузера.

3. Всяко назначение на цвят под маншово ниво след отговора за сек е RKCБ (Roman Key Card Blackwood), като условно се приема този цвят за коз.

Малко обяснение: в секвенцията 2♦ : 2БК, 3♣/♦/♥ продължението с цвят под маншово ниво е лесно, докато след 2♦ : 2БК, 3♠ назначаването на 4♥ е неизяснено – дали отговарящият иска да приключи на манш или сега определя цвета на коза и запитва с RKCБ. Затова е и следното правило:

При показан сек пика, назначаването на четири купи е за игра, а шлемовите опити започват с изследване 4♣/♦, въпреки че козът може да е купа във финалния договор. Ето защо, само в този случай, изследващият шлем има само един приключващ анонс след отговора на RKCБ и открилият задължително пасува, въпреки че договора може да е на без коз или на “странен” цвят.

Анонсиране при намеса на опонентите

При директна намеса:

2♦ (Контра):

Пас = три/четири карти в каро и слаба ръка.

Реконтра = пет карти в каро и сила мин. 7 т. с 1 - 1.5 БВ. Всички други анонси са със същото значение.

2♦ (2♥/♠):

Пас = под 7 т. Ако другият опонент пасува и наддаването се върне при открилия с 2♦, той пасува със слабо откриване, контрира със сек в намесата и сила 15+ т., в опит за наказание, ако партньорът му е бил с 5/6 т. и четворна дължина в или назначава 2БК със сила и четири карти в намесата, в зависимост от зоните. Отговарящият преценява.

Контра = три+ карти в купа/пика и 7+ т. (кооперативна контра). Ако открилият е сек купа и слабо откриване, естествено назначава 2♣/3♣ (следващия цвят). Ако е силен назначава отново 2БК, на което отговарящият може да остане или да назначи партскор/манш на друг цвят или 3БК със стопери в купа/пика. Ако открилият е бил с 4 лузера и сек купа отново назначава 3БК. Отговарящият преценява вида на договора. Ако открилият е бил с четворна купа/пика, естествено пасува. Всички други анонси, които могат да бъдат направени, запазват значението си.

2♦ (2БК):

Пас = под 7 т.

Контра = 7 + т.

2♦ (3цвят/БК)

Пас = под 7 т.

Контра = кооперативна, с поне три карти и 7 + т.

При намеса на втория опонент, когато първият е пасувал:

2♦ (Пас): 2 х (2/3 цвят), Открилият пасува със сек в намесата или контрира с четири карти.

Примери от практиката:

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ Jxxx	♠ Qxxx	-	- пас (пас)
♥ Qxxx	♥ xxx	2♦* (конт.)	пас 3БК**
♦ х	♦ Jxx	всички пасуват	
♣ 10xxx	♣ xxx		

Зона WE, раздава Изток.

* След като партньорът и единият опонент пасуваха, Запад прецени, че трябва да опита диверсия с анонса две кари, въпреки неблагоприятната зона.

** Юг се замисли повече от минута преди да назначи 3 БК.

Ръцете на NS:

Север	Юг
♠ AKx	♠ xx
♥ KJxx	♥ Ax
♦ Axx	♦ KQ10xxx
♣ AKJ	♣ Qxx

Седем на маса. Юг, вероятно прецени, че няма да издържи на контра на мажор, защото бе убеден в сека каро на открилия - той ще измести на две купи и след евентуалната нова контра на Север трябва пак да решава какво да прави. Защо обаче Север не покачи остава загадка. Така или иначе диверсията бе успешна. На другата маса изиграват само 6♦.

Зона: всички, Раздава Е

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ х	♠ xxxx	-	- 2♦ (2♠)
♥ х	♥ AKxx	3♣ (3♠)	пас? (4♠)
♦ J109xxxx	♦ K	5♦ (конт.)	6♣ (конт.)
♣ AQxx	♣ KJxx	всички пасуват	

Юг атакува купа и договорът бе реализиран, защото козове в опонентите бяха 3/2 и дама каро бе заловена на експас. Изток пропусна да контрира анонса 3♠ и това наруши ритъма на наддаването, защото тогава Запад ще предложи 4♦ и двойката ще стигне до сигурните 5♣.

Зона всички, Раздава W

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ Qxxx	♠ AKx	-	- пас (пас)
♥ A109x	♥ х	2♦* (2♥)	3♦ (пас)
♦ A107x	♦ Q98xx	пас (3♥)	5♦! (конт.)
♣ х	♣ Q10xx	пас	пас

* Запад откри занижено в трета позиция. Обаче първоначалният пас на Изток е лоша преценка – той има прекрасна ръка с 6 лузера и едно нормално откриване с 1♦, което му даде основа да назначи манша. А, ако Юг беше пасувал? Да не говорим, че и ЗБК не е невъзможен договор, защото пиките в опонентите бяха 3/3. В контриралия се оказаха ♦KJxx, което лесно може да се предвиди и защитата спечели една трефа и един коз, за точно с 21 т.!

Откриване с 4 в цвят

Това откриване съдържа 6 + карти в мажор. Силата е 12 - 15 т. с 5 - 6 лузера. Разпределението е 6421, 6430, като четворката е миньорна. Много рядко това откриване се прави със 7321 и по-скоро с такова разпределение, в зависимост от лузерите, би трябвало да се открие с 1 в мажора, в първа и втора позиции и да се открие с 4 в трета. Същественото е, че **директното назначаване на 4♥/♠ показва само едно асо в картите и не повече от три карти в другия мажор.**

След 4♥/♠

Когато е направено в първа или втора позиция, партньорът на открилия е с нелимитирана сила и може да опита шлем. За целта той назначава следващото ниво – **4♠, след откриване с 4♥ и 4БК, след откриване с 4 ♠.** Това е реле за разпределение. Открилият има четири нива за отговор: **Стъпка 1** - сек в по-високия от оставащите два цвята (предполага се, че е ясна втората четворка), **Стъпка 2** - сек в по-ниския, **Стъпка 3** - шикан в по-високия и **Стъпка 4** - шикан в по-ниския.

Ако партньорът на открилия е с поне десет карти в миньорите и сек/шикан в откриването назначава 5♣ и открилият пасува или премества на 5♦, ако там е резервният му цвят.

След откриване с 4 ♣/♦

Това е абсолютно същото по смисъл и сила откриване – шесторен мажор, но веднага се показва втората четворка и най-важно - съдържа два аса. Отговарящият назначава 4♥ и открилият пасува или премества на 4♠. Отговарящият може даже да пасува с безнадеждна ръка и поне четири карти в миньора. Може да опита, разбира се, манш или шлем на миньора или на друг цвят. На практика той знае почти всичко за открилия. Ако обаче се нуждае от допълнителна информация назначава 4♠, вместо очакваните 4♥. Това е същото реле за разпределение описано по-горе.

В намеса, четири в цвят запазва значението си. Да се внимава, защото скокът на ниво 4 в миньор, като намеса след откриване на опонентите с мажор лесно може да се сбърка с бараж. Най-важно – партньорът не трябва да очаква друга конструкция на ръката или повече сила!

Примери:

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ J10xxx	♠ Axxxxx	-	- 4♣ (пас)
♥ xx	♥ Kxx	4♥	(конт.) 4♠ (пас)
♦ KQxxx	♦ ----	пас	(конт.) пас (пас)
♣ x	♣ KJxx	реконт. (пас)	пас (пас)

Изток отлично избра откриване с 4♣, оптимистично приемайки, че ще играе на пики или трефи и тогава шиканът каро се явява второто асо за този анонс. Горкият контрирал опонент – той имаше 21 т. с разпределение 1-4-4-4. Козовете на опонентите бяха 1/1 и когато декларантът изигра сека трефа от мора, асото не бе поставено и в резултат + 2. Огромна запис!

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ 98x	♠ AKJ10xx		4♣
♥ K9xx	♥ x	6♥!*	6♠
♦ KJ9x	♦ Ax	пас	
♣ AK	♣ 10xxx		

6♥ - Запад знае за наличието на два аса и максимум 6 лузера (от гарантираното разпределение 6/4). Има фит в двата мажора и като направи известни корекции за късини и бързи взятки назначи веднага крайния договор. Още един довод –

ако партньорът има купите, нивото е вече много високо и едва ли опонентите ще се решат да баражират с пики. Атаката бе ♦Q. Декларантът изтегли два коза и те паднаха 2/2. Резултат +1. На другата маса бяха изиграли 4♠ за +3.

Конвенция Astpro

Astpro е член на фамилията Astro за щити. Обикновено се използва срещу слаб без коз, но може да бъде успешно прилагана срещу силен и “мини” без коз, както и срещу откриване на противника с едно в миньор (в много системи обикновено с такъв анонс се стартира показването на безкозова ръка с различна сила).

Забележка: има много имена, които са в употреба – Astro, Asptro, Apstro и т.н., както и много различни версии. Наименованието не е решаващо. Важното е да сме сигурни, че с партньора играете една и съща версия. Тази разработка представя моето предпочитание. Тя може да бъде използвана както за директна намеса, така и от последна (балансираща) позиция.

Опонентът открива с едно без коз или с едно в миньор. Базовата структура на системата е:

Контра = 13 + т. с балансирана ръка или с един петорен цвят.

2♠ = 7 - 12 т. - девет карти в два цвята, с поне четири купи.

2♦ = 7 - 12 т. - девет карти в два цвята, с поне четири пики.

2♥/♣ = шесторен + цвят със сила за откриване с “2 слаби”.

2БК = 7 - 12 т. поне десет карти в миньорните цветове.

3♣/♦ - 6 + карти и сила за “2 слаби”.

След 2♣/♦

Двата цвята са минимум 5/4. Обещаният мажор се приема за цвят “котва”. Цветът между намесата и котвата се нарича “среден”.

С 5/4 в мажорите показваме по-късия, т.е. с пет пики и четири купи се намесваме с 2♣, докато с пет купи и четири пики с 2♦. С 5/5 в мажорите може да се избере, но обикновено се предпочита с 2♣.

Онъорна сила

Защитавайки срещу силен без коз просто се опитваме да се състезаваме за партскора и по-скоро да не оставим спокойно опонентите на това ниво. Така че силата не е най-важна. Разбира се, трябва да се отчитат зоните и начинът на изчисление на резултата.

Защитавайки срещу слаб без коз е малко по-сложно, защото може да има чак манш по нашата линия. Както и да е, обикновено предприемаме акция с минимум 7 (А+К) т., в зависимост от качеството на цветовете.

Когато мажорът е четворен, а миньорът петорен силата трябва да е поне 10 т., защото много вероятно ще се наложи да играем на ниво три в миньора. Това съображение естествено се отнася и за намесата с 2БК.

Отговори на Astpro

Много от тези, които използват стандартен Astro, изпадат в неприятна ситуация когато подкрепят “котвата” с три карти и отиват на “италианка”, губейки точки. Ето защо ние спазваме тези

Основни принципи:

Ние искаме да намерим своя най-добър фит, даже това да е миньор.

Ние предпочитаме да играем с 5-2, пред 4-3 фит.

И така отговорите са:

За да се подкрепи “котвата” ние изискваме ЧЕТВОРЕН фит.

Ако нямаме четворен фит в “котвата” анонсираме “СРЕДНИЯ ЦВЯТ”, т.е. следващия – техническо продължение, което трябва да се алертира – то само изразява липсата на четири карти в обещания от партньора мажор.

Единствено изключение е когато имаме сек в “средния цвят” и троен фит в “котвата”. Само тогава трябва да предпочетем да анонсираме 2♠ със сек купа и три пики, ако намесата на партньора е с 2♦, вместо “средния цвят” (2♥), който анонс може да бъде пасуван, ако намесиият се има петорна купа или да анонсираме 2♥, ако имаме тройна купа и сек каро, вместо “средния” цвят (2♦), който също може да бъде пасуван по тези съображения.

Ако имаме шесторен миньорен цвят и слаба ръка можем да го назначим или да пасуваме, ако партньорът се е намесил с него. Със силна ръка, която може да опита манш или по-високо, назначаваме **2БК**. Намесиият се трябва да покаже другия си цвят.

След като отговарящият е назначил “средния цвят”

Сега намесиият се показва петорния си цвят, даже ако той е “котвата”.

Ако петорния цвят е “средния” пасува.

С 5/5 в мажор/миньор - анонсира се мажора.

С 5/5 в мажорите, ако намесиият се е започнал с 2♣, сега назначава 2♠. Със същото разпределение, ако е започнал с 2♦, сега пасува. И двата способа носят риск да се изиграе на 5/2 фит, когато в другия има 5/3, но със всяка друга секвенция единият цвят ще остане непоказан. Затова пък никога няма да изиграем с 5/2 фит, вместо 5/4, но можем да изиграем с 5/3, когато сме подкрепили с три карти “котвата”, когато имаме 5/4 в другия мажор и 5/1 в миньора.

Ако отговарящият не харесва петорния цвят на намесиия се (сек/шикан), сега продължава с 2БК, за да се избере по-добрия от миньорите.

Примерни ръце:

1. Имаме ♠ K10xx, ♥ AQxxx, ♦ xx, ♣ xx

Намесваме се с 2♦ и ще пасуваме на продължението 2♥ или 2♠ на отговарящия.

2. Имаме: ♠ K10xxx, ♥ AQxx, ♦ xx, ♣ xx

Намесваме се с 2♣. Ще пасуваме на отговор 2♥. Ако партньорът назначи “средния цвят” (2♦), ще назначим две пики.

3. Имаме: ♠ xx, ♥ KQxx, ♦ xx, ♣ KJxxx

Намесваме се с 2♣. Ако партньорът назначи 2♦, ще анонсираме 3♣. Отбележете, че ръката трябва да е малко по-добра.

4. Имаме: ♠ Qxx, ♥ Kxxx, ♦ xx, ♣ J10xx

Опонентът отляво открива с 1БК, с 1♠ или с 1♦. Ако партньорът се намеси с 2♣ ще подкрепим с 2♥. Ако се намеси с 2♦ отново ще назначим 2♥ (средния цвят). Вярно е, че той може да има четворна пика и петорно каро и в този случай по-добре би било да се опитат две пики, но пък петорния му цвят може да е купи или трефи.

5. Имаме: ♠ Qxx, ♥ Kxxxx, ♦ x, ♣ QJxx

Сега е по-трудно. Ако партньорът се намеси с 2♦ ще подкрепим пиките, защото ако анонсираме оптимистично “средния” с петорна купа, най-вероятно ще се наложи да играем в миньор на ниво три. Трябва да се запомни, че анонсирането на “средния цвят” не означава дължина! Ако партньорът се намеси с 2♣ ще подкрепим купите на ниво три.

6. Имаме: ♠ x, ♥ K10xx, ♦ Qxxx, ♣ QJxx

Ако партньорът се намеси 2♦ ще анонсираме 2♥. Ако той продължи с 2♠ ще анонсираме 2БК, за да изберем по-добрия миньор. Партньорът никога не може да има четворна купа при тази секвенция!

7. Имаме: ♠ Qxx, ♥ x, ♦ Axxxx, ♣ Kxxx

Ако партньорът се намеси с 2♣ ще анонсираме 2♦. Ако той продължи с 2♥ ще анонсираме 2БК, изисквайки миньор, защото сме сигурни, че той няма пики. Ако е бил с 5 пики и четири купи, сега би продължил с две пики. Ако е бил с четири пики и пет купи би се намесил с 2♦ първоначално, на което трябва да изберем 2♠, за да избегнем пасуването на средния цвят, а ако е имал 5/5 в мажорите сега също би продължил с 2♠.

8. Имаме: ♠ Qx, ♥ xx, ♦ KQxxxx, ♣ Kxx

Ако партньорът се намеси с две кари ще пасуваме. Ако се намеси с две трефи ще анонсираме две кари и ако продължи с мажор може би е по-добре да пасуваме отколкото да назначим 3♦, защото той може да е сек или шикан и да стане боза.

9. Имаме: ♠ KQ10xxx, ♥ Qx, ♦ 10x, ♣ Kxx

Ако партньорът се намеси с 2♣ ще анонсираме 2♠.

В съревнование

Ако партньорът се намеси с две трефи или с две кари и опонентът след него анонсира, нашите продължения зависят от фита и от нивото на намесата. Във всеки случай е по-добре да опитаме да завладеем нивото две или три с осем коза на

двете ръце. Тоталните взятки трябва да са 16 или 17.

Ако опонентът е контрирал и имаме поне три карти в съответния миньор. Без фит в “котвата”, пасуваме за да позволим на партньора да изиграе договора, ако втория му цвят е това.

Ако опонентът се е намесил с цвят контрираме с поне три карти и съответната сила и мисфит в “котвата” на партньора.

Ако той случайно е с поне три карти там ще пасува, в противен случай ще назначи втория си цвят, за който сме готови.

Продължения със силни ръце

Ако отговарящият е със сила и се страхува да не изпусне манш назначава **2БК**. Тъй като е малко вероятно да се играе на пет в миньор, то тази акция е насочена предимно към три без коз или четири в мажор.

Отговори на 2 БК от намесилият се с Astpro

След първоначални 2♣:

3♣ = четворна купа и петорна трефа.

3♦ = четворна купа и пет кари.

3♥ = пет купи и четири в миньор.

3♠ = петорна пика и четворна купа.

3БК = 5/5 в мажорите.

След първоначални 2♦:

3♣ = четворна пика и петорна трефа.

3♦ = четворна пика и петорно каро.

3♥ = четворна пика и петорна купа.

3♠ = петорна пика с четворен миньор.

3БК = 5/5 в мажорите.

Защита срещу Astpro

Ако опонентите използват тази конвенция срещу нас може да приложим следната схема:

Контрата е наказателно ориентирана със стойности в техния котвен цвят.

Назначаването на техния котвен цвят е проверка първо за стопер, после за четири карти в другия мажор. Открилият отговаря според тези приоритети.

Всички други анонси на ниво две са натурални и са борба за партскор.

2БК е Лебензол. Обикновено се прави с един цвят, вероятно по-нисък от котвения на намесата, който ще бъде показан след задължителните 3♣ от открилия. Анонсирането на ниво три е манш-форсинг.

Примери:

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ xx	♠ AKJxx	-	(1БК) 2♦ (2♠)
♥ Qxxxx	♥ Kxxx	пас	(3♣) пас (3БК)
♦ QJ10xx	♦ x	4♦!*	(Конт.) 4♥ пас
♣ x	♣ xxx	пас	пас

4♦* - Запад има 7 лузера. Даже и партньорът да има само две покриващи, той ще има максимум 8 лузера (от гарантираното разпределение поне 5/4). При сигурния деветорен фит в някой от червените цветове ще бъде максимум без едно! Единствената опасност е ако Изток има трефи, но това е малко вероятно.

Козовете в опонентите бяха 2/2 и ♦АК в откриващия. Резултат точно. На другата маса партньорите на EW бяха изиграли лесен 3БК за +1 и 15 IMP за прекрасен двоен запис.

Запад	Изток	Запад	Изток
♠ Qxxx	♠ x	-	(пас) пас (1БК)
♥ Kx	♥ A98xxx	2♦	(Конт.) пас (пас)
♦ xx	♦ Axx	3♣*	(Конт.) пас пас
♣ Axxxx	♣ Qxx	пас	

Зона на зона.

EW в зона срещу първо. NS играят “слаб” без коз 12-14.

3♣ - След като Изток не назначи конвенционалния отговор 2♥, най-вероятно има кари и трефи.

Атаката бе ♥Q. W спечели в ръка и продължи с купа. От N падна ♥J. Запад взе с асото и продължи с купа, като цака подложената от S десетка с малък коз. N надцака и върна каро. Декларантът взе с асото и изигра асо и нова трефа, като и двамата опоненти отговориха. Защитата прибира още едно каро и една пика. Точно с 19 т. и запис +670.

Откриване с 2 в мажор

Не случайно разглеждам този проблем най-накрая. Това е най-разпространеното “оръжие”, след Stayman. Би трябвало да е с ясно установени критерии, но далеч не е така. В тези откривания се долавя целият философски поглед върху играта на използващите ги.

Тук са преплетени две направления - баражно и конструктивно, защото този анонс се употребява еднакво в намеса и нападение. И е много информативен. Партньорът трябва да може да разчита на твърди уговорки – поне шесторен цвят, 1 – 1½ бързи взятки и сила между 7 т. и ръка, която не “става” за откриване с едно в мажор, било поради липса на бързи взятки, точки или лузери. Разбира се, ако откриването е със 7 т., то те са A+K, т.е 1½ БВ.

Тъй като анонсиралият вече е показал шест карти, партньорът може да установи игралното ниво, независимо как анонсира опонентите, и да се ориентира да избере завладяване на дона, пас или наказателна контра, според зоните. Но, ако открилият е “занижил” произволно едно от изискванията обикновено се стига до погрешно решение и непредизвикани загуби.

Поради естеството на откриване или намеса, тук могат да бъдат изиграни много маншове с малко обща сила, като за това трябва да има начин за конвенционално, прецизно изследване на възможностите на ръката.

В световната практика има две генерални концепции – едното изследва разпределението, а другата силата и козовия състав. Ще обединим и двете:

Продължения след откриване или намеса с 2♥:

2♠ - Задължава отговарящия да назначи 2БК, след което ще покаже късина (слаб дъбъл) – 3♣/♦ - слаб дъбъл в назначения цвят и 3♥ = слаб дъбъл пика.

2БК – Покана за манш. Открилият приема с плътен цвят купа. Иначе пасува или премества на 3♥.

3♣ - поне три слаби карти в трефа

3♦ - поне три слаби карти в каро

3♥ - поне три слаби карти в пика

3♠- опит за манш в пика. Отговарящият има откриваща ръка с 5+ пики. Открилият пасува или подкрепя пиките.

3БК- за игра

Продължения след откриване или намеса с 2♠:

2БК - Задължава отговарящия да назначи 3♣, след което ще покаже максимум слаб дъбъл - 3♦ в кари, 3♥ в купи и 3♠ в трефи

3♣ - слаби три карти в трефа

3♦ - слаби три карти в каро

3♥ - слаби три карти в купа

3♠ - без слаба тройка, предложение за 3 БК

3БК- за игра

4 в миньор – опит за манш в цвета

4♥ - за игра

Откриването или намесата с две в мажор е ПРЕДОСТАВЯЩА СЕ РЪКА и това изчерпва всичко. Доверие на партньора!

Някои идеи при анонсиране с Power Acol

“Употреба” на “слабия” без коз (12-14 т.)

1. Не откривайте с 1 БК, когато имате петорен миньор!

Ако сте опитвали със слаб без коз, сигурно сте се сблъскали с проблемни ръце като:

Запад	Изток
♠ xx	♠ xxx
♥ Qxx	♥ Jx
♦ AJx	♦ KQxx
♣ AKxxx	♣ QJxx

Запад може да открие с едно без коз и никой съвременен теоретик не би го упрекнал, защото все още е отредено място за възможността откриващият да има петорен миньор. Запад е чист пред съвестта си – има 13 т., 2½ БВ и само един дъбъл. Да предположим, че Север контрира наказателно. Изток, най-вероятно ще пасува, освен ако не е по-сприхав и да реконтрира с неговите 9т. Сега Юг ще пасува на контрата (очаквано) и открилият има няколко възможности: задължително да пасува, ако Изток е реконтрирал; да пасува, ако Изток е пасувал, надявайки се на “скритите резерви” от петорната трефа в ръка; да реконтрира за SOS, ако играят такъв стил; или да назначи сам две трефи. Във всеки случай Изток не може да вземе правилното решение и ако в опонентите пиките са 5/3 или 6/2 и Запад-Изток са в зона ще стане катастрофа. А, ако Север-Юг назначат 2♣, Изток няма да знае за наличието на петорна трефа и много вероятно ще се откаже от борбата за скората и ще пасува.

Какво би станало ако Запад-Изток анонсират по препоръчания стил? Запад ще открие с 1♣. Наказателната контра на едно без коз вече не може да се състои. Север вероятно ще се намеси с контра или с 1♠. Изток има прекрасна възможност да реконтрира, показвайки 8+ т. и топ-оньор в трефи или да контрира намесата с 1♠ и да покаже 2+ пики и същото съдържание. Ако пък реши, че бързите взятки не му достигат за контра и реконтра ще назначи директно 3♣, което е най-правилният договор. Ако Изток е избрал по-острия вариант с контра или реконтра, Запад просто ще реанонсира 2♣ или ще пасува, ако Юг назначи 2♠. И в двата случая Изток ще се състезава до 3♣, с девет коза на двете ръце, и след това ще пасува или контрира, ако опонентите достигнат до 3♣. В най-лошия случай записът ще е +50, но донът никога не може да бъде изгубен с глупавите -100 или -200, в първо, или с ужасните -200 или -400, в зона.

Синонимно:

Запад	Изток
♠ KJx	♠ Qxx
♥ QJx	♥ Kxx
♦ AQxxx	♦ KJxx
♣ xx	♣ Jx

Колко често с тези ръце сте играли договор 1БК? Ако опонентите контрират, най-вероятно Изток ще реконтрира, заради “стоперите” в мажорите и опонентите винаги ще съберат пет трефи и два аса, освен ако на са “донори”. Много тъжно. Ако опонентите не се намесват Изток даже може да покани за манш (лоша преценка с 10 т. и само една БВ), който е съблазнително да се приеме отново заради “скритата резерва” в кари и защитените мажори.

Ако Запад открие с 1♦, двойката ще играе 3♦, а опонентите нямат игра на това ниво. Често срещано положение. Без намеса на опонентите Изток ще покани за манш с 2♣ и след 2♦ (слабо откриване) ще пасува или ще покачи до 3♦, което ще остане договор. От друга страна:

Запад	Изток
♠ xx	♠ xxx
♥ Qxx	♥ Jxx
♦ AJx	♦ KQxx
♣ AKxxx	♣ xx

Ако Запад открие с 1♣, Изток ще назначи 1♦ и след 2♣ от открилия ще пасува. Сега вече опонентите НЕ ЗНАЯТ за балансираното разпределение и почти никога не контрират, защото освен друго и НЕ ЗНАЯТ, че дължината е само пет карти и освен това открилият може да притежава четворен мажор, който не може да се покаже с ривърс. Ако те се преборят на 2♠, много вероятно ще отдадат поне четири взятки в миньорите, евентуално цакане в трефа и една купа. Не е изненадващо – в играта има само 15 тотални взятки. Вярно е, че договорът 2♠ е също толкова неприятен както 1БК, но едва ли ще бъде контриран толкова често.

2. Не откривайте с 1БК, когато имате два четворни цвята, единият от които е пика! Ще пропуснете 4/4 фит в някой цвят! Да разгледаме:

Запад	Изток
♠ Axxx	♠ Qxxx
♥ Jxx	♥ Axxx
♦ Jx	♦ xxx
♣ AKxx	♣ xx

Да предположим, че Запад открие с 1БК. Ако се получи наказателна контра, той ще реконтрира автоматично и Изток ще назначи 2♥. Сега Запад трудно може да предположи четворната пика в него и ще остане на този договор, поне със седем карти фит, който е далеч от рая. Ако пък опонентите не се намесят, 1БК ще остане договор и декларантът ще спечели максимум 5 или 6 взятки.

Какво би станало ако Запад открие с 1♣, имайки сила за слаб без коз, но два четворни цвята, единият от които е пика? Изток ще назначи 1♥, Запад ще продължи с 1♠ и на 2♠ от Изток ще пасува – нищо страшно. Фитът 4/4 е намерен. Синонимно:

Запад	Изток
♠ Axxx	♠ xxx
♥ xx	♥ AJxx
♦ AKJx	♦ Qxxx
♣ xxx	♣ Ax

При формален подход, Запад ще открие с 1БК. Изток има всички основания да покани за манш и вероятно ще опита с 2♣ - Стейман. След 2♠ от Запад ще анонсира 2БК и даже открилият да пасува играта е ужасна – има реални седем взятки и много трудно може да се измисли осма, преди опонентите да съберат шест. Ако Запад спазва изискванията ще открие с 1♦. Изток ще анонсира 1♥ и след 1♠ от открилия ще назначи 2♣ - покана за манш. Запад ще анонсира конвенционалните 2♦ - слабо откриване и партньорите ще останат на този договор с 4/4 фит, като имат реални шансове за плюс едно.

3. Не откривайте в зона с балансирани 12 т., особено когато имате петорен миньор!

Използвайки катапултиращите релета 2♣ и 2♦ много често ще се отказвате от откриване със слаб без коз имайки 12 т. С подобна ръка, особено когато имате петорен миньор, винаги ще можете да поканите за манш, ако партньорът ви открие, или ще се намесите с миньора, ако опонентите открият наддаването. Все едно предварително сте анонсирали едно в миньор, отговор от партньора, и вие сте продължили с две в миньора. Това ще насочи атаката, ако опонентите завладеят договора.

Ето един пример от практиката:

Север	
♠ Qxx	
♥ Kxx	
♦ Axx	
♣ Qxxx	
Запад	Изток
♠ xxx	♠ KJxx
♥ AQ10xx	♥ xx
♦ KJxx	♦ Qxxx
♣ 10	♣ Jxx
Юг	
♠ Axx	
♥ J9x	
♦ xx	
♣ AKxxx	

С-Ю са в зона. Юг избра да не открие. Запад, мотивиран от благоприятните зони реши да атакува проблема откривайки занижено с 1♥. Север пасува и Изток анонсира нормално 1♠. Сега вече Юг се намеси с 2♣. Запад продължи “защитната” си идея и анонсира доброволно 2♦ - много агресивно със слабата ръка. Север се появи с 2♥! След като е пасувал, сега отлично показва много добър фит трефа с 10-12 т. и предложение за три без коз. Положението на Изток е за оплакване. От една страна той е подлъган от “партньора” си относно силата – доброволните две кари в тази ситуация трябва да са или с резерва или с дължина - а от друга има 7 т. и добра подкрепа в кари. Изток избра да анонсира 3♦. След два паса Север контрира и всички пасуват. Много добър анонс, според стила на анонсиране - Север предлага наказание, ако Юг има поне две карти в каро. Ако той е сек или шикан, четири трефи ще бъдат добрият договор. Всички пасуваха на контрата и Север атакува асо и ново каро. Декларантът направи импас с ♥Q. Север спечели с ригата и изигра трети коз. Запад е в много притеснена ситуация. Има само един достъп до ръката и трябва да освободи купите. Той изтегли асо купа и цака трета купа с последния коз в мора. Сега трябваше да изиграе от неудобната страна пиката и в резултат за защитата спечели шест взятки за +300. Немислим резултат, ако Юг бе открил.

4. Бъдете прецизни, когато обрисувате ръката си, след като сте открили с едно без коз и сте форсирани от партньора с 2♣ или 2♦, или когато партньорът е анонсирал неутрално в собствен цвят.

Запад	Изток
♠ Ax	♠ xx
♥ J98xx	♥ AK10x
♦ AQ10x	♦ K9x
♣ KQ	♣ Axxx

Изток откри с едно без коз. Запад форсира с 2♦. Изток анонсира 3♣ (поне 2½БВ с два четворни цвята, единият от които не е пика). Запад запита с три кари и видя три купи (четворни трефи и купи). Какво се знае до сега? Изток има два аса с една или две риги + четворна купа. Запад вижда къде “изчезва” лузера пика, защото е сигурно наличието на четворно асо трефа. Може и да опита да изследва още малко, но играейки “домашен” бридж Запад приключи на шест купи. Атаката нямаше значение, защото падна двойна дама коз.

Боравене с конвенция ASTPRO

Намесвайте се с Astpro и срещу откриване с миньор! В повечето системи, които играят силен без коз, откриването с миньор е начало на показване на балансирана ръка с 12-14 т. И даже срещу “силна” трефа намесата с Astpro е даже още по-ефективна, отколкото срещу откриване с без коз. Партньорите веднага знаят за своя фит и игрални възможности, докато за откривателя страна е нужен още един рунд преговори. Важното е да се спазват основни принципи:

1. Намесата с Astpro е равна по сила (7-12т.) и бързи взятки (1+), на откриването или намесата с “две слаби”. Не се намесвайте с Astpro с откриваща ръка! Първо контрирайте! Разликата е, че тук има наличие на поне 5/4 в два цвята, което ком-

пенсира шесторната дължина при другата намеса. При намиране на фит двете ръце могат да изиграят неподозирано добри договори.

Можете да си позволите да се намесите със слаба откриваща ръка само срещу силно откриване, особено когато сте в зона, или с по-малко БВ, когато сте в благоприятна зона.

Пример от практиката:

Запад	Изток
♠ QJ765	♠ A9x
♥ K9xx	♥ x
♦ xx	♦ Axxx
♣ K9	♣ A87xx

Никой не е в зона. Юг открива с 1БК (12-14). Запад се намесва с 2♣ (Astpro). Север анонсира 2♦. Изток пасува, което е лош избор (би трябвало да контрира с неговите три аса и четворно каро. Ако Запад се премести на три трефи, ще остави този договор; ако той се премести на две купи, ще процедира с две пики; ако продължи с две пики ще преценява, но Запад може и да пасува, което ще бъде не лош договор). Юг също пасува и Запад назначи 2♠. Север се оттегли и Изток, малко хазартно, скочи на 4♠.

Север започна силно с ♠10. Запад взе с ♠А от мора и изигра купа. Юг скочи с ♥А и продължи небрежно с ♦Q? Запад прецени, че вероятно Юг има останалите козове и иска да цака каро. Лош план на Юг. Запад взе от мора, качи се на ♣К, изтегли ♥К и цака трета купа на мора. След това продължи с ♠А и цака трефа в ръка. Север изчисти каро. Сега Запад изцака последната купа с ♠9 на мора. Юг надцака с ♠К, изтегли едно каро и това бе последната взятка на защитата за точно! Единствен запис!

Не казвам, че договора е добър. Изток малко “надува” картата. При четворна пика в него обаче този манш ще е “на маса”, с 21 т. Колко двойки ще го достигнат? Магията тук е в доверието в намесата.

Друг пример:

Запад	Изток
♠ Qxx	♠ 9xx
♥ Axxx	♥ 10xxx
♦ 8	♦ Q109xx
♣ QJ108x	♣ x

Запад-Изток са в неблагоприятна зона. Юг открива с 1БК (12-14). Запад се намеси с 2♠ (Astpro). Север контрира. Изток назначава 2♥. Юг контрира и това остава договор.

Юг атакува с ♣9. Север печели с асо и продължава с ♥Q. Изток пропусна и Север продължи с ♥х. Декларантът взе от мора и изигра ♣J. Север положи ригата и Изток цака. Последва ♦х от ръка, която Юг, който има третия коз, не покри! Север спечели и върна каро. Разиграващият цака в мора и продължи с ♠10. Юг цака и изтегли асо и рига пики. Резултат - 1 за -200 запис с 11 т.! Както се вижда зоните малко влияят на намирането на договора. Разбира се, понякога може да се “плати”, но това по-скоро ще е изключение.

Друг пример:

Север открива с 1БК. Изток се намесва с 2♦. Юг пасува и Запад има:

♠ 10x
♥ A109xxx
♦ ----
♣ A10xxx

Мирише на тотален мисфит. Запад може да продължи спокойно с 2♥, на ако Изток има петорна купа ще пасува и високият договор ще си замине. За всеки случай Запад форсира 2БК. Изток анонсира 3♥! Тогава, с пет лузера в ръка, Запад назначи 6♥!

Изток имаше:

♠ Kxxxx
♥ KQJxx
♦ xx
♣ K

Рига пика беше след асото и резултат точно. С 20 т. и запис +980!

Друг пример:

Запад	Изток
♠ Qxxxxx	♠ x
♥ A8xx	♥ K10xxx
♦ 10	♦ KJ9xx
♣ Kx	♣ xx

Север открива с едно каро. Изток се намесва с 2♣ (Astpro). Юг контрира и Запад, със седем лузера, скочи на три купи. Север подпхна 3♠, но Изток покачи до 4♥, също със 7 лузера. Всички пасуват и Север атакува с малка трефа. След това асото каро бе “на място” и козове паднаха 2/2. Резултат точно, с 16 точки и запис +420. N-S нямат игра, но въпросът е W-E да “хванат” този манш.

Друг пример:

Север открива с 1БК (15-17). Зона на зона. Изток се намесва с 2♦ (Astpro). Грубо нарушение на използване на конвенцията. Не може петорният мажор да се покаже преди четворния! Другият опонент запитва за значението и назначава 2♠?

Запад	Изток
♠ xx	♠ AKJxx
♥ Qxxxx	♥ Kxxx
♦ QJ10xx	♦ x
♣ x	♣ xxx

Запад пасува. Открилият помръдва и анонсира 3♣. Изток пасува и Юг назначава 3БК. Опасно е, ако Изток има четворна трефа, но е малко вероятно при това наддаване. Сега Запад мушва 4♦. Открилият контрира. Изток премества на 4♥. За изненада всички пасуват.

Козовите в N-S бяха 2/2 и ♦АК в откриващия. Резултат точно. На другата маса партньорите на W-E бяха изиграли лесен 3БК за +1 и 15 IMP за двойния запис.

2. Намесата с Astpro може да се окаже много полезна, когато е показана котвата, опонентите назначават 3БК и атакуващият може да намери по логика драматичната атака във втория хипотетичен цвят на намесилия се.

Например:

Запад	Изток
♠ Q10xx	♠ xx
♥ xx	♥ QJxx
♦ xx	♦ K10xx
♣ AQ10xx	♣ xxx

Без зони. Юг откри с 1♦. Запад се намеси с 2♦ (Astpro). Север запитва за значението и назначи 2БК. Юг покачи до 3БК.

Изток можа по-лесно да намери печелившата атака в предполагаемия втори цвят на партньора (♣). Без намесата, вероятно Изток щеше да атакува червена карта.

Още един аспект. Тези, които играят откриване с “две слаби”, в намеса показват същата ръка със скок. Използвайки Astpro, ще избегнете недоразумения, като:

Запад	Изток
♠ Q10xx	♠ KJxx
♥ xx	♥ Axxx
♦ x	♦ 10xxx
♣ AQ10xxx	♣ xx

Да предположим, че Юг открие с едно каро. Запад може да се намеси с три трефи, за което има резонни условия. Изток едва ли ще промени този договор и вероятно Запад ще реализира 9 или 10 взятки. Ако обаче Запад се намеси с тази ръка с 2♦ - Astpro, Изток-Запад ще намерят добрия договор на пики, като могат да направят 9 или 10 взятки.

Изследване на шлем

1. Преценявайте прецизно лузерите и бързите взятки, когато показвате фит в цвета на партньора. След което го оставете да запитва по цветовете за да оформи договора. Неговата преценка е важна! Ако той назначи манш – имайте доверие и не напъвайте договора, колкото и да сте силен! След като не сте открили с две трефи, партньорът ви “вижда” минималните лузери във вашата ръка.

Запад	Изток
♠ K10xxxx	♠ A
♥ A9x	♥ Jx
♦ x	♦ AKxx
♣ KQx	♣ AJ9xx

Като пръв Запад откри с 1♠. Изток форсира с 2♦. Запад продължи с 2♠. От Изток 3♣. Запад има фит трефа. Въпреки само 12 т., той има 2БВ и шест лузера. Даже може да свали половин лузер от сметката по формулата за лузери и бързи взятки и Запад анонсира поканващо за шлем с 4♣. Изток, от своя страна има 5лузера, но може да свали един по формулата и приема идеята за шлем запитвайки с 4♥. Запад има контрол в купи и отговаря на РКCB - 5♥ - две ключови карти + дама коз. Какво “вижда” Изток? Запад има K+Q трефи и асо купа. Изток запитва с 5БК и Запад отговаря 6♦ - една рига страни, която покрива лузера купа. Изток приключи на 7♣. На другата маса бяха стигнали до шест. Нямат прецизно оръжие за изследване.

2. Предпочитайте откриването с 2♣ винаги когато имате условията за това (три лузера и миньорен цвят, или четири лузера и мажор), независимо от точковата сила. Ще получите много повече информация за картата на партньора!

Запад	Изток
♠ J9	♠ AKxx
♥ AQ98xx	♥ K10x
♦ A	♦ xxxx
♣ AQxx	♣ xx

Запад, с четири лузера, откри с 2♣. От Изток 2♠ (черно асо). Запад продължи с 3♥ и Изток показва фит и асо пика с 3♠. Открилият запита с 4♣ и видя 4♥ (дама или дъбъл трефа). Запад продължи с 4БК (запитване за състава в коза) и видя 5♥ (рига купа). Отбележете, че има още място за изследване и Запад запита с 5♠. Изток отговори 6♦ (рига пика). Запад, на практика, “видя” цялата ръка на партньора и назначи напълно съзнателно 50% - те 7♥, разчитайки на успешен импас трефа. Импасът мина, козове бяха 2/2 и в резултат точно, с 27 т. На другата маса изиграха спокоен манш!

3. Бъдете прецизни в намесите относно силата и бързите взятки. Тогава партньорът ще има доверие и няма да пропусне високи договори в съревнователно анонсиране.

Запад	Изток
♠ ----	♠ Jxx
♥ Q98xxx	♥ AJ10x
♦ AKJ10x	♦ x
♣ 10x	♣ AKQxx

Север откри с 1♠. Изток се намеси с контра. Запад назначи 2♥. Север продължи с 2♠ и Изток скочи на 4♥. Първоначално Запад назначи двете купи само показвайки 8-10 т. и 4+ карти. След скока на 4♥ от Изток Запад може да преброи и лузериите си – те са 5. Приемайки най-много 7 в партньора, Запад продължи с 5♣ - RKCC. Изток отговори 5БК – две ключови карти и контрол в трефи. Това могат да бъдат: ♠А, ♥К и ♣К; ♥А, ♥К и ♣К; ♠А, ♥А и ♣К; ♠А, ♥А и сек трефа. Общо взето шанс 4:1 в полза на шлема и Запад назначи 6♥. В конкретната игра мина импасът на ♥К и в резултат плюс едно, с 25 т. и то назначени в съревнование!

4. Не анонсирайте неангажирано и автоматично, когато е започнал процесът на изследване на шлем, особено когато сте в “пасивна” позиция, т.е. предали сте управлението на партньора, и сега отговаряте на неговите запитвания. Бъдете нащрек и участвайте кооперативно. Има ситуации, когато партньорът “вижда” всичко, но има и случаи когато договорът може би се нуждае от корекция. Вижте тази игра:

Запад	Изток
♠ xxx	♠ Kx
♥ KQx	♥ Axx
♦ AKQ10xx	♦ 9xx
♣ x	♣ AKQxx

Изток откри наддаването с 1♣. Запад форсира с 2♦. Изток реанонсира 3♣, а Запад продължи с 3♦.

Това е критичният момент. Изток има няколко начина да продължи: да подкрепи партньора на ниво 4 с шест лузера или да анонсира със скок в без коз (4БК) и да покаже по-силно откриване и стопери в двата мажора. В конкретната игра Изток избра 4♦. Запад има шест лузера и запитва с 4♠. Изток отговори 5♥ (две ключови карти и контрол в пика. Запад покачи до 6♦ и Изток автоматично пасува. Ако бе направил известен анализ, щеше да установи, че партньорът му пропусна запитването в купа. Следователно този цвят е защитен, особено когато Запад е форсирал до манш с първия си анонс. Запад приключи на шест, което явно говори, че той вероятно няма едно асо. Но, ако ситуацията е такава, единственият проблем може да бъде в пика, там където е било запитването. Ако контролът беше сек, разбира се, не се налага никакво действие, но имайки реална рига е съвсем различно. Изток трябва да промени договора на 6БК, за да защити атаката. Ето цялата ръка:

Север	
♠ Qxxx	
♥ 10xxx	
♦ ----	
♣ J10xxx	
Запад	Изток
♠ xxx	♠ Kx
♥ KQx	♥ Axx
♦ AKQ10xx	♦ 9xx
♣ x	♣ AKQxx
Юг	
♠ AJ10x	
♥ Jxx	
♦ J8xx	
♣ xx	

Север атакува ♣х, доста щастливо за декларанта но, въпреки това играта няма вадене, поради нарушените комуникации и “счупеното” каро. Както може да се види 6БК е 100% от ръката на Изток.

5. Когато сте форсирани до манш и нивото на анонсиране е вече високо, а трябва да покажете фит в цвета на партньора, изоставете принципа, че простото показване е слабо, а се опитайте, ако е възможно, да предадете информация за вашите ключови карти, под маншово ниво. Доста често това е по-полезна информация и партньорът ви ще знае дали си струва да опитва по-висока игра, а ако той е имал за шлем, това спестява един рунд от преговорите.

Например:

Запад	Изток
♠ Kxx	♠ AQJxx
♥ QJx	♥ Ax
♦ AKQ10xx	♦ 9x
♣ x	♣ Qxxx

Запад открива с 1♦. Изток форсира с 2♦ и Запад ще продължи с 3♦. Сега Изток предлага 3♠. Ако Запад просто покачи до 4♠, вероятно това ще остане договор, поради слабата ръка на Изток със 7 лузера. Ако обаче Запад анонсира 4♥ (Принципът тук е: във форсирана ситуация, когато нивото е вече три, анонсирането на три без коз показва две карти в цвета на партньора, анонсирането на собствения цвят е със сек или шикан, а всеки нов цвят е отговор на РКCB, пропускайки нивото 3БК) Изток ще види, че единственият му проблем е да не даде две бързи трефи, ако открилият има асо каро и рига пика и може да запита с 5♣ за състава в този цвят. След като получи рига или сек с 5♠ ще назначи уверено 6♠.

6. Когато се провежда RKCC (запитване в страничен цвят, след като е постановен козовия), по-практично е винаги да се използва комбинираната съкратена таблица за отговор: Стъпка 1 – три празни карти (до Jxx), Стъпка 2 – две празни или дама, Стъпка 3 – сек или рига и стъпка 4 – шикан или KQ.

Накрая искам да споделя съмненията си за продължението, след откриване с 1♥, конкретно след: 1♥:2♣, 2♦, Рон Клиндер предлага изкуственото продължение с 2♠, което да показва точно 5/4 в миньорите. Това е по-опасно, при мисфит, защото открилият може да е по-слаб със шесторна дължина и сега трябва да отиде на 3♥. Смятам, че е по-полезно, след като отговарящият не е започнал с 2♦, това да има натурално значение с 10-12 т. и неподвеждаем стопер пика. Така остава място за открилия да назначи стопера си в миньор и все пак партньорите да могат да спрат на три купи. Само отговарящият трябва да спазва изискването за троен фит купа в тази ситуация. Още, в ценностната система на автора не се допуска изиграването на договор 2♥ със седмореен фит 5/2, тъй като след 1♥:2♣, 2♦ продължението на отговарящия с 2♥ изисква три карти. Според мен, ако форсираният с 2♣ не вижда никакви перспективи за манш и ако не желае да дава повече информация на опонентите, може да предпочете да изиграе договора 2♥, със седем карти фит, който сигурно ще е добър, заради общата сила.

Поведение и начин на мислене

Както в наддаването, така и в играта с картите спазвайте еднакво темпо и не губете излишно време за обмисляне. Опитен декларант или защитник ще изведе полезни за себе си заключения. Освен ако не се опитвате да повлияете психически на опонента. Това обаче е много трудно. Всичко зависи от това как ви възприемат противниците. Ако те знаят, че вие сте среден играч може и да се “хванат”, но ако ви имат уважението като добър състезател винаги ще очакват подобен ход и ще бъдат нащрек. Работата е в това да се отпуснете. Това е най-добрият начин да се решат проблемите. Ако сте изправени пред критично решение, първо и най-важно е да сте го предвидили най-малко два хода преди това. В този план много важно е да се доверявате на интуицията си или на подсъзнателното мислене - както щете да го назовете. Аз го наричам “пиленцето”, което ми нашепва правилното решение в нужния момент. Доверете му се! Това е всъщност вашата основна памет, където са складирани опита и наученото от вас. Това е най-приятелски настроената част от вашия мозък. Тя винаги подава някакво решение, още в началния етап на дадено раздаване, което в 90% от случаите се оказва вярно. Мислете с образи, а не с думи. Образите са складирани в основната памет, а на мислите им трябва време за да приемат някаква форма. Проблемът е в това, че ние се опитваме да “подобрим” първоначалното хрумване с насилствени команди към нашия мозък, който трябва на секундата да си “спомни” как се постъпваше в подобна ситуация. Това “запушва” канала на подсъзнанието, тъй като текущата памет доминира, и се разпорежда нерационално с достъпните ресурси. В резултат се оказва, че сме видоизменили първоначалния план в погрешна посока, тъй като ни е изглеждал нерационален. След края на раздаването се оказвате в положението на българина, на когото “акъла” идва винаги по-късно. Разбира се, качеството на работа на подсъзнанието е в пряка зависимост от натрупания опит. Колкото повече ще грешите, осланяйки се на

посланията на подсъзнателното, толкова повече правилни изводи и решения ще се складират в нея. На популярен език това се нарича рутина, която се изгражда цял живот. Поражението почти винаги е полезно, защото ще ви помогне да се преборите със собствените слабости и да придобиете смирение и мъдрост. Мислете и за цената на успеха. Понякога тя е много висока и не би си струвало да се плаща. Както казват китайците, ако искаш да влезеш в джунглата, трябва да си в състояние да се върнеш назад.

Пожелавам успех!